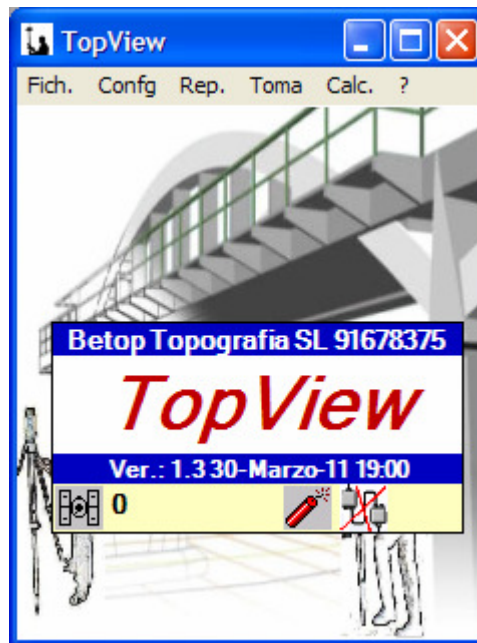


PROGRAMA DE TOPOGRAFÍA DE CAMPO PARA **ESTACIÓN TOTAL** Y PARA **GPS**



**Versión 1.3 - Abril del 2.011**

## Visión general del MENU

### **Introducción.**

### **Consideraciones Previas.**

### **Empezando con Topview**

#### **Fich. (Menú Gestión de ficheros)**

- Editor de Bases de replanteo
- Editor de Coordenadas
- Editor de Eje Planta+Alzado+Peraltes
- Editor de Perfiles (Transversales, Longitudinales, Túneles)
- Editor de secciones de Túnel
- Editor de Secciones Tipo
- Importación de ficheros
- Exportador de ficheros

#### **Conf. ( Configuración del equipo)**

- DISPOSITIVO
- Dir. OBRA
- ACTUAL
- Opc. GPS
- Datums y Geoides
- Config. Clásica
- Estilos de Config.
- Correcc. desde Móvil
- Estacionar

#### **Repl. (Menú Replanteo)**

- Fichero de Coordenadas
- Fichero de Transversales
- Fichero de Bases XYZ
- Fichero de Bases Geográficas
- Puntos Aislados
- Ejes de Planta+Alzado+Peraltes
- Analizar puntos
- Modelo Digital del Terreno MDT
- Secciones Cajeadas
- Sección Tipo
- Sección Túnel

#### **Toma (Menú Toma de datos)**

- Destacado Base
- Bisección Inversa
- Coordenadas (Taquimétrico + Replanteo)
- Perfiles Transversales

- Perfiles Longitudinales

**Calc** (Menú Cálculos)

- Sistema de Coordenadas Locales (SCL).
- Transferir a SCL actual
- Utilidades Cogo
- Libreta de Nivelación
- Trocear Imágenes (Sólo Topview PC)

**Contactar con Nosotros.**

**Procedimiento de Instalación**

**Conclusiones.**

## **INTRODUCCIÓN:**

En el aspecto profesional, los topógrafos tienen la necesidad de manejar gran cantidad de datos extraídos de los ordenadores que contienen los proyectos. Nuestra eficacia profesional depende de la agilidad y precisión con la que tratemos dicha información. Los aparatos de topografía que empleamos actualmente introducen mejoras técnicas encaminadas a la manipulación masiva de datos y el volcado de los mismos sobre Pcs. Sin embargo las aplicaciones integradas en los aparatos topográficos son en su mayoría escasos e insuficientes, con limitaciones en memoria y difíciles de manejar debido a teclados reducidos. Además el almacenamiento de nuestros datos en el interior de los equipos de medición nos obliga a utilizar estos y no otros, o para ello tendríamos que copiar e incluso transformar dichos datos de un equipo a otro.

Por ello, se hace necesaria la utilización de una herramienta externa que aproveche la capacidad de transmisión de datos de los aparatos topográficos y que los manipule en un entorno más cómodo, con un teclado más versátil, con una pantalla de una resolución aceptable, y con un microprocesador más rápido y veloz. Además permite la utilización de cualquier aparato de medición sin tener que pasar los datos de uno a otro.

Para cubrir esta necesidad hemos desarrollado una aplicación potente, rápida, fácil e intuitiva de usar, que se integra en cualquier PDA y Tablet que disponga de Sistema Operativo Windows, ya sea Windows Ce 3.0 o superior, Pocket Pc 2003 o superior, Windows Mobile, y Windows 95/XP/Vista/7.

Algunas PDAs industriales para trabajo en Campo utilizadas son:



Algunos Tablet-Pc industriales para trabajo en Campo utilizadas son:

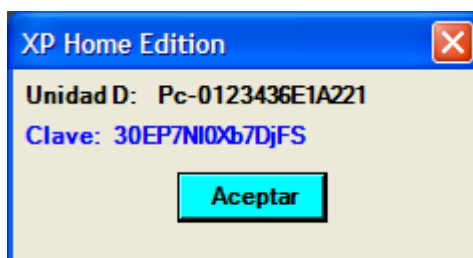


## **SUGERENCIAS PREVIAS:**

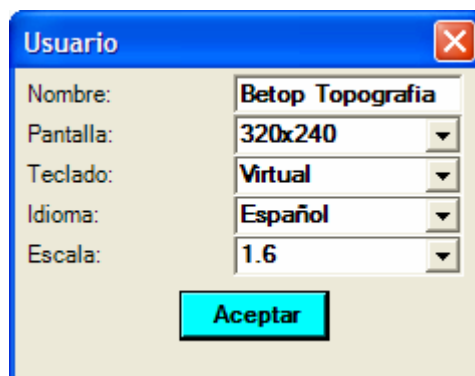
En todas las PDAs la Memoria Ram es una memoria Volátil con el consiguiente riesgo de perder toda la información almacenada cuando se agotan las baterías. Todas incluyen también uno o dos zócalos de Expansión que permiten la introducción de Tarjetas de Memoria no Volátil tipo PCMCIA, Compact Flash, MMC o SD, y estas se ofrecen como un Directorio mas del Sistema de Archivos. Hemos diseñado la aplicación para que se pueda elegir como "Directorio Base" sobre el que se crean los "Directorios de Trabajo" cualquiera que contenga la PDA de forma que si elegimos un Directorio que pertenece a las Tarjetas de Memoria no perderemos nada en caso de caída de las Baterías. Solo el programa instalado utiliza la RAM de la PDA. Si la PDA se queda sin energía se borrará el programa pero nada más. Con solo ejecutar el programa de instalación que conservamos en la Tarjeta de Memoria recuperamos el Software. Además si queremos comprobar el funcionamiento del programa en otra PDA diferente basta con sacar la tarjeta e insertarla en la nueva PDA y ejecutar la instalación, y el programa seguirá funcionando con los mismo últimos datos con los que estuvo en la PDA anterior.

## **Empezando con Topview**

Al ejecutar el programa este comienza por Informar del Número de Serie y la Clave correspondiente al Colector:



seguidamente lee un fichero llamado "inicia.cfg" que contiene el último valor de todas las variable del programa (directorio de obra, Dispositivo, altura de Jalón, altura de la base, coordenadas de la base, etc...). Posteriormente nos pedirá que confirmemos el nombre del usuario ó empresa que queremos que muestre en la parte superior de la Pantalla Principal del programa, si la versión es la de TopviewPc nos pedirá que indiquemos el Tamaño de Pantalla que queremos que emule, y si queremos utilizar el teclado Físico de la PDA o por el contrario queremos utilizar el Teclado Virtual diseñado por nosotros:



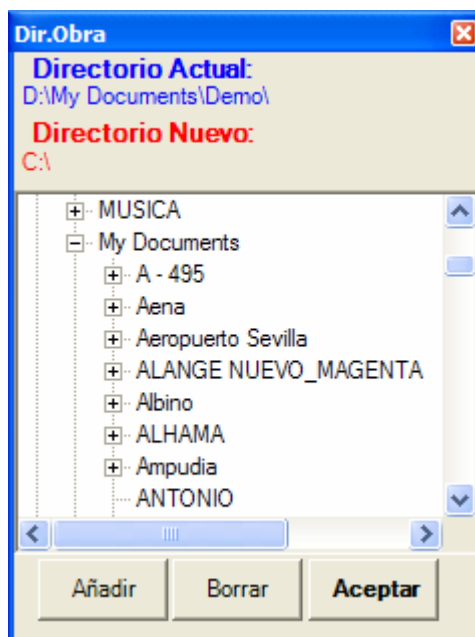
La opción “Escala” solo aparece en la versión para PC permite escalar todas las ventanas del programa para mejorar la visualización en equipos con alta resolución.

Si es la primera vez que se ejecuta mostrará unos valores predeterminados como es "Dispositivo: Emulador GPS".

Para la elección de un dispositivo tendremos que irnos al menú Config. → DISPOSITIVO para acceder a un formulario donde nos solicita que realicemos la elección entre usar un **GPS** ó usar una **Estación Total**, indiquemos los parámetros de comunicaciones apropiados y otra serie de opciones que aparecen ilustradas en la imagen.



Igualmente para borrar, crear o elegir un **directorio de trabajo** donde alojar los ficheros de datos iremos al menú Config. → “Dir.OBRA”.



Si nos vamos al menú Config. → ACTUAL el programa nos informa de la Base actual, Altura de Estación Total, Jalón, Antena Base, Antena Móvil, Directorio de Trabajo, Datum, SCL, Correcciones desde Móvil, etc.



Una vez seleccionado el Dispositivo y el Directorio de Trabajo estaremos en disposición de pulsar sobre los Menús Desplegables para acceder a todas las opciones del programa.

El menú desplegable “**Ficheros**” permite la creación y borrado de los ficheros que vamos a usar en el resto de aplicaciones así como la Importación y Exportación de los datos de nuestro proyecto o trabajo de campo.



El menú **Config** permite la configuración de ciertos parámetros necesarios para iniciar el trabajo. El menú **"Repl"** permite el replanteo de distintas estructuras de puntos como son ficheros, Secciones, modelos digitales, etc. El menú **"Toma"** esta pensado para la toma de datos como son Destacados, Coordenadas(Taquimétricos), Transversales, Longitudinales, etc. El menú **"Calc"** permite cálculos adicionales que no necesitan la comunicación con el Dispositivo de Medida como son las Transformaciones o Ajustes, "Utilidades Cogo", recalcado de Coordenadas(Taquimétricos), etc.

En cualquier pantalla informativa de un calculo realizado podremos actuar sobre ella, pulsando **Enter** para grabar los datos ó **Esc** para desecharlo y salir a un nivel inferior de la aplicación.

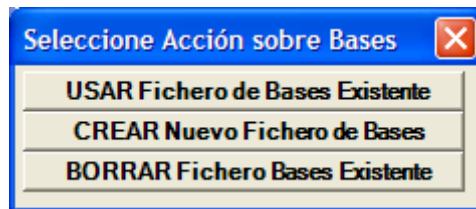
## MENÚ FICHEROS

Al seleccionar Ficheros dentro del menú de TOPVIEW las opciones que podremos seleccionar son las siguientes :



## EDITOR DE BASES: E.T. y GPS

Al seleccionar esta opción nos aparecerá el siguiente menú genérico:



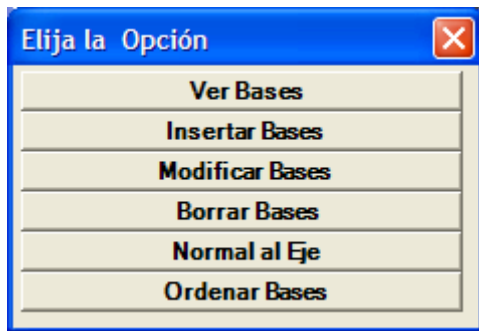
La primera vez que queramos hacer un trabajo se pueden crear todos los Ficheros necesarios en este menú mediante las opciones de “Crear Nuevo Fichero” del módulo pertinente ó crearse en los menús de Replanteo ó Datos en los módulos correspondientes. En el caso de estar creados, podremos entrar en la opción de “Usar Fichero Existente”, de manera que podamos entrar a las opciones de edición. Si el equipo a usar es un GPS el programa preguntará previamente si queremos las coordenadas en Cartesianas ó en Geográficas. Explorando en el directorio podremos elegir el Fichero deseado. Tenemos la opción, en la pestaña inferior del cuadro de diálogo, de elegir geográficas o xyz.

Si elegimos XYZ se nos desplegará una tabla con el siguiente aspecto:

AZNALC.BAX						
Modif	Añadir	Borrar	Pk_Dist	Conver		
	Nm	X	Y	Z	Cod	
▶	BEÑ	741053.851	4148614.954	111.050		
	BR-A	742416.656	4154700.777	96.433		
	BR-B	742404.521	4154819.182	100.109		
	BR-D	742742.230	4155176.851	93.085		
	BR-E	743226.045	4154938.774	82.293		
	CRUZGORDA	743591.331	4158358.375	200.750		
	DEMOSC	750201.720	4160030.420	607.050		
	HORNITO	738034.611	4155769.159	164.150		
	MGG1	742508.482	4154605.503	91.166		
	MGG2	742474.256	4154572.541	91.061		
	MGG3	742530.676	4154844.363	101.192		

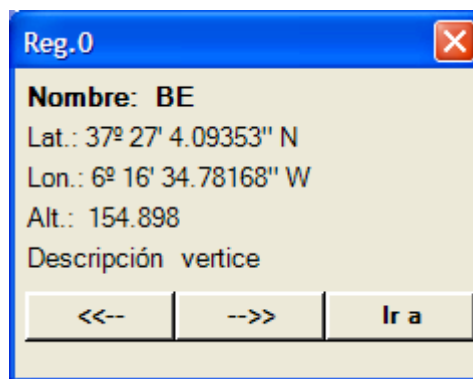
En la cuál se nos permite ejecutar todas las acciones que aparecen en el encabezado de cada columna. La opción **Pk\_Dist** permite analizar cualquier base con respecto a un eje. La opción **Conver** ( sólo versión PC) permite calcular las geográficas de una base teniendo en cuenta el SCL y Datum elegidos. El resultado lo expresa en geográficas WGS84.

Si hemos elegido bases geográficas las opciones de edición son:



### Ver Bases

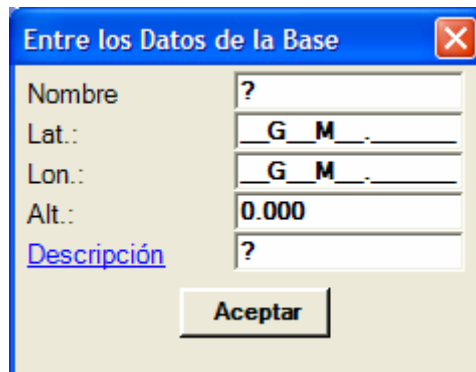
Podremos desplazarnos fácilmente mediante los cursores (←→) o ir a una en concreto desplegando la lista de las Bases disponibles en el fichero.



### Bases: Insertar Base o Añadir Base

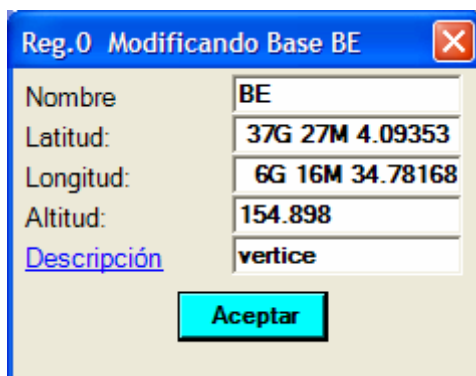
Insertar es una función que permite insertar bases. Si la base a insertar ya existía TOPVIEW le informaría del hecho y le obligaría a cambiar de nombre.

Los datos para la inserción de la base son:



### Bases : Modificar Base

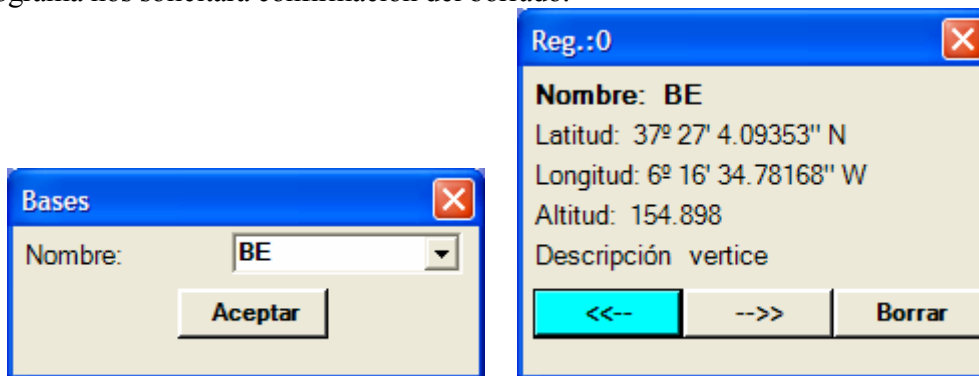
Una vez modificados los datos nos presentará el siguiente esquema:



Si pulsamos <Enter> la base adoptará como nuevos valores los modificados, caso contrario la base seguirá teniendo los mismos datos previos a la modificación. Si hemos cambiado el nombre por otro y este existiera, el programa nos avisaría y nos devolvería a la pantalla de entrada de datos a modificar.

### Bases : Borrar

Esta opción elimina una base existente en el Fichero de bases. Muestra un cuadro con la lista de las bases disponibles, presentándonos los datos de la misma en pantalla y pudiéndonos desplazar gráficamente por distintos registros anteriores y posteriores mediante los cursores (←→) hasta elegir pulsando “Borrar” el registro de la base que deseamos borrar. El programa nos solicitará confirmación del borrado.



### Normal al Eje

En esta opción podremos elegir una base y un eje mediante el nombre del fichero que lo define, indicando un PK aproximado de búsqueda para su análisis, mostrándonos el PK y el desplazamiento resultantes.

### Bases: Ordenar Bases

Esta opción permite ordenar numérica y alfanuméricamente las bases por su nombre. Si hemos utilizado ambas designaciones el programa colocará primeros las bases con designación numérica y posteriormente las bases con designación alfanumérica.

## EDITOR DE COORDENADAS: E.T. y GPS

En la nueva versión el editor de coordenadas tiene la misma apariencia tanto para GPS como para ET y es esta:

Mod	Añad	Borr	PkD	AzD	Area								
Nm	X	Y	Z	Cod	Capa	Base	Inst	Az_Lat	cen_Lon	DG_Alt	Jalon		
1	253225.1286	4117983.787	41.16858800	acera-i	0	*GPS.Base?	1,2	37.17571312	-5.779610293	90.66852	2		
2	253223.3405	4117983.685	41.17921009	bor-i	0	*GPS.Base?	1,2	37.17571173	-5.779630379	90.67964	2		
3	253223.4283	4117981.473	41.20688175	bor	0	*GPS.Base?	1,2	37.17569184	-5.779628660	90.70732	2		
4	253225.2040	4117981.452	41.23755439	acera	0	*GPS.Base?	1,2	37.17569212	-5.779608674	90.7375	2		
5	253227.5157	4117981.891	41.06180263	ct-i	0	*GPS.Base?	1,2	37.17569668	-5.779582808	90.5611	2		
6	253227.6670	4117978.985	41.08328162	ct	0	*GPS.Base?	1,2	37.17567055	-5.779580147	90.58258	2		
7	253228.2139	4117968.238	41.17343435	ct	0	*GPS.Base?	1,2	37.17557394	-5.779570446	90.67274	2		
8	253225.7064	4117967.826	41.30305214	acera	0	*GPS.Base?	1,2	37.17556957	-5.779598523	90.80306	2		
9	253223.8970	4117967.859	41.28187032	bor	0	*GPS.Base?	1,2	37.17556938	-5.779618893	90.78238	2		
10	253224.3261	4117955.079	41.31612026	bor	0	*GPS.Base?	1,2	37.17545444	-5.779609847	90.8167	2		
11	253226.1386	4117954.735	41.35897835	acera	0	*GPS.Base?	1,2	37.17545182	-5.779589340	90.85906	2		
12	253228.5883	4117953.928	41.19254646	ct	0	*GPS.Base?	1,2	37.17544519	-5.779561510	90.69196	2		

### Mod.-

Nos permite modificar datos en la tabla

### Añad.-

Nos permite añadir registros en la tabla

### Borr.-

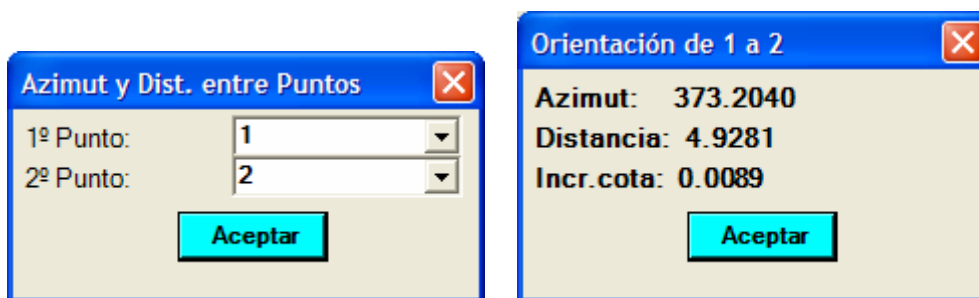
Nos permite borrar registros de la tabla

### PkD.-

Nos permite analizar cualquier punto de la tabla con respecto a un eje en TopView. Solicita el Eje a usar y luego muestra el análisis del resultado.

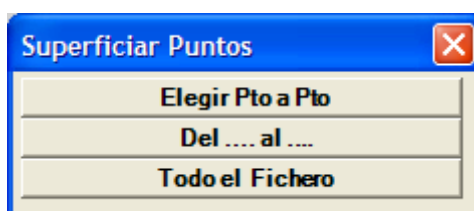
### AzD.-

Permite calcular azimut, distancia e incremento de cota entre puntos de la tabla

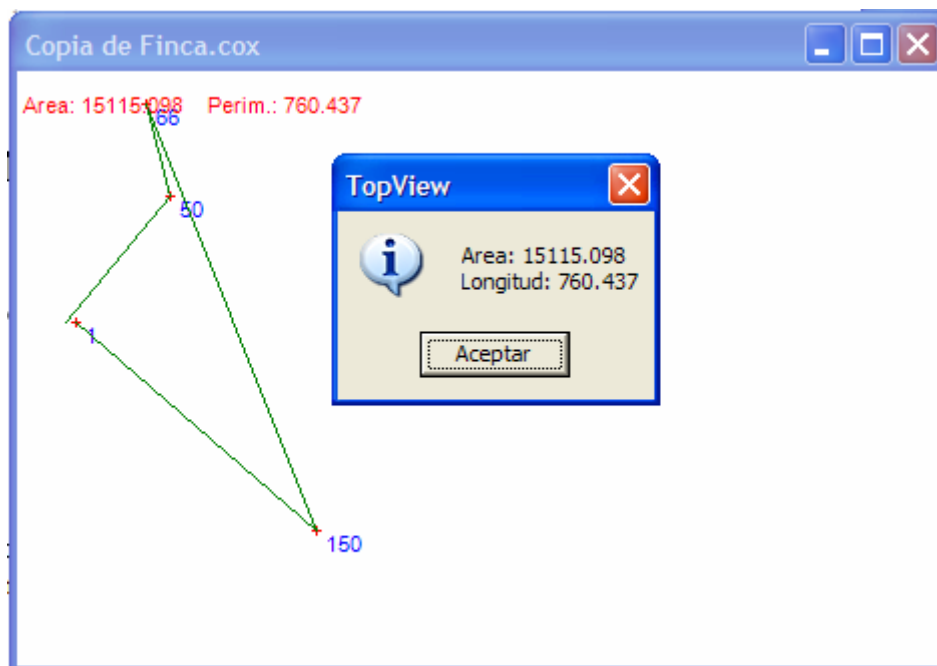


### Area.-

Esta opción nos permite calcular una superficie y su perímetro a partir de los nombres de los puntos que elijamos, hasta que deseemos cerrar con el primero. Se mostrará un croquis de la figura formada por los puntos elegidos, el perímetro en metros y la superficie en m<sup>2</sup>, Áreas, y Has.



Podremos elegir uno a uno los puntos que deseamos que conformen la figura, varias secuencias de puntos en orden creciente o decreciente, o todo el fichero en el orden en el que se tomó.



En TopView la extensión de los archivos de coordenadas es \*.cox. Este tipo de archivos no es editable desde fuera del entorno de TopView. No obstante al salir del editor de coordenadas siempre se nos pregunta si queremos que se genere el fichero \*.coo equivalente, que se puede editar con el bloc de notas, con Excel...-

## EDITOR DE PLANTA+ALZADO+PERALTES: E.T. y GPS

El programa TOPVIEW permite la introducción de plantas de forma automática (importación de ficheros), manual o semiautomática.

Cuando se crea un fichero de planta se genera otro para el Alzado Derecho, otro para el Alzado Izquierdo, y otro para la tabla de Peraltes que están relacionados con el de planta al tener el mismo nombre pero distintas extensiones, de este modo al borrar el de planta se borra el fichero de alzado y peraltes asociados.

### EDITOR DE PLANTA

Se nos muestra un cuadro con esta estructura:

Mod	Añad	Borr	PKD	Cheq	Dib	Pki	X	Y	Azimut	Radio_Ini	Pam_A	Radio_Fin	Longitud
						0	760920.12	4139056.28	17.8261	38	0	38	25.844
						25.844	760934.85	4139076.91	61.1092	0	0	0	58.037
						83.881	760982.39	4139110.2	61.1125	-200	0	-200	26.203
						110.084	761002.81	4139126.59	52.7823	0	0	0	24.114
						134.198	761020.59	4139142.88	52.7921	-200	0	-200	16.141
						150.339	761032.04	4139154.25	47.6348	0	0	0	197.603
						347.942	761166.48	4139299.07	47.6331	200	0	200	24.637

Mediante el cual, con el uso de cada una de las funciones que se indican en el encabezado de la tabla, podremos editar el eje a nuestra elección. Siempre es aconsejable chequearlo después con la opción **Cheq**.

### **PKD**

Esta opción permite consultar las Coordenadas X, Y, Azimut y Radio de cualquier punto del trazado a través de un Pk y un desplazamiento a izquierda o derecha del Eje, devolviendo la siguiente información:

**Datos Requeridos**

Pk. Requerido:

Separación Eje:

**Pk:505.230 Des:-5.500**

Coord X: 504237.984

Coord Y: 4695506.927

Azimut: 221.1384 g

Radio: -5000.000 m

Z Rasant: 796.103

Pend.(%): -0.540992

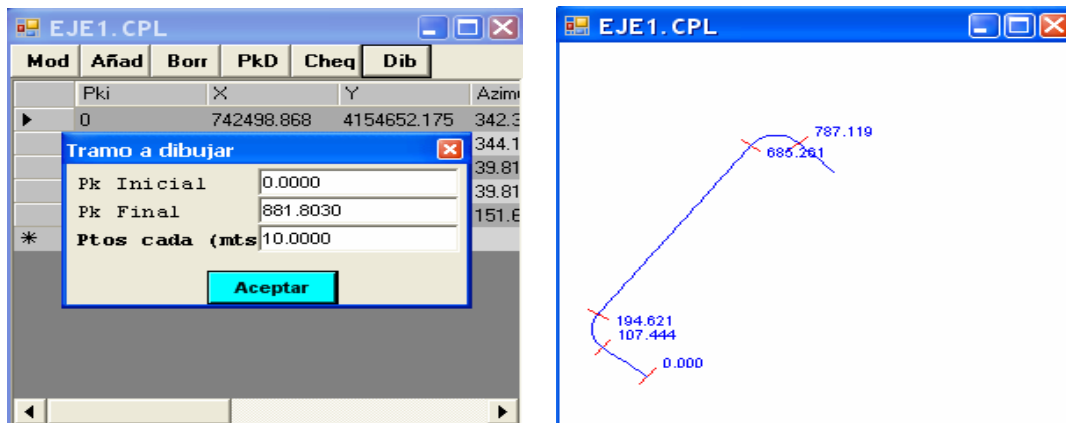
Acuerdo: Recta

## Chequear Eje

Con esta opción podremos comprobar que los datos de las alineaciones introducidas manualmente o mediante una importación de un fichero, son correctos y que no existen errores de solape que ocasionen que los datos del cálculos de los PK. del trazado sean erróneos.

## Dib

Con esta opción podremos dibujar la totalidad o una parte del eje seleccionando el Pk de comienzo, el Pk final, y la distancia entre puntos con la que se obtendrá la poligonal que formará el dibujo del eje. También se dibujarán unas líneas transversales en los punto de comienzo de los elementos que componen el eje (recta, clotoide, curva, ovoide).



## EDITOR DE ALZADO :

En esta opción no se pueden crear ficheros, porque se crean al crear el fichero de planta, como hemos reseñado anteriormente. Se nos solicita el nombre de un eje existente para posteriormente operar con él:

Mod	Añad	Borr	Pk	Calc	Dib						
	Pki	Cota	Kkv	Pend_Ent	Pend_Sal	PK_Ini	Z_Ini	Pk_Fin	Z_Fin	Tipo	
▶	400	122.3	0	0.908839925	0.908839925	400	122.3	400	122.3	Pk.Inicio	
	488.0243018	123.1	2000	0.908839925	0.509894302	484.0348456	123.0637422	492.0137581	123.1203420	CONVEXO	
	546.8600250	123.4	1000	0.509894302	-1.854571868	535.0376941	123.3397186	558.6823558	123.1807463	CONVEXO	
	573.8204253	122.9	0	-1.854571868	-1.854571868	573.8204253	122.9	573.8204253	122.9	Pk.Final	
*											

## Alzado: Modificar

Esta opción nos permite modificar un acuerdo o punto previamente introducido, pidiéndonos el Pk que deseamos modificar.

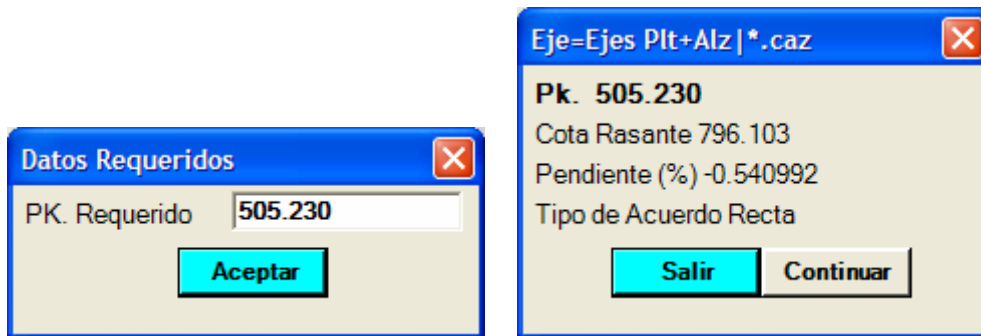
## Alzado: Borrar Datos

Esta opción nos permite borrar un PK del alzado.



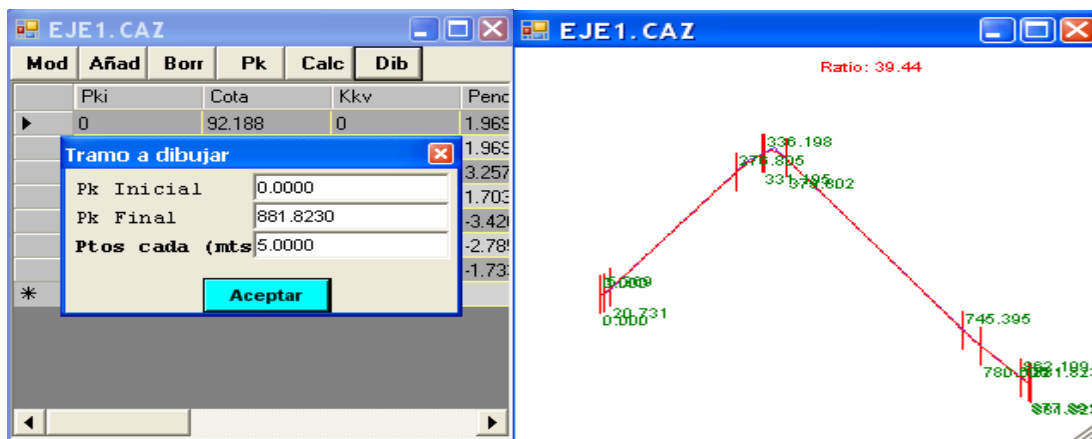
**Alzado: Pk**

Podemos pedir la cota correspondiente a un PK del alzado, mostrándonos los resultados obtenidos en pantalla.



**Alzado: Dibujar Eje**

Con esta opción podremos dibujar la totalidad o una parte del eje seleccionando el Pk de comienzo, el Pk final, y la distancia entre puntos con la que se obtendrá la poligonal que formará el dibujo del eje. También se dibujarán unas líneas verticales en los puntos de comienzo de los elementos que componen el eje (recta ó acuerdo parabólico). Tras pulsar “aceptar” se dibujarán las líneas que unen los vértices de los acuerdos parabólicos.



**- TABLA DE PERALTES:**

En dicha tabla se definen los peraltes aplicables en toda la traza. Se pueden introducir uno a uno, se puede generar automáticamente según unos parámetros definidos previamente y modificables por el usuario, o se puede importar del programa de PC correspondiente a través del menú de Importación.



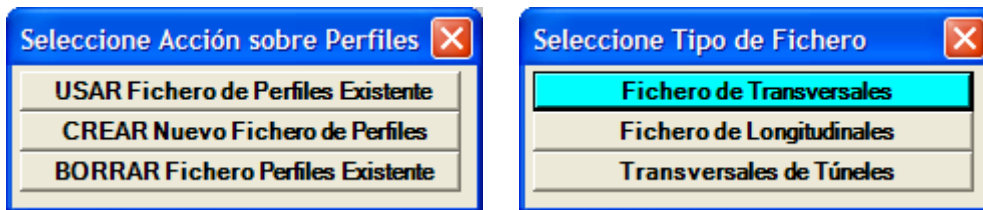
Mod.	Añadir	Borr	Pk	Dibujar	
	Pk_Izq	Perlt_Izq	Pk_Der	Perlt_De	▲
▶	0	2	0	-2	
	120	3	0	-3	
	189	-6	0	-6	▼

Las opciones de cabecera tienen las funciones ya descritas en otros apartados del programa.

## EDITOR DE PERFILES: E.T. y GPS

Como en el resto de los apartados anteriores tenemos las mismas opciones de, **USAR**, **CREAR** y **BORRAR**

El programa nos pregunta si queremos Editar, Crear, o Borrar un fichero de Transversales, de Longitudinales, ó de Transversales de Túneles.

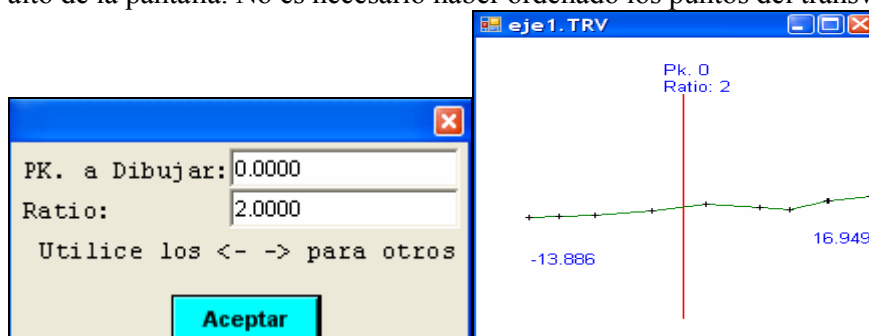


En este módulo se nos muestra esta tabla:

Mod.	Añadir	Borr	PKyD	Dibujar											
Pk	X	Y	Z	Dist_Eje	Cod	Base	Inst	Azimet/Lat	Cenital/Lo	DistG/Alt	Jalon				
0	228827.976	4156378.03	47.6551223	12.151	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5126693	-6.0692936	121.35155	2				
0	228826.254	4156379.32	47.7520473	10.009	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5126805	-6.0693135	121.44955	2				
0	228826.023	4156380.39	48.2007131	9.109	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5126900	-6.0693165	121.89755	2				
0	228824.483	4156382.06	47.8894113	6.842	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127046	-6.0693345	121.58655	2				
0	228822.700	4156383.58	48.5351068	4.5	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127178	-6.0693552	122.23255	2				
0	228821.749	4156384.38	48.7679463	3.264	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127246	-6.0693663	122.46555	2				
0	228821.620	4156384.47	48.9059262	3.107	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127254	-6.0693678	122.60355	2				
0	228819.143	4156387.02	49.0184561	-0.444	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127476	-6.0693967	122.71655	2				
0	228816.053	4156389.71	48.9419220	-4.541	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127710	-6.0694326	122.64055	2				
0	228815.851	4156389.96	48.7288797	-4.855	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127731	-6.0694350	122.42755	2				
0	228811.537	4156394.36	48.5080643	-11.017	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128115	-6.0694854	122.20755	2				
20	228825.239	4156408.59	48.6055718	-10.892	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5129436	-6.0693358	122.30555	2				
20	228828.882	4156405.26	48.9482180	-5.957	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5129147	-6.0692934	122.64755	2				
20	228830.080	4156403.99	49.0804498	-4.212	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5129036	-6.0692794	122.77955	2				
20	228832.732	4156401.38	49.1839400	-0.495	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128809	-6.0692485	122.88255	2				
20	228835.518	4156398.89	49.1274277	3.239	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128594	-6.0692161	122.82555	2				
20	228835.681	4156398.79	48.9994513	3.427	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128585	-6.0692142	122.69755	2				
20	228836.758	4156397.70	48.6926538	4.958	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128490	-6.0692016	122.39055	2				
20	228848.831	4156600.69	-25.703532	-53.676	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128398	-6.0691897	121.70555	2				
20	228839.143	4156395.36	48.0900949	8.302	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5128286	-6.0691738	121.78755	2				
20	228843.010	4156391.72	47.9877919	13.612	Ct	*GPS_Base	1.2	37.5127970	-6.0691288	121.68455	2				
40	228855.389	4156407.42	48.0560363	11.764	A_460.cpl P	*GPS_Base	1.2	37.5129420	-6.0689947	121.75355	2				
40	228853.842	4156408.94	48.1717511	9.6	A_460.cpl P	*GPS_Base	1.2	37.5129551	-6.0690127	121.86955	2				
40	228853.302	4156409.40	48.2806590	8.892	A_460.cpl P	*GPS_Base	1.2	37.5129591	-6.0690190	121.97855	2				
40	228851.639	4156411.02	48.0143530	6.569	A_460.cpl P	*GPS_Base	1.2	37.5129732	-6.0690384	121.71255	2				
40	228849.717	4156412.77	49.1240126	3.969	A_460.cpl P	*GPS_Base	1.2	37.5129884	-6.0690607	122.82255	2				

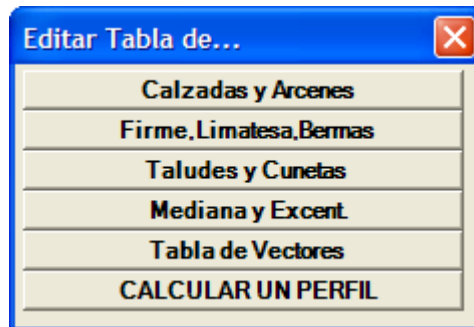
cuya edición es muy similar a la descrita en otros módulos.

Sólo comentar que la opción **Dibujar** nos permite dibujar en pantalla un perfil en concreto, utilizando todo el ancho de la misma y con el ratio necesario para utilizar todo el alto de la pantalla. No es necesario haber ordenado los puntos del transversal previamente.



## SECCIONES TIPO

En esta opción se pueden crear, borrar, ó modificar ficheros definitorios de la secciones tipo de una obra lineal de tipo Carretera, Ferrocarril, Canal, Tubería, etc...



Existen elementos que se definen paramétricamente y otros vectorialmente. Se definen vectorialmente todas las Cunetas, Taludes de Desmonte y Terraplén (incluidos bermas, bermas de despeje, coronas, etc.) , Plataformas fijas Inadecuadas (es decir, aparcamientos, acerados, etc..), y SubRasantes fijas Inadecuadas (es decir, distintos espesores debajo de las zonas de aparcamientos, acerados, etc...). Todos los demás se definen como parámetros.

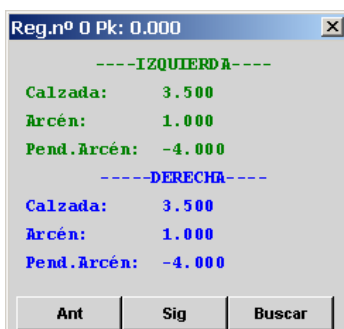
### - Tabla de CALZADAS Y ARCENES

Al entrar en cada una de las tablas se presenta un menú idéntico a todas ellas donde nos pregunta si queremos modificar, añadir, borrar, visualizar, ó calcular el resultado en un Pk concreto.

tronco.sta							
Mod.	Añadir	Borr	PKyD	Dibujar			
	Pk	Arc_Izq	Pend_ArcI	Calz_Izq	Calz_Der	Arc_Der	Pend_Arc
▶	2000	2.5	0	11.5	11.5	2.5	0
	2500	2.5	0	11.5	11.5	2.5	0
	2600	2.5	0	10.5	10.5	2.5	0
	2680	2.5	0	10.5	10.5	2.5	0
	2700	2.5	0	10.5	10.53	2.5	0
	2720	2.5	0	10.5	11.01	2.5	0
	2740	2.5	0	10.5	12	2.5	0
	2760	2.5	0	11	13.6	2.5	0
	2780	2.5	0	12.4	16.8	2.5	0

En los arcenes se puede especificar una pendiente para dicho elemento que será aplicado siempre que el peralte sea inferior a este. En las calzadas se aplicará la pendiente resultante de la interpolación de la tabla de peraltes.

Si consultamos un Pk concreto obtendremos el resultado de la interpolación a falta de saber el peralte correspondiente en dicho Pk.



Hay que tener en cuenta que también son interpolados las pendientes aplicables en los arcenes y que estos se verán o no modificados por los peraltes aplicables en dicho Pk.

**- Tabla de FIRME, LIMATESA, Y BERMAS**

En esta tabla se definen los Espesores del Firme, las Pendientes de la SubRasante, el tipo de SubRasante (limatesa Automática ó Paralela), los Taludes del Firme (en tantos por uno y negativos), los anchos de las Bermas del Firme y su pendiente (en tantos por ciento y negativos). Aquí también observamos la llamada a una Familia de Vectores en las entradas de “Plt.Fija.I.”(Plataforma Fija Izquierda), “Plt.Fija.D”(Plataforma Fija Derecha), “Sub.Fija.I”(SubRasante Fija Izquierda), “Sub.Fija.D”(SubRasante Fija Derecha). Estos últimos son nombres de Grupo ó Familia de Vectores que se definen en la Tabla de Vectores y que se aplican entre el final del Arcén y el comienzo de la Berma del Firme. Dichos Vectores son habitualmente usados para definir zonas de aparcamientos, acerados, y un sinfín de elementos poco habituales.

Mod.	Añadir	Borr	PKyD	Dibujar					
	Pk	Espesor	Pend_Sub	Limatesa	Vector_Flz	Vector_FD	Talud_Izq	Berme	
	2000	0.97	0	2			-1	1	
	3500	0.97	0	2			-1	1	
	3500.001	0.92	0	2			-1	1	
	9002.1	0.92	0	2			-1	1	

Podemos comprobar el funcionamiento del programa si solicitamos el resultado de la interpolación de un Pk concreto obtendremos resultado de dicha interpolación.



En las elementos donde se definen las llamadas a familia de vectores aparecen dos nombres que son los encontrados en Pks anteriores y posteriores al solicitado. De la interpolación vector a vector de dichas familias se obtendrá un nuevo juego de vectores que formarán la figura de la sección tipo. Las

pendientes de la SubRasante y las Bermas del Firme pueden ser alteradas en su aplicación final dependiendo de las pendientes de los peraltes en dicho Pk.

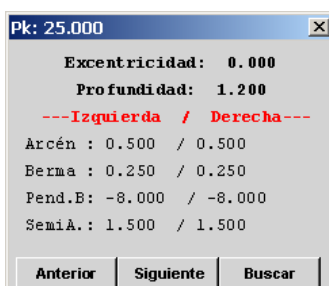
**- Tabla de TALUDES Y CUNETAS:**

En esta tabla solo se define en que Pk se va a aplicar de la familia de vectores que definen la figura de las cunetas y taludes.



**- Tabla de MEDIANA Y EXCENRICIDAD:**

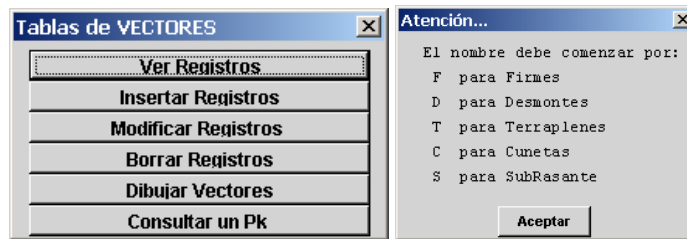
El hecho de que aquí se introduzca un registro hace que se considere una Sección Tipo de doble Calzada ó de simple Calzada, independientemente de que exista o nó datos en el Eje de Alzado Izquierdo. Si no existen datos en dicho eje pero existe datos en esta tabla se considerará la Sección de doble Calzada y se aplicará la misma cota (cota del eje de Alzado Derecho) en ambas bandas blancas. En caso de existir datos en ambos ejes y datos también en esta tabla se aplicará cada cota en cada banda blanca. De no existir datos en esta tabla se considerará calzada única.



Se definen la Excentricidad del eje de Planta con respecto a la Sección Transversal, la Profundidad de la cuneta interior y el SemiAncho de la misma ("SemiA.Izq"), la anchura del arcén interior ("A.int.Izq:"), la anchura de la Berma interior y su pendiente ("B.Int.Izq:" y "PBI.Izq").

**- Tabla de VECTORES:**

Es aquí donde radica la potencia de este módulo pues es donde se definen las familias de vectores que conforman la figura de las cunetas, Taludes de Desmote, Taludes de Terraplén, Plataformas Fijas, y SubRasantes Fijas. Dichas figuras ó familia de vectores tienen un nombre único el cual sirve para ser llamadas desde las tablas anteriores. Es importante no confundir los nombres de dichas familias para no aplicar una cuneta donde va un talud ó una plataforma fija, etc., para ello recomendamos comenzar el nombre que las designa con las palabras claves siguientes:

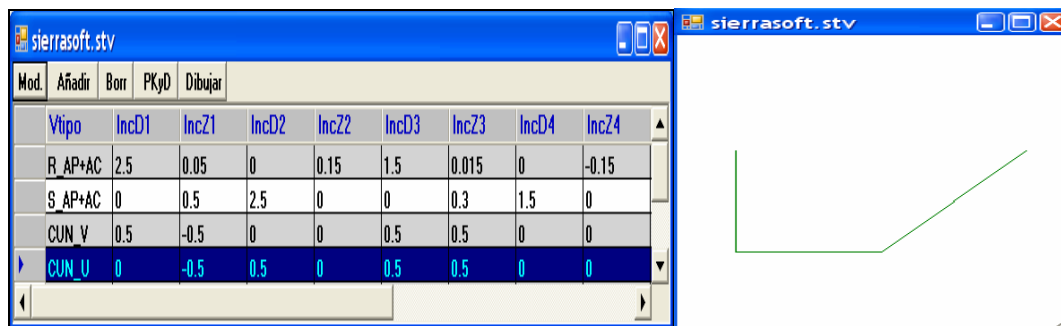
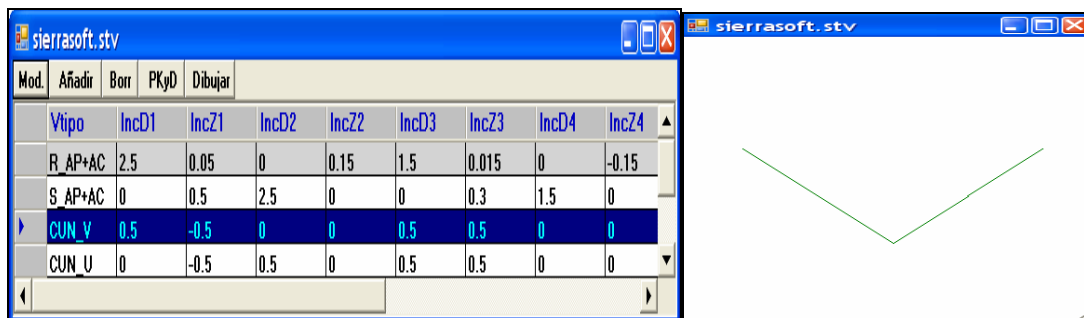


Si un nombre de un familia de vectores para cuneta se llama “C1 en v de ...” puede ser llamada desde la tabla de TALUDES Y CUNETAS como “C1 \*”, es decir, podemos usar los comodines para abreviar las llamadas a los nombres.

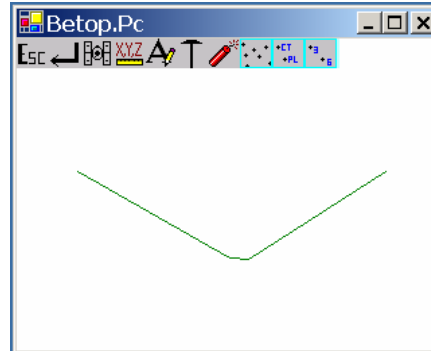
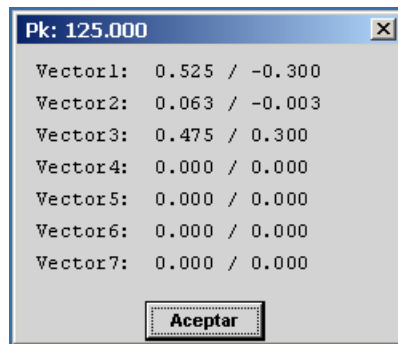
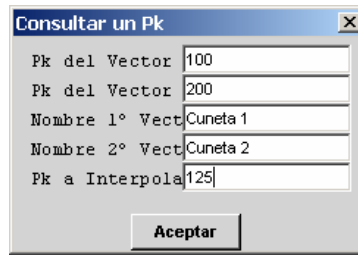
Se pueden definir un máximo de 7 vectores para definir una figura todo los compleja que se quiera. Para definir vectores SeudoVerticales recomendamos poner “0.001” como componente horizontal.

Cuando el Pk a tratar está comprendido entre dos familias de vectores diferentes el programa procederá a interpolar vector a vector los componentes de dichas familias. Esto nos permite realizar formas tan complejas como transiciones entre cunetas en “V” u cunetas en “U”, taludes con bermas que suben y bajas, taludes que cambian de inclinación progresivamente, bermas que aparecen y desaparecen, bermas y coronas de despeje que cambian de inclinación y anchura, etc..., y un sin fin de posibilidades.

Para entender esta filosofía de trabajo vamos a poner un ejemplo simple. Supongamos que tenemos una cuneta en forma de “U” en un Pk 0+100 y otra en forma de “V” en el Pk 0+200 y queremos que se produzca una transición progresiva de forma que el la parte horizontal de “U” se transforme en el Vértice de la “V”. Para ellos necesitamos tener los mismos vectores en ambas familias y aparentemente no los tenemos. La solución está en insertar en el Vértice de la “V” un vector de incrementos CERO es cual va a crecer hasta convertirse en la parte horizontal de la “U”.



En estas Imágenes observamos dos tipos distintos de Cunetas, una en forma de V y otra en forma de U. Podemos comprobar como opera el programa a la hora de interpolar dos familias de Vectores acudiendo a la opción de consultar un Pk. El programa no solicitará un Pk de aplicación para cada familia de vectores, y un Pk para consultar el resultado de la interpolación:

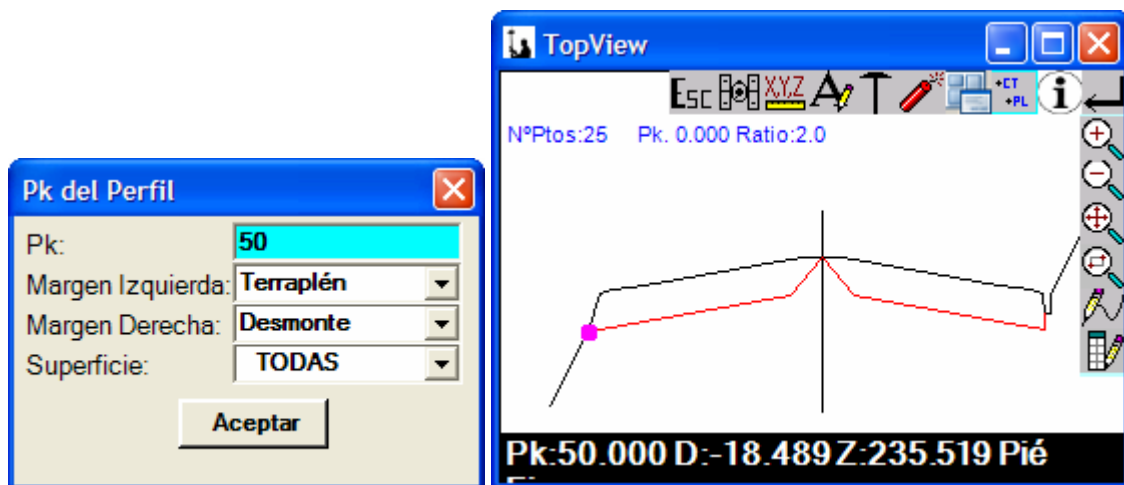


Si observamos el “Vector 2” podemos comprobar si efectivamente se ha realizado la interpolación deseada. Los demás vectores no han cambiado porque en ambas familias son iguales. Si alguno de ellos también fuera distinto se hubiera obtenido un vector producto de la interpolación de ambos vectores.

Esta filosofía de trabajo es aplicable a todos los elementos que se definen de esta forma como son los TALUDES DE DESMONTE, TALUDES DE TERRAPLEN, PLATAFORMA FIJAS, Y SUBRASANTES FIJAS.

**- CALCULAR UN PERFIL**

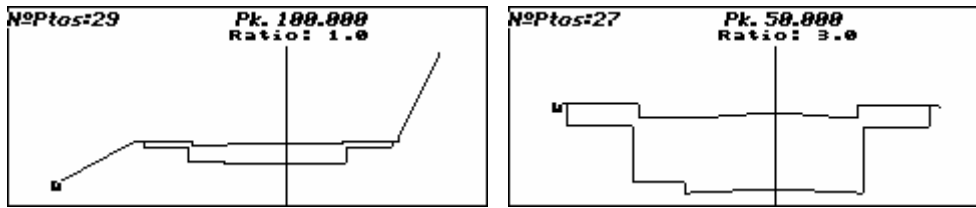
En esta opción se realiza el cálculo de todas la tablas de forma conjunta obteniéndose el resultado visual de la sección generada. Para ello el programa solicita un Eje, un Pk, Desmonte ó Terraplén en cada una de las Márgenes, y las superficies que queremos dibujar que pueden ser: Todas, Rasante + Taludes, SubRasante + Taludes, Solo Paquete de Firme.



En esta pantalla grafica nos podemos mover por los puntos que la conforman mostrándose en la parte superior datos sobre dicho punto como es Distancia al Eje, la Cota, el elemento que define, y la pendiente del mismo.



He aquí un ejemplo de una **calle de una urbanización** con acerados en ambas márgenes y aparcamiento en la margen izquierda:



Compuesto por los siguientes vectores:

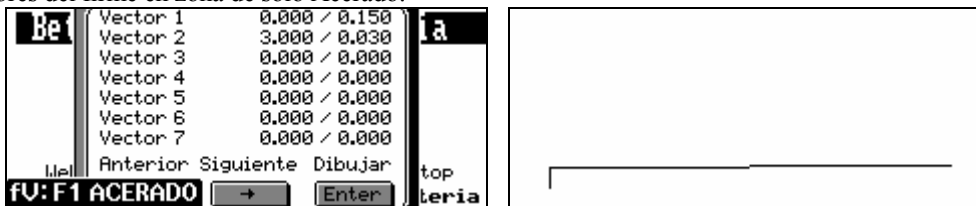
- Vectores del firme en zona de Aparcamiento y Acerado:



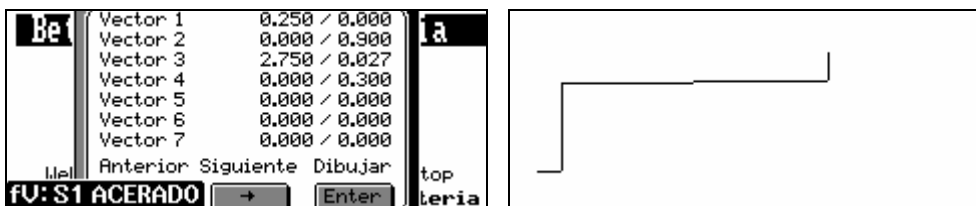
- Vectores de la SubRasante en zona de Aparcamiento y Acerado:



- Vectores del firme en zona de solo Acerado:



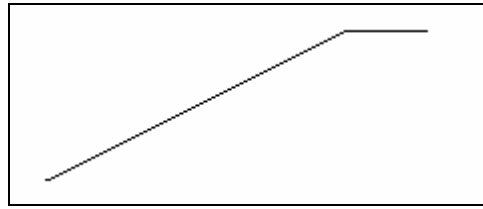
- Vectores de la SubRasante en zona de solo Acerado:



He aquí un ejemplo de un desmonte con una berma que sube hacia arriba a la vez que cambia de inclinación de talud 1/1 en el lado exterior a 2/1 en el lado interior:

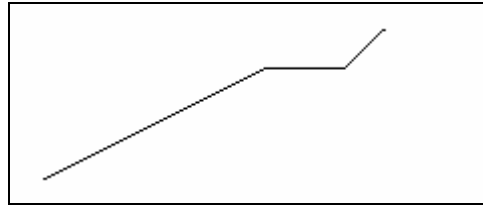
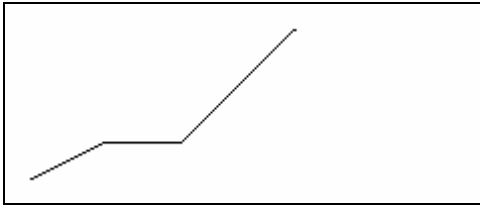


Be	Vector 1	10.000 / 5.000	la
	Vector 2	2.500 / 0.000	
	Vector 3	0.000 / 0.000	
	Vector 4	0.000 / 0.000	
	Vector 5	0.000 / 0.000	
	Vector 6	0.000 / 0.000	
	Vector 7	0.000 / 0.000	
Me	Anterior Siguiente Dibujar		top
fU: D4	←	→	Enter
			teria

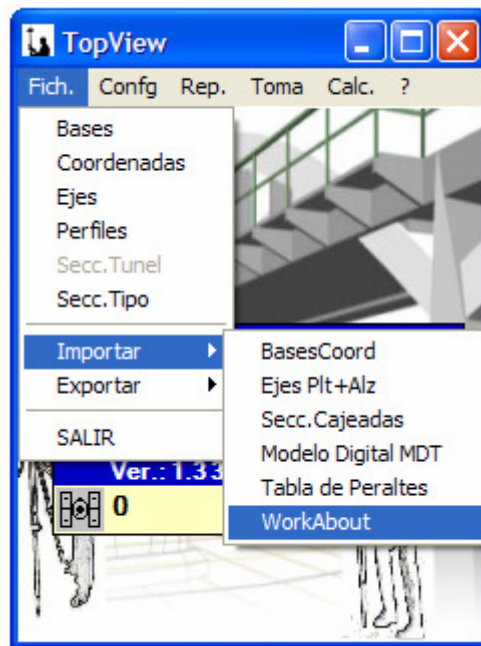


Consultar un Pk	
•Pk del Vector 1º	100
•Pk del Vector 2º	200
•Nombre 1º Vector	d3
•Nombre 2º Vector	d4
•Pk a Interpol:	125

Be	Pk: 125.000	la
	Vector 1	2.500 / 1.250
	Vector 2	2.500 / 0.000
	Vector 3	3.750 / 3.750
	Vector 4	0.000 / 0.000
	Vector 5	0.000 / 0.000
	Vector 6	0.000 / 0.000
	Vector 7	0.000 / 0.000
Web:		top
R_pal		ateria



## MENU IMPORTAR



### BasesCoord.

En esta opción se importan los datos de BASES/COORDENADAS, en los siguientes formatos de ficheros Ascii:



En todas las opciones del menú importar podremos navegar por el Pc, y poder elegir el fichero sin necesidad de teclearlo. El programa detecta automáticamente cual es el delimitador de los campos para no tener que definirlo.

### Ejes de Planta y Alzado

En esta opción se importan los datos de TRAZADO EN PLANTA Y ALZADO (ambos a la vez), en formato de ficheros Ascii:



**Formato Interno:**

```

* PLANTA
-----
0.0000      0.000      325180.945  4252061.317  229.5011  0.000      0.000      0.000      383.342
383.3420    383.342      325009.594  4251718.404  229.5011  0.000      200.000    500.000    80.000
463.3420    463.342      324971.949  4251647.840  234.5941  500.000    0.000      500.000    90.725
554.0670    554.067      324918.271  4251574.853  246.1456  500.000    200.000    0.000      80.000
634.0670    634.067      324862.128  4251517.894  251.2385  0.000      125.000    -270.000   57.870
691.9370    691.937      324821.899  4251476.335  244.4160  -270.000   0.000      -270.000   189.543
881.4800    881.480      324758.810  4251301.707  199.7247  -270.000   125.000    0.000      57.870
* ALZADO
-----
0.0000      0.000      576.908      0.000      -4.556      -4.556      0.000      576.908      0.000      *****
36.0000     36.000      575.268      3350.000    -4.556      -2.476      1.162      576.855      70.838      576.908 PK. INICIO
147.0000    147.000     572.520      3600.000    -2.476      -0.511     111.633     573.396     182.367     574.406 CONCAVO
378.0000    378.000     571.340      9000.000    -0.511     0.506      332.263     571.574     423.737     572.339 CONCAVO
486.0000    486.000     571.886      2500.000    0.506      -3.741     432.917     571.618     539.083     571.571 CONCAVO
620.0000    620.000     566.873      2100.000    -3.741     3.101      548.158     569.561     691.842     569.900 CONCAVO
818.0000    818.000     573.013      5700.000     3.101     -0.617     712.050     569.727     923.950     569.101 CONCAVO
572.360 CONCAVO
    
```

**Formato Clip:**

```

*PLT1
VILLANUEVA DEL DUQUE - CRUCE CUARTENERO
0.0000 , 325180.9450 , 4252061.3170 , 229.5011 , 0.0000 , 0.0000
383.3415 , 325009.5936 , 4251718.4039 , 229.5011 , 0.0000 , 0.0000
463.3415 , 324971.9494 , 4251647.8399 , 234.5941 , 500.0000 , 200.0000
554.0667 , 324918.2708 , 4251574.8529 , 246.1456 , 500.0000 , 0.0000
634.0667 , 324862.1276 , 4251517.8941 , 251.2385 , 0.0000 , 200.0000
691.9371 , 324821.8985 , 4251476.3347 , 244.4160 , -270.0000 , 125.0000* PLANTA

*ALZ1
VILLANUEVA DEL DUQUE-HINOJOSA DEL DUQUE
0.000 , 651.831C , OR
10.000 , 652.007C , 2000R
83.000 , 652.871C , 15000R
191.000 , 1.3096P , 500R
233.000 , 652.623C , OR
259.000 , 651.487C , 0.000T
    
```

ó también

VILLANUEVA DEL DUQUE - CRUCE CUARTENERO 24-04-2002 P g. 1

PUNTOS SINGULARES

P.K.	Longitud	Coord. X	Coord. Y	Azimut	Radio	Param.	X Centro	Y Centro
0.000	0.000	325180.945	4252061.317	229.5011	0.000			
383.342	383.342	325009.594	4251718.404	229.5011	0.000			
463.342	80.000	324971.949	4251647.840	234.5941	500.000	200.000	324543.972	4251906.365
554.067	90.725	324918.271	4251574.853	246.1456	500.000		324543.972	4251906.365
634.067	80.000	324862.128	4251517.894	251.2385	0.000	200.000		
691.937	57.870	324821.899	4251476.335	244.4160	-270.000	125.000	325028.808	4251302.874
881.480	189.543	324758.810	4251301.707	199.7247	-270.000		325028.808	4251302.874

VILLANUEVA DEL DUQUE-CRUCE DEL CUART. 24-04-2002 P g. 1

DATOS DE ENTRADA

Nº	P.K.	Cota	p(%)	L	Kv	Flecha
1	0.000	576.908				
2	36.000	575.268	-4.551	69.653	3350	0.181
3	147.000	572.520	-2.475	70.742	3600	0.174
4	378.000	571.340	-0.510	91.455	9000	0.116
5	486.000	571.886	0.505	106.148	-2500	-0.563
6	620.000	566.873	-3.740	143.667	2100	1.229
7	818.000	573.013	3.100	211.874	-5700	-0.984

**Formato ISPOL: Ficheros "cejel.res" y "rasal.res"**

Istram5.12 23 Abr 2002 11:33  
 PROYECTO :  
 EJE : 1: VILLANUEVA DEL DUQUE - PEÑARROLLA PUEBLONUEVO

pagina 1

\*\*\*\*\* LISTADO DE LAS ALINEACIONES \*\*\*\*\*

Dato	TIPO	LONGITUD	P.K.	X TANGENCIA	Y TANGENCIA	RADIO	PARAMETRO	AZIMUT	Cos/Xc/Xinf	Sen/Yc/Yinf
1	RECTA	383.337	0.000	325180.945	4252061.317			229.5011	-0.4469941	-0.8945369
2	CLOT.	80.010	383.337	325009.596	4251718.408		200.013	229.5011	325009.596	4251718.408
3	CIRC.	90.720	463.347	324971.947	4251647.835	500.000		234.5947	324543.972	4251906.365
4	CLOT.	80.000	554.067	324918.271	4251574.853		200.000	246.1455	324862.127	4251517.894
5	CLOT.	57.870	634.067	324862.127	4251517.894		125.000	251.2385	324862.127	4251517.894
6	CIRC.	189.543	691.937	324821.898	4251476.335	-270.000		244.4160	325028.808	4251302.874
7	CLOT.	57.870	881.480	324758.810	4251301.707		125.000	199.7247	324763.189	4251244.032

Istram5.12 23 Abr 2002 11:33

pagina 1

PROYECTO :  
EJE : 1: VILLANUEVA DEL DUQUE - PEÑARROLLA PUEBLONUEVO

\*\*\*\*\* ESTADO DE RASANTES \*\*\*\*\*

PENDIENTE (%)	LONGITUD (m)	PARAMETRO (kv)	VERTICE p.k.	cota	ENTRADA AL ACUERDO p.k.	cota	SALIDA DEL ACUERDO p.k.	cota
-4.555556	69.676	3350.000	36.000	575.268	0.000	576.908		
-2.475676	70.735	3600.000	147.000	572.520	111.633	573.396	70.838	574.406
-0.51823	91.474	9000.000	378.000	571.340	332.263	571.574	182.367	572.339
0.505556	106.165	2500.000	486.000	571.886	432.917	571.618	423.737	571.571
-3.741045	143.683	2100.000	620.000	566.873	548.158	569.561	571.574	569.900
3.101010	211.900	5700.000	818.000	573.013	712.050	569.727	539.083	569.101
							691.842	569.101
							923.950	572.360

**Formato MDT:**

Planta:

0.000	9259.885	5391.355	31.36654	0.000	0.000
74.688	9295.213	5457.159	31.36654	0.000	0.000
89.269	9302.110	5470.006	33.27631	0.000	-46.500
95.961	9305.023	5476.025	24.15199	0.000	0.000
142.065	9322.097	5518.850	24.15199	0.000	0.000
213.841	9348.678	5585.523	25.73198	0.000	31.570
234.440	9362.179	5600.596	67.27033	0.000	0.000

Alzado:

0.000	16.000	0.000	0.000	0.000
234.440	18.344	0.000	0.000	0.000

**Formato CARTOMAP:**

Planta:

P.K.	X	Y	Cota	Azimet	Longitud	Tipo	Radio	Parámetro
0+000.000		4622.835	9628.938	293.626	140.3711	130.223	Recta	
0+130.223		4727.740	9551.782	294.110	140.3711	32.000	Clotoide	-50.000 40.000
0+162.223		4755.263	9535.745	289.572	119.9992	53.789	Curva	-50.000
0+216.012		4805.218	9547.113	291.218	51.5131	32.000	Clotoide	-50.000 40.000
0+248.012		4823.093	9573.480	287.917	31.1412	58.625	Recta	
0+306.637		4850.640	9625.230	278.343	31.1412	32.000	Clotoide	50.000 40.000
0+338.637		4868.514	9651.597	276.561	51.5131	70.269	Curva	50.000
0+408.906		4933.029	9655.404	289.258	140.9827	32.000	Clotoide	50.000 40.000

Alzado:

ALINEACIONES EN ALZADO

INICIO	0	150	-3.419
ENTRADA	6.586	149.7749	-3.419
VERTICE	25.353	149.1332	-1400
SALIDA	44.12	147.9884	-6.1
ENTRADA	271.8754	134.0954	-6.1
VERTICE	326.3254	130.7739	900
SALIDA	380.7754	134.0409	6
FINAL	384.1549	134.2437	6

**Formato ACS-MDW:**

Planta:

1	7080.058	287236.375	4822172.866	153.1053	0.000	0.000	431.843
2	7511.901	287526.482	4821852.981	153.1053	-0.001	395.000	156.025
3	7667.926	287634.238	4821740.201	148.1389	-1000.000		0.000 624.655
4	8292.581	288189.243	4821476.309	108.3722	-1000.000		-395.000 156.025
5	8448.606	288344.734	4821463.922	103.4057	0.001	395.000	156.025
6	8604.631	288500.224	4821451.534	108.3722	1000.000	0.000	465.555
7	9070.186	288931.310	4821287.159	138.0103	1000.000	-395.000	156.025
8	9226.211	289055.573	4821192.875	142.9767	-0.001	265.000	127.682
9	9353.893	289158.199	4821117.040	135.5872	-550.000	0.000	365.526
10	9719.419	289507.854	4821036.385	93.2779	-550.000	-265.000	127.682
11	9847.101	289633.329	4821059.604	85.8883	0.001	265.000	140.450
12	9987.551	289771.516	4821084.016	94.8297	500.000	0.000	614.194

Alzado tipo 1:

1	7080.058	19.450	0.0060015	0.000	466.350
2	7546.408	22.249	0.0060015	26000.000	456.912
3	8003.320	29.006	0.0235750	0.000	398.690
4	8402.010	38.405	0.0235750	-25000.000	716.113
5	9118.123	45.031	-0.0050695	0.000	203.944
6	9322.068	43.997	-0.0050695	20000.000	595.931
7	9917.999	49.854	0.0247270	0.000	179.296
8	10097.295		54.288	0.0247270	20000.000
9	10542.779		70.265	0.0470012	0.000
					723.163

10	11265.941	104.254	0.0470012	-40000.000	1678.033
11	12943.974	147.926	0.0050504	0.000	410.407
12	13354.381	149.999	0.0050504	25000.000	771.260
13	14125.642	165.791	0.0359008	0.000	457.458

**Alzado tipo 2:**

1	7080.058	19.450					
2	7774.864	23.620	26000.000	456.902	1.004	0.0175732	
3	8760.067	46.846	-25000.000	716.120	-2.564	-0.0286448	
4	9620.032	42.486	20000.000	595.939	2.220	0.0297970	
5	10320.037		59.795	20000.000	445.490	1.240	0.0222745
6	12104.958		143.689	-40000.000	1678.061	-8.800	-0.0419515
7	13740.012		151.946	25000.000	771.284	2.974	0.0308514
8	14583.100		182.214				

**Formato InRoad:**

**Planta:**

```
* BENTLEY HORIZONTAL ALIGNMENT TO ASCII
*
* Nombre de la alineación: ytu
* Descripción de la alineación:
* Estilo de alineación: default
*
```

```
{TYPE STATION RADIUS X_CRD Y_CRD DIRECTION SPI_LENGTH
LIN 0+000.000 0.000 1027846.961 116276.004 38.7272 0.000
SPI 0+031.076 0.000 1027864.721 116301.505 38.7272 40.000
CIR 0+071.076 100.000 1027889.671 116332.679 51.4596 0.000
SPI 0+127.323 0.000 1027938.875 116358.372 87.2676 40.000
LIN 0+167.323 0.000 1027978.716 116361.031 100.0000 0.000
CIR 0+192.076 50.000 1028003.468 116361.031 100.0000 0.000
```

**Alzado:**

```
* BENTLEY VERTICAL ALIGNMENT TO ASCII
*
* Nombre de la alineación: ytu
* Descripción de la alineación:
* Estilo de alineación: default
*
```

```
{ TYPE STATION ELEVATION SLOPE VC_LENGTH
LIN 0+000.332 292.901 0.039 0.000
PAR 0+068.374 295.536 0.039 100.000
LIN 0+168.374 296.728 -0.015 0.000
PAR 0+266.281 295.268 -0.015 50.000
LIN 0+316.281 293.709 -0.047 0.000
PAR 0+349.372 292.139 -0.047 80.000
LIN 0+429.372 289.975 -0.007 0.000
```

**Formato TRAZADO:**

**Planta:**

```
Fichero: C:\TRAZADO\CAMINOS\WIN\CAMINO1
Título: C:\trazado\ejemplol\win\CAMINO1
Fecha: 22/02/04 20:31:26
```

ALIN	TIPO	P.K.	LONGITUD	X Tang. XC o I	Y Tang. YC o I	AZIMUT	RADIO PARAMETRO
1	RECTA	0,000	0,020	683396,793 0,000	4300226,714 0,000	26,6250	0,000
2	CIRC.	0,020	0,000	683396,801 683396,810	4300226,732 4300226,728	26,6250	0,010
3	RECTA	0,020	112,932	683396,801 0,000	4300226,732 0,000	26,9138	0,000
4	CIRC.	112,952	20,909	683443,135 683370,178	4300329,722 4300362,544	26,9138	-80,000
5	RECTA	133,861	42,325	683449,138 0,000	4300349,689 0,000	10,2746	0,000

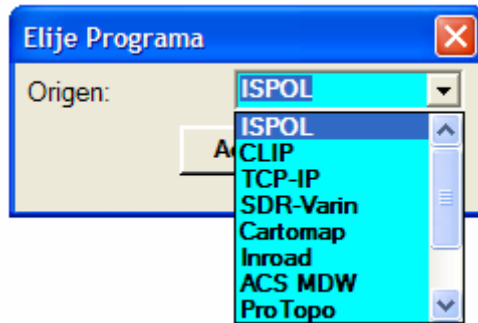
**Alzado:**

```
Nombre del fichero del alzado : C:\TRAZADO\CAMINOS\WIN\CAMINO1
Título: CAMINO1
Fecha/hora última modificación: 24/02/04 14:35:48
```

NR	P.K. INICIO	P.K.	COTA	PENDIENTE%/PARAMETRO
	P.K. INICIO	0,0000	485,4800	1,5997
1	TANGENTE ENTRADA	4,9999	485,5600	1,5997
	VERTICE	4,9999	485,5600	0,0010
	TANGENTE SALIDA	5,0000	485,5600	9,1333
2	TANGENTE ENTRADA	11,2932	486,1348	9,1333
	VERTICE	19,9989	486,9299	-900,0000
	TANGENTE SALIDA	28,7046	487,5566	7,1987
3	TANGENTE ENTRADA	57,5172	489,6307	7,1987
	VERTICE	73,7597	490,8000	-1000,0000
	TANGENTE SALIDA	90,0022	491,4416	3,9502

**Secciones Cajeadas.**

En esta opción se importan los ficheros de perfiles Transversales Cajeados ó de Terreno Natural para su posterior replanteo en campo. Los formatos que se admiten son:



**ISPOL:** Se puede importar cualquier superficie de un fichero de perfiles de Ispol. Tan solo hay que especificar el número de eje y el tipo de línea a importar.

**CLIP:**

- **Fichero TER:** Se puede importar con la finalidad de comprobar si una cartografía es similar a la real en campo, ó simplemente para acompañar a la visualización de los demás perfiles de replanteo (Rasante ó Subrasante)

```
*TER
0, 10, 0, 0
-36.67, 577.09
-17.32, 577.00
-0.25, 576.91
16.77, 576.72
31.67, 576.67
34.44, 575.65
38.71, 575.63
43.65, 575.73
46.11, 576.22
50.66, 576.00
```

- **Listado de replanteo de perfiles del CLIP:** Se puede importar con la finalidad del replanteo de la misma o como superficie a visualizar.

VILLANUEVA DEL DUQUE-CRUCÉ DEL CUART. 24-04-2002 P g. 1

LISTADO DE PUNTOS DE SUBRASANTE

P.K. C. Eje	IZQUIERDA			Arista		DERECHA		DERECHA		
	Pie Tal.	Ext.Tal.	B.Ext.	B.Int.	B.Int.	Arista	B.Ext.	Ext.Tal.	Pie Tal.	
0	EN ESTRUCTURA									
20	-7.20	-6.78	-6.76			0.00	6.76	6.78	7.17	
575.070	576.059	574.799	574.799			575.070	574.799	574.799	575.961	
40	-7.09	-6.78	-6.76			0.00	6.76	6.78	7.15	
574.331	574.780	574.061	574.061			574.331	574.061	574.061	575.176	
60	-6.96	-6.78	-6.76			0.00	6.76	6.78	7.08	
573.712	573.976	573.441	573.441			573.712	573.441	573.441	574.349	
80	-6.96	-6.78	-6.76			0.00	6.76	6.78	7.03	
573.199	573.480	572.928	572.928			573.199	572.928	572.928	573.689	
100	-7.09	-6.78	-6.76			0.00	6.76	6.78	7.03	
572.704	573.110	572.433	572.433			572.704	572.433	572.433	573.192	

- **Listado de replanteo de plataforma del CLIP:** puede importar con la finalidad del replanteo de la misma o como superficie a visualizar.

□ VILLANUEVA DEL DUQUE-CRUCÉ DEL CUART. 28-12-2001 P g. 1

PUNTOS DE PLATAFORMA

P.K.	Lado	Pie I.	Arc,n I.	Mediana	Calzada	Arc,n	Berma	Pie T.F.
0	Izq.			0.00 576.908	-3.50 576.838	-4.00 576.828	-4.50 576.788	-6.76 575.658
	Der.			0.00 576.908	3.50 576.838	4.00 576.828	4.50 576.788	6.76 575.658
20	Izq.			0.00 576.050	-3.50 575.980	-4.00 575.970	-4.50 575.930	-6.76 574.799
	Der.			0.00 576.050	3.50 575.980	4.00 575.970	4.50 575.930	6.76 574.799
40	Izq.			0.00 575.311	-3.50 575.241	-4.00 575.231	-4.50 575.191	-6.76 574.061

- Listado de replanteo de Sección Transversal del CLIP: puede importar con la finalidad del replanteo de la misma o como superficie a visualizar.

□ VILLANUEVA DEL DUQUE-CRUCÉ DEL CUART. 30-04-2002 P g. 1

LISTADO DE PUNTOS DE PERFILES TRANSVERSALES

P.K. 20  
COTA RASANTE C.D. 576.050  
COTA RASANTE C.I. 576.050

AAAAAATALUDESAAAAA			AAAAAPLATAFORMAAAAA			AAASUBRASANTEAAA	
Dist.	Cota	Talud	Dist.	Cota	Pend.	Dist.	Cota
-7.20	576.059						
-6.78	574.799	0.333					
-6.77	574.799	H					
-6.76	574.799	H					
			-4.50	575.930	-8.0	-6.76	574.799
			-4.00	575.970	-2.0		
			-3.50	575.980	-2.0		
			0.00	576.050		0.00	575.070
			3.50	575.980	-2.0		
			4.00	575.970	-2.0		
			4.50	575.930	-8.0		
6.76	574.799					6.76	574.799
6.77	574.799	H					
6.78	574.799	H					
7.17	575.961	0.333					

**TCP-IP:**

- Fichero de Transversales \*.tra:
- Fichero de Replanteo múltiples de líneas \*.rep:

**CARTOMAP:**

- Fichero de Terreno \*.txt:

P.K.	Distancia	X	Y	Cota terreno	Código
0+000.000		-30.000	4640.610	9653.105	301.707
	0.000	4622.835	9628.938	293.626	
	0.010	4622.829	9628.930	293.624	
	30.000	4605.060	9604.771	287.080	
0+020.000		-30.000	4656.721	9641.256	306.226
	-21.600	4651.744	9634.489	303.838	
	-0.530	4639.261	9617.515	296.994	
	0.000	4638.947	9617.088	296.892	
	11.980	4631.849	9607.437	294.566	
	21.632	4626.130	9599.662	292.460	L. Eléctrica
	30.000	4621.172	9592.921	290.634	

- Fichero de Niveles \*.txt:

P.K.	Nivel	X	Y	Distancia	Cota terreno	Cota sección	Dif. cotas
0+000.000							
	Nivel 1	4629.439		9637.917	-11.146	296.629	296.129 -0.500
		4626.380		9633.758	-5.983	295.238	299.570 4.333
		4626.034		9633.288	-5.400	295.081	299.862 4.781
		4625.146		9632.080	-3.900	294.677	299.922 5.245
		4622.835		9628.938	0.000	293.626	300.000 6.374
		4620.524		9625.796	3.900	292.775	299.922 7.147
		4619.636		9624.588	5.400	292.448	299.862 7.414
		4619.290		9624.118	5.983	292.320	299.570 7.250



	4609.051	9610.196	23.265	288.549	288.049	-0.500
Nivel 2	4626.380	9633.758	-5.983	295.238	299.570	4.333
	4622.835	9628.938	0.000	293.626	299.690	6.064
	4619.290	9624.118	5.983	292.320	299.570	7.250

**INROAD:**

- Listado RoadWay Modeler\_XYZ \*.dat:

January 7. 2002	Roadway Modeler W/xyz	Page	1 of 52
12:17 PM	Report Template: ROADWAY_MODELER_XYZ		
Layer Name: w			
HA: 1			
VA: 1			

Station	TC	Offset	X coord	Y coord	Z coord
0+000.814	Left_Uncon	-7.8728	4738.2903	9347.1126	243.5355
				Orig. El.:	243.5355
				Cut-Fill Ht.:	0.0000
0+000.814	Left_Uncon	-7.0000	4739.1085	9346.8086	242.6611
				Orig. El.:	243.4627
				Cut-Fill Ht.:	-0.8016
0+000.814	Left_Uncon	-3.5000	4742.3893	9345.5895	242.6811
				Orig. El.:	242.3364
				Cut-Fill Ht.:	0.3447
0+000.814	Centerline	0.0000	4745.6701	9344.3704	242.7011
				Orig. El.:	241.4551
				Cut-Fill Ht.:	1.2461
0+000.814	Centerline	0.0000	4745.6701	9344.3704	242.7011
				Orig. El.:	241.4551
				Cut-Fill Ht.:	1.2461

**SDR-VARIN:**

- Listado Pk,Desplazamiento,Cota del Sdr-Varin: Se puede importar con la finalidad del replanteo de la misma o como superficie a visualizar

0.000,-5.000,510.512  
 0.000,0.000,510.612  
 0.000,5.000,510.512  
 20.000,-5.000,510.725  
 20.000,0.000,510.825  
 20.000,5.000,510.725

**CARTOMAP:**

- **Terreno**

P.K.	Distancia	X	Y	Cota terreno	Código
0+000.000	-30.000	4640.610		9653.105	301.707
	0.000	4622.835	9628.938	293.626	
	0.010	4622.829	9628.930	293.624	
	30.000	4605.060	9604.771	287.080	
0+020.000	-30.000	4656.721		9641.256	306.226
	-21.600	4651.744	9634.489	303.838	
	-0.530	4639.261	9617.515	296.994	
	0.000	4638.947	9617.088	296.892	
	11.980	4631.849	9607.437	294.566	
	21.632	4626.130	9599.662	292.460	L. Eléctrica
	30.000	4621.172	9592.921	290.634	

- **Sección**

.K.	Nivel	X	Y	Distancia	Cota terreno	Cota sección	Dif.
cotas							
0+000.000		Terreno real					
	Nivel 1	4629.439	9637.917		-11.146	296.629	296.129 -0.500
		4626.380	9633.758		-5.983	295.238	299.570 4.333
		4626.034	9633.288		-5.400	295.081	299.862 4.781
		4625.146	9632.080		-3.900	294.677	299.922 5.245
		4622.835	9628.938		0.000	293.626	300.000 6.374
		4620.524	9625.796		3.900	292.775	299.922 7.147
		4619.636	9624.588		5.400	292.448	299.862 7.414
		4619.290	9624.118		5.983	292.320	299.570 7.250
		4609.051	9610.196		23.265	288.549	288.049 -0.500
	Nivel 2	4626.380	9633.758		-5.983	295.238	299.570 4.333
		4622.835	9628.938		0.000	293.626	299.690 6.064

	4619.290	9624.118	5.983	292.320 299.570 7.250
Nivel 3				
Nivel 4				
Nivel 5				
Nivel 6				
Nivel 7				
Nivel 8				
Nivel 9				

**INROAD:**

**- Formato 1:**

May 23, 2002	Roadway Modeler W/xyz	Page	1 of 109
09:47 PM	Report Template: ROADWAY_MODELER_XYZ		
Layer Name: bit			
HA: Haggarty Road			
VA: resurf			

Station	TC	Offset	X coord	Y coord	Z coord
0+588.265	Izquierda_	-3.8008	1028222.0617	116402.8019	295.1566
				Orig. El.:	295.3567
				Cut-Fill Ht.:	-0.2001
0+588.265	LEOM	-3.7399	1028222.1226	116402.8048	295.3596
				Orig. El.:	295.3596
				Cut-Fill Ht.:	0.0000
0+588.265	Izquierda_	-3.6604	1028222.2020	116402.8086	295.3611
				Orig. El.:	295.3611
				Cut-Fill Ht.:	0.0000

**- formato 2:**

Fecha: martes, 08 de marzo de 2005 13:14:58  
Nombre superficie: Ras5\_5'D  
Nombre alineación: CALLED

0+000.000	-13.519	601.665	IZDA_Desmontel
0+000.000	-12.430	601.120	IZDA-Ta_Sal_cunetal
0+000.000	-11.430	601.120	IZDA-Ta_entrdr_cunel
0+000.000	-9.510	602.400	IZDA_Berma_Izql
0+000.000	-8.760	602.400	IZDA_Ace_Izql
0+000.000	-5.760	602.340	IZDA_Bor_Izql
0+000.000	-5.750	602.200	IZDA_Apar_Izql
0+000.000	-3.250	602.150	IZDA_Calzada_Izql1
0+000.000	0.000	602.215	Eje
0+000.000	3.250	602.150	DCHA_Calzada_Der11
0+000.000	5.750	602.200	DCHA_Apar_Der1
0+000.000	5.760	602.340	DCHA_Bor_Der1
0+000.000	8.760	602.400	DCHA_Ace_Der1
0+000.000	9.510	602.400	DCHA_Berma_Der1
0+000.000	11.430	601.120	DCHA-Ta_entrdr_cunel
0+000.000	12.430	601.120	DCHA-Ta_Sal_cunetal
0+000.000	13.774	601.792	DCHA_Desmontel

**ACS-MDW:**

9380.000			
-48.492			57.574
-46.762			57.427
-38.678		56.705	
-38.158		56.359	
-37.988		56.246	
-36.988		56.245	
-30.432			55.970
-29.228			55.890
-23.425		42.681	42.681
-19.825		42.393	
-18.625		42.193	
-18.156	41.635	41.635	
-18.025		42.293	
-17.425	42.393	42.393	
-16.425	42.473		
-13.925	42.673		
-12.157			54.783
-11.621			54.754
-5.500	43.347		
-4.500		42.727	
-4.500	43.427		
-3.500		42.807	
-3.500	43.347		
-0.187			54.133
-0.043			54.125

-0.040			54.125
0.000		43.087	
0.000	42.764		
3.500		43.447	
3.500	44.067		
4.500	44.147		
4.500		43.527	
5.500	44.227		
12.500	44.787		
15.000	44.987		
16.000	44.907	44.907	
16.600		44.807	
16.661	44.500	44.500	
17.200		44.707	
18.400		44.907	
18.912			53.413
19.000		44.955 44.955	
19.683			53.391
26.991		52.946	
27.505		52.946	
27.942		53.238	
42.077			52.977
43.314			52.955
70.000			52.809

**PROTOPO:**

```
"PK",0.000, "P.K. Origen"
-10.971,819.171, Talud1
-6.400,814.600, Talud2
-6.000,814.200, Cuneta1
-4.800,814.600, Bermal
-3.000,814.600, Calzada1
0.000,814.600, Eje
3.000,814.600, Calzada2
4.800,814.600, Berma2
6.000,814.200, Cuneta2
6.400,814.600, Talud3
8.542,816.742, Talud4
```

**EAGLE:**

```
User Name: jpla                               Date: 07-14-05
Project: Bellpuig-Preixana                    Time: 09:37:00
Subproject : Bellpuigpreixana , Sub Project No :6  Page: 1
```

R O A D C A L C    C R O S S - S E C T I O N S

```
=====
Surface Name :ExistPavement
STATION        OFFSET        ELEVATION
-----
```

0+060.000	-19.578	288.680
	-17.462	288.723
	-16.740	288.922
	-14.240	288.913
	-11.033	289.321
	-9.802	289.472
	-6.305	289.603
	-5.671	289.611
	-5.640	289.610
	-5.626	289.606
	-2.273	288.615
	-2.222	288.630
	-1.206	288.862
	-0.744	288.856
	0.000	288.857
	4.045	288.865
	4.678	288.715
	5.036	288.610
	5.501	288.359
	6.709	287.819
	21.945	287.834
	32.934	287.822

**LANDXML:**

```
<CrossSects name="CAMINO 1">
  <CrossSect        sta="0.000000"        areaCut="0.0000"        centroidCut="0.000000"
  volumeCut="0.0000" areaFill="3.5280" centroidFill="0.235969" volumeFill="0.0000">
    <CrossSectSurf        name="Existing        Surface"        desc="TERRENO        NATURAL"
  state="existing">
```

```
<PntList2D>-50.000000 235.068013 -45.173750 234.976433 -27.130210
234.661202 0.000000 234.392971 24.169036 234.154017 40.530949 234.453577 50.000000
234.234410</PntList2D>
</CrossSectSurf>
<CrossSectSurf name="Template Surface" desc="ASFALTO" state="proposed">
<PntList2D>0.000000 235.000000 -3.500000 234.930000 -3.500000
234.830000 0.000000 234.900000 3.500000 234.830000 3.500000 234.930000 0.000000
235.000000</PntList2D>
</CrossSectSurf>
<CrossSectSurf name="Template Surface" desc="BASE GRANULAR"
state="proposed">
<PntList2D>0.000000 234.900000 -3.500000 234.830000 -3.500000
234.930000 -4.500000 234.910000 -4.500000 234.710000 -3.500000 234.730000 0.000000
234.800000 3.500000 234.730000 4.500000 234.710000 4.500000 234.910000 3.500000
234.930000 3.500000 234.830000 0.000000 234.900000</PntList2D>
</CrossSectSurf>
<CrossSectSurf name="Match Slope" desc="Left" state="proposed">
<PntList2D>-4.500000 234.910000 -4.967912 234.442088</PntList2D>
</CrossSectSurf>
<CrossSectSurf name="Match Slope" desc="Right" state="proposed">
<PntList2D> 4.500000 234.910000 4.500000 234.910000 5.067126
234.342874</PntList2D>
</CrossSectSurf>
<CrossSectSurf name="Top Surface" desc="" state="proposed">
<PntList2D>-4.967912 234.442088 -4.500000 234.910000 -3.500000
234.930000 0.000000 235.000000 3.500000 234.930000 4.500000 234.910000 5.067126
234.342874</PntList2D>
</CrossSectSurf>
</CrossSect>
```

### **Modelos Digitales de Terreno.**

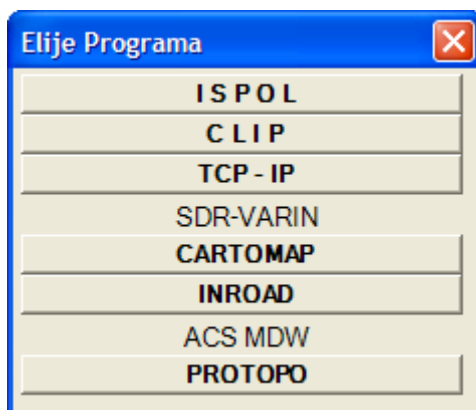
En esta opción se importan los ficheros de MDT para su posterior replanteo en campo. Los formatos que se admiten son:



**Nota:** Al día de la publicación de este Manual solo están disponibles para los programas de ISPOL , TCP-IP, InRoad, y estandar de importación DXF-3Dcara.

### **Tabla de PERALTES.**

En esta opción se importan las Tablas de Peraltes para su posterior replanteo en campo. Los formatos que se admiten son:



**Nota:** Al día de la publicación de este Manual solo están disponibles para los programas de ISPOL, CLIP, TCP-IP, Cartomap, e InRoad.

## **WorkAbout**

En esta opción permite la conversión de ficheros ASCII pertenecientes a las Versiones de TopView para Sistemas Windows a ficheros de Bases de Datos Binarios del Sistema Operativo Epoc-16 que incorpora la WorkAbout.



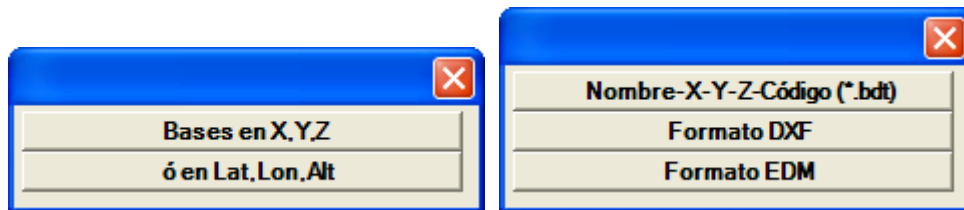
**MENU EXPOTAR**



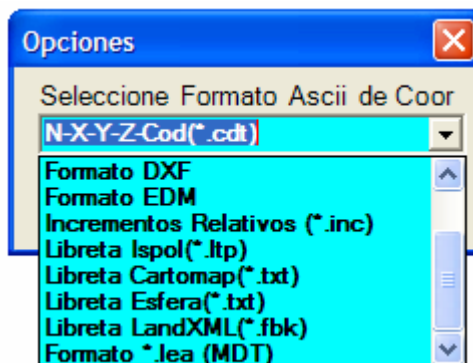
**Bases o Coord.**

En esta opción se exportan los datos de BASES/COORDENADAS, en distintos formatos de ficheros ASCII:

**Bases:** Si el dispositivo activo es un GPS el programa nos ofrecerá entre exportar bases en XYZ ó en Lat.Lon.Alt.



**Coordenadas:** Permite exportar los siguientes formatos:



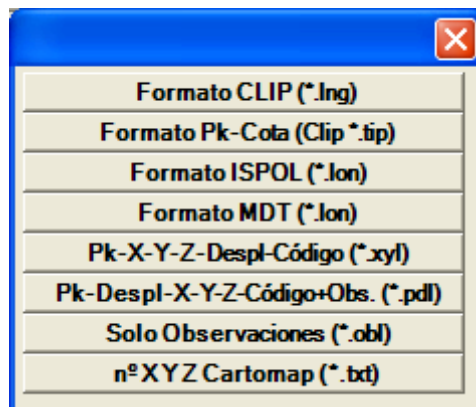
## Perfiles Transversales

En esta opción se exportan los datos de PERFILES TRANSVERSALES en distintos formatos de ficheros Ascii:



## Perfiles Longitudinales

En esta opción se exportan los datos de PERFILES LONGITUDINALES, en distintos formatos de ficheros ASCII:



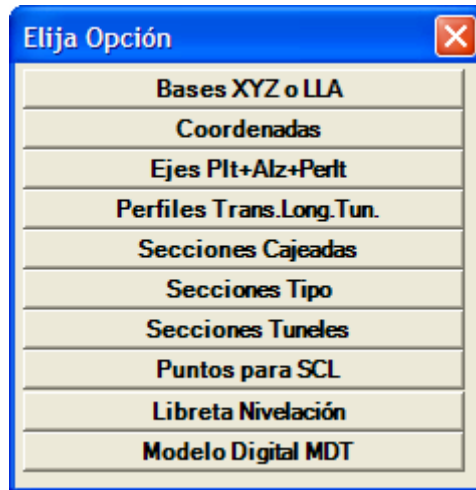
## Ejes Planta/Alzado

En esta opción se exportan en un mismo fichero los datos del TRAZADO EN PLANTA, y EJE ALZADO en ficheros Ascii:

Fichero formato TOPVIEW

## WorkAbout

En esta opción permite la conversión de ficheros ASCII pertenecientes a las Versiones de TopView para Sistemas Windows a ficheros de Bases de Datos Binarios del Sistema Operativo Epc-16 que incorpora la WorkAbout.





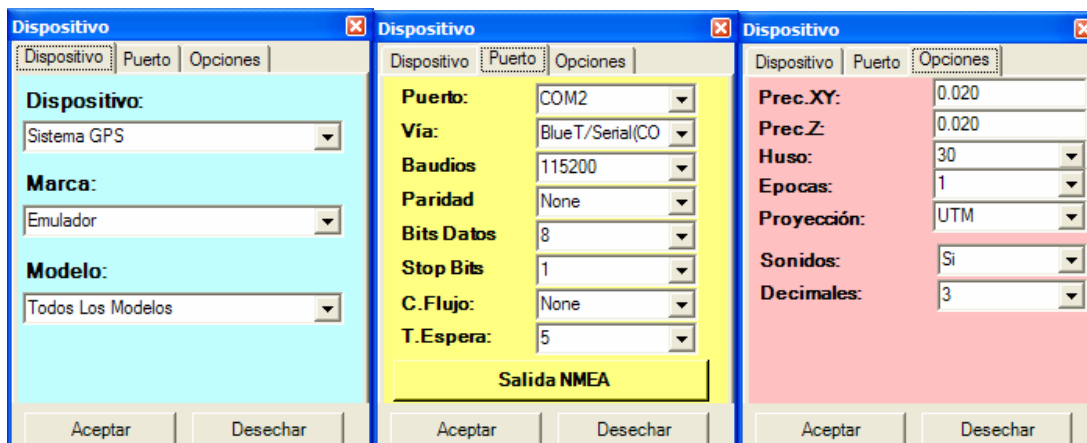
## MENÚ CONFIG

La apariencia de este menú en la nueva versión es ésta:



## DISPOSITIVO, Dir. OBRA y ACTUAL

Estas tres opciones han sido descritas previamente al inicio, en el apartado “Empezando con Topview”.-



## OPCIONES GPS: (solo GPS)

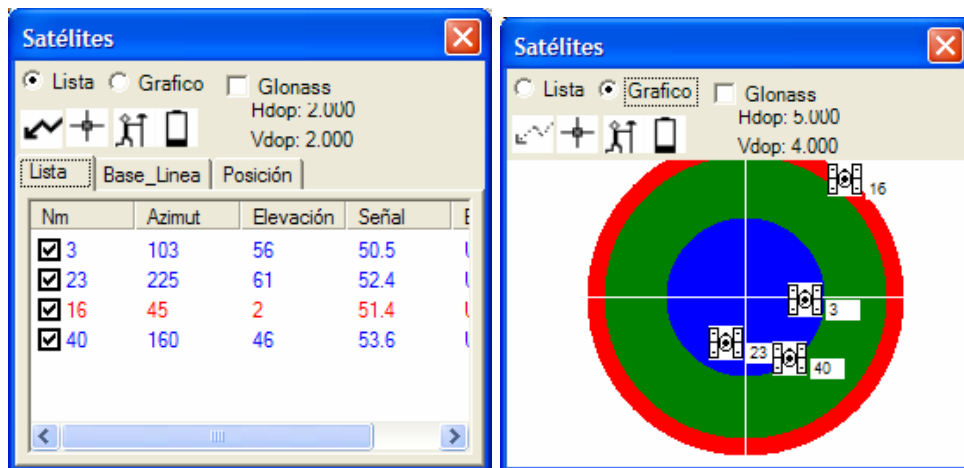
Este menú nos permite actuar sobre el Sensor:



**1.-Modo Estático:** En este apartado podremos activar y parar la grabación de observaciones en la memoria interna del receptor para posteriormente poder realizar post-proceso. Esta operación se puede realizar tanto en el GPS-Móvil como en el GPS-Base, aunque en el GPS-Base no es necesario pues al configurarlo queda activada la grabación paralela de las observaciones a la vez que resuelve las ambigüedades en tiempo real (RTK).

Durante el transcurso de esta operación el programa irá tomando lecturas periódicas del estado de los satélites y del Pdop informando sobre la mínima, máxima, y lectura media leída, ofreciéndonos para dicha media un tiempo determinado.

**2.- Ver Satélites:** a través de ésta pantalla tenemos acceso a información relativa al estado de los satélites, su elevación, calidad de señal, etc.



### 3.- Comando NMEA.- ( sólo GPS)



Permite esta opción la activación/desactivación de la emisión de distintos mensajes NMEA a través del puerto serie del sensor.-

#### **4.- Ver memorias (Sólo GPS)**

Permite visualizar la memoria interna del sensor.-

#### **5.- Limpiar memorias**

Borramos los datos que tengamos en la memoria interna del sensor

#### **6.- Sonidos.-**

Activamos la emisión de sonidos en el programa en función de ciertos eventos.

#### **7.- Identificar sensor.-**

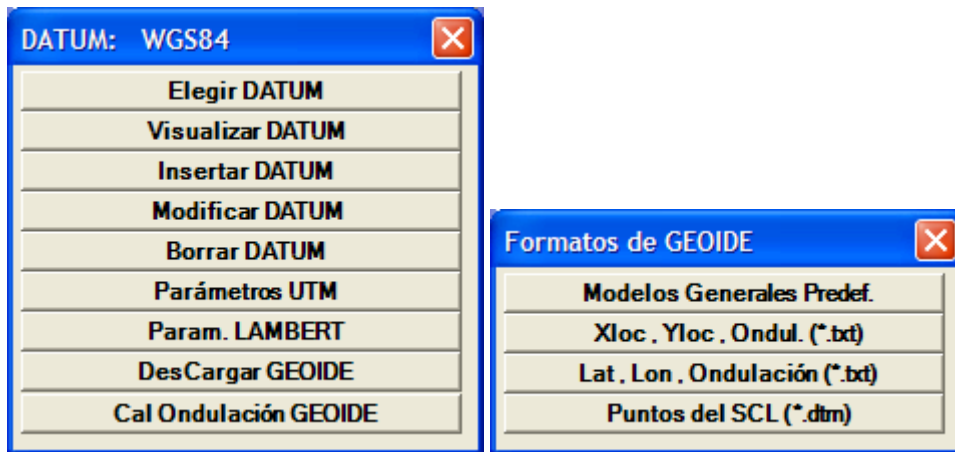
Podemos así determinar el tipo y nº de serie del sensor conectado a nuestra libreta.

#### **8.- Canal de radio.- ( sólo GPS)**

Tenemos acceso al cambio de canales de nuestro Gps (en algunos casos también a las frecuencias), así como a ciertos cambios en algunos parámetros de la transmisión/recepción vía radio. En Algunos sensores como el GR3 de topcon la placa que contiene la Radio es la misma que contiene el GSM/GPRS y desde aquí puede activarse una u otra.

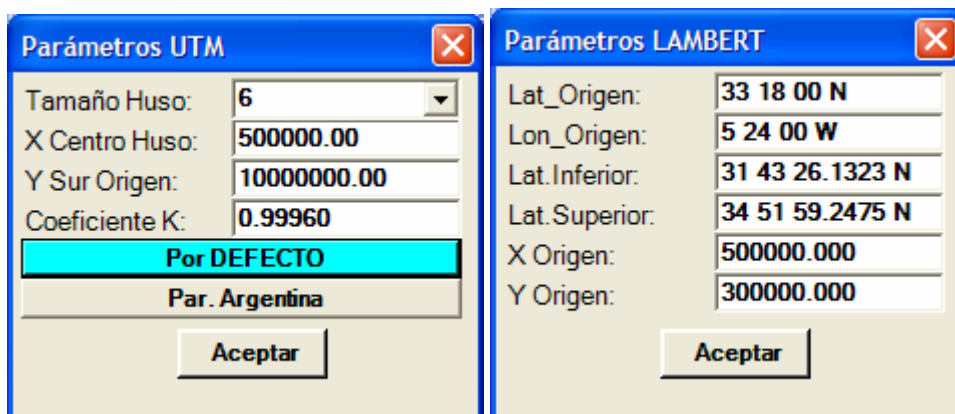
### **Datums y geoides: (solo GPS)**

Esta opción nos permite elegir, crear, ó borrar un Datum. Dependiendo del Datum elegido así serán las coordenadas Cartesianas obtenidas sobre las que se realizarán las transformaciones a Locales utilizando los parámetros del SCL. Inicialmente podríamos elegir un Datum cualquiera pero es importante no cambiar de Datum en una Obra, ya que puede inducir a errores importantes.



Se ha incorporado la opción “Cargar Geoide” mediante la cual aplicamos un modelo de incrementos relativos a las cotas elipsoidales obtenidas directamente por el GPS para aproximarnos a la cota geoidal de la zona.

En Parámetros UTM o Parámetros LAMBERT se puede especificar varios valores que influyen en la conversión de las coordenadas Geográficas en su Coordenadas XYZ previas al SCL.



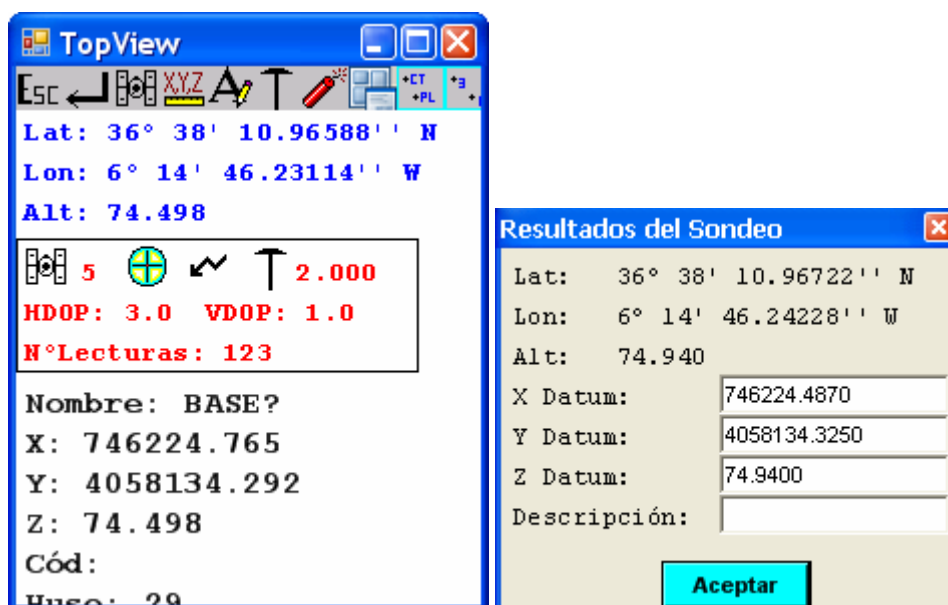
### Configuración Clásica: (solo GPS)

En este módulo podremos configurar los equipos GPS como equipo BASE o como equipo MOVIL, **indicando las coordenadas Geográficas** de la base donde se sitúa el GPS-BASE así como altura de la antena, ángulo máximo de inclinación de los satélites a usar, frecuencia de envío de datos al GPS-MOVIL a través del radio-módem y los parámetros Serie del mismo, etc.

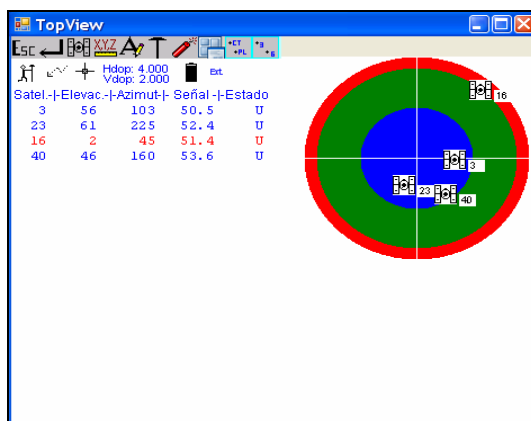


**Extraer Posición Media:**

Al comenzar un trabajo nuevo no se dispone de las coordenadas geográficas WGS84 de la base donde vamos a situar el GPS-Base y deberemos extraer una coordenada media para la zona de trabajo. Para ello el programa comenzará a tomar lecturas mostrando las coordenadas entrantes, el número de lecturas realizadas, los satélites y los parámetros Hdop y Vdop leídos hasta que pulsemos la tecla ENTER ó ESC. Después mostrará el resultado de la media leída y se la impondrá al receptor ofreciéndonos también la posibilidad de grabar la coordenada Geográfica WGS84 y la coordenada Cartesiana para el Datum utilizado. Tanto en éste módulo como en los demás las coordenadas geográficas grabadas están referidas siempre al Datum WGS84. Es muy importante conocer esto último para no cometer errores en cálculos o transformaciones posteriores (p. ej., usando otro programa especializado).
















En cualquier pantalla como esta en la que se ha establecido comunicación con el Receptor y se están leyendo coordenadas, podemos pulsar la tecla “s” o sobre el Icono y aparecerá una pantalla que mostrará unos iconos indicando: si el receptor está en modo Base ó Móvil; si el radio-módem está recibiendo; si estamos en modo navegación ó en flotante ó en precisión; el Hdop; el Vdop; y finalmente una lista de los satélites visados con los parámetros del número del Satélite, Elevación, Azimut, nivel de la Señal, Estado de computación.



## ICONOS Informativos

-  GPS-Base
-  GPS-Móvil
-  Satélites
-  Radio módem activo
-  Radio módem Inactivo
-  Modo Navegación
-  Modo Flotante
-  Modo Preciso
-  Batería llena
-  Batería Media
-  Batería Baja

## ICONOS y Teclas Activas

-  Tecla Escape.
-  Tecla Enter.
-  Ver Satélites.
-  Ver Filtro de Precisiones, Épocas, Máscara de Elevación.
-  Cambio de Código para Puntos, e Información de la Base en "Ver Satélites"
-  Cambio de Altura de Antena Móvil para GPS.
-  Reseteo del RTK en GPS.
-  Conmuta entre Pantalla Gráfica y Pantalla Texto en algunos Módulos.
-  Visualiza el nº de Punto, los códigos, y la Cota en Pantalla Gráfica.
-  Información adicional de un Punto y asociación con una Imagen.
-  Zoom Más.
-  Zoom Menos.
-  Zoom Todo.



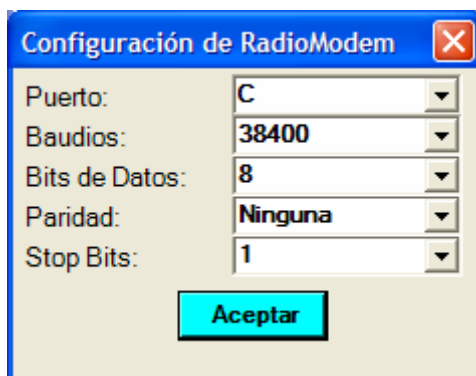
Zoom Ventana.



Visualiza u Oculta las líneas en Pantalla Gráfica.

El programa irá informando con mensajes en la esquina inferior derecha sobre los acontecimientos de la configuración.

Especial mención tiene el cuadro de configuración del RadioModem. En él se especifica los parámetros COM de comunicación entre en sensor y la Radio. Cada sensor suele tener un RadioModem distinto y con parámetros diferentes con lo que será necesario acudir a las especificaciones del equipo o consultar con el distribuidor del GPS para saber cuales son.



Una vez terminado mostrará el siguiente mensaje:

#### **Imponer Latitud Longitud Altitud**

Equivale a la misma opción anterior pero con la diferencia de que la coordenada en vez de extraerla del Sensor se extrae de un fichero. Dicha coordenada no debe distanciar más de 50 metros de la posición autónoma que el sensor calcularía para la zona pues de no ser así el Base no mandaría Correcciones Diferenciales al móvil o si las manda el móvil las desecharía. Algunos Sensores son aún mas estrictos y la coordenada impuesta debe ser más próxima.

#### **Configurar Sensor Móvil**

En esta opción se le indica al sensor que debe actuar como receptor de Correcciones Diferenciales y para ello debemos indicar los parámetros del comunicación serie para el RadioModem además de la mascara de elevación de los Satélites, Altura de Antena, etc.

#### **Correcciones desde Móvil**

Esta opción nos permite situar el GPS Base en cualquier lugar ("Extraer Posición Media") y seguir usando las coordenadas Geográficas y el SCL que ya tenemos sin tener que volver a leer dichas bases y volver a realizar el ajuste de SCL.



El principio se fundamenta en una translación de Coordenadas Geográficas WGS84 desde el móvil. Para ello necesitamos leer las coordenadas de una base que ya teníamos leída anteriormente. El programa nos mostrará las diferencias que existen desde la posición actual de la base que serán apenas unos segundos ó décimas de segundos. Dichas diferencias son archivadas en unas variables y grabadas en el fichero de configuración. A partir de ese momento todas las coordenadas que se reciban del sensor móvil les serán restadas dichas diferencias lo cual equivale a posicionar el GPS Base en unas coordenadas conocidas. Si poseemos varios GPS Móviles deberemos realizar dicha operación con cada uno de ellos.

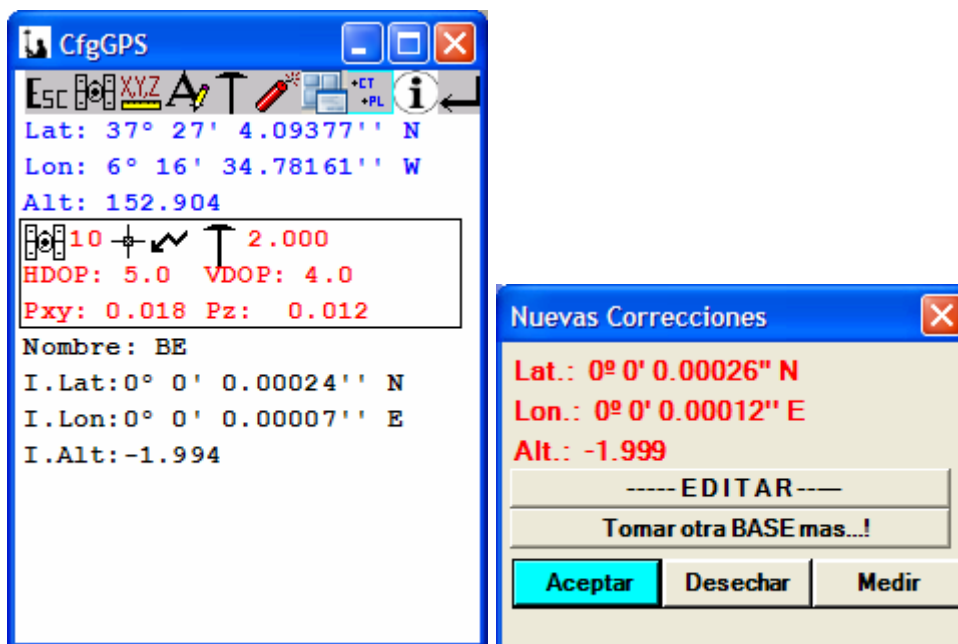
Cada vez que se configura el GPS Base dichas variables pasan a valor CERO, por lo que si el sensor Base no se posicionó en una base conocida deberá de realizarse las Correcciones de nuevo.

Las ventajas de este método son varias:

- 1- La posibilidad de poder colocar el GPS Base en cualquier lugar más acorde con las necesidades del momento.
- 2- Poder poner las antenas del GPS Base en el techo de nuestro coche y el sensor en el maletero eliminando así la necesidad de vigilar el equipo y reduciendo la distancia de emisión del Radio\_MODEM, pues se supone que una vez leídas todas las bases de la obra los restantes días trabajaremos en zonas localizadas. Hay que tener en cuenta que el coche no debe moverse durante el trabajo, y de ser necesario su movilidad deberá repetirse el proceso de calculo de las diferencias a corregir.
- 3- Si en una obra ya existe un GPS Base emitiendo correcciones diferenciales cuyo radiomodem es compatible con el nuestro y la información que emite también lo es, podemos usar dichas señales de Radio y sobre esas aplicar correcciones desde móvil aunque sus coordenadas sean distintas de las nuestras.

Llegaremos a un cuadro como éste:





También podemos editar manualmente los datos medidos (---EDITAR---), promediar con otra base mas (Tomar otra BASE mas...!) , Aceptar y Desechar la medición.

La opción al Inicio de “Recuperar Historial” sirve para Recuperar Mediciones anteriores que puedan ser válidas, sobre todo en caso de trabajar con Redes de Bases NTRIP. Cada vez que hacemos una Corrección se graba en un fichero llamado “CorrMovil.inf” dentro de cada directorio de obra los valores de la medición junto con el nombre de la base sobre la que se hizo, la Fecha y la Hora.

## Estilos de Configuración (solo GPS)



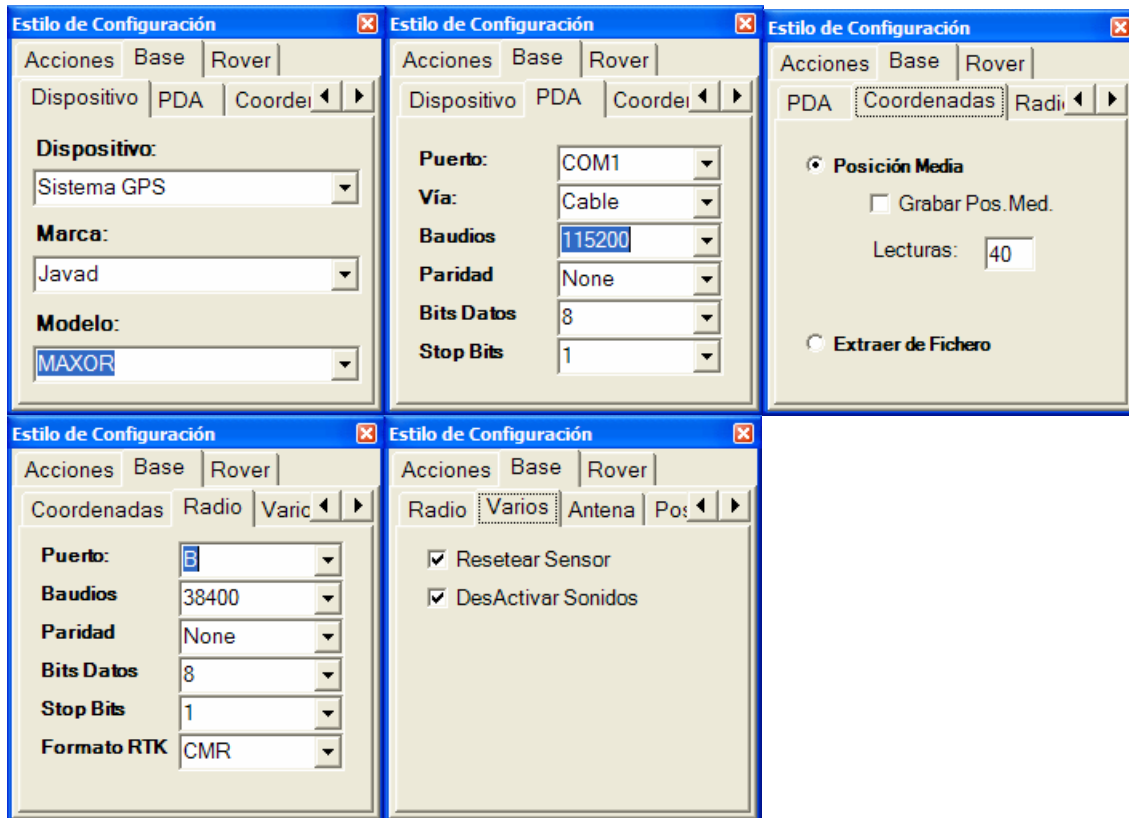
Una de las múltiples ventajas que ofrece la utilización de TopView es la posibilidad de utilizarlo con prácticamente la totalidad de los equipos que actualmente hay en el mercado. Este hecho hace necesario que ofrezca la posibilidad de modificar todos los parámetros de configuración, cosa que a veces puede complicar o ralentizar el proceso de configuración del equipo de GPS, que por su complejidad hace que el número de parámetros a configurar sea mayor y por lo tanto el tiempo necesario para completar la configuración y los conocimientos requeridos son mayores.

El configurar por primera vez nuestro equipo, es un paso que obligatoriamente tenemos que realizar, salvo que ya nos lo hayan configurado, tenemos que indicarle todos aquellos parámetros que nos van a permitir por ejemplo que nuestra libreta electrónica se comunique con el GPS, que el GPS envíe a través del Radio-Modem la información que necesitamos en cada ocasión.

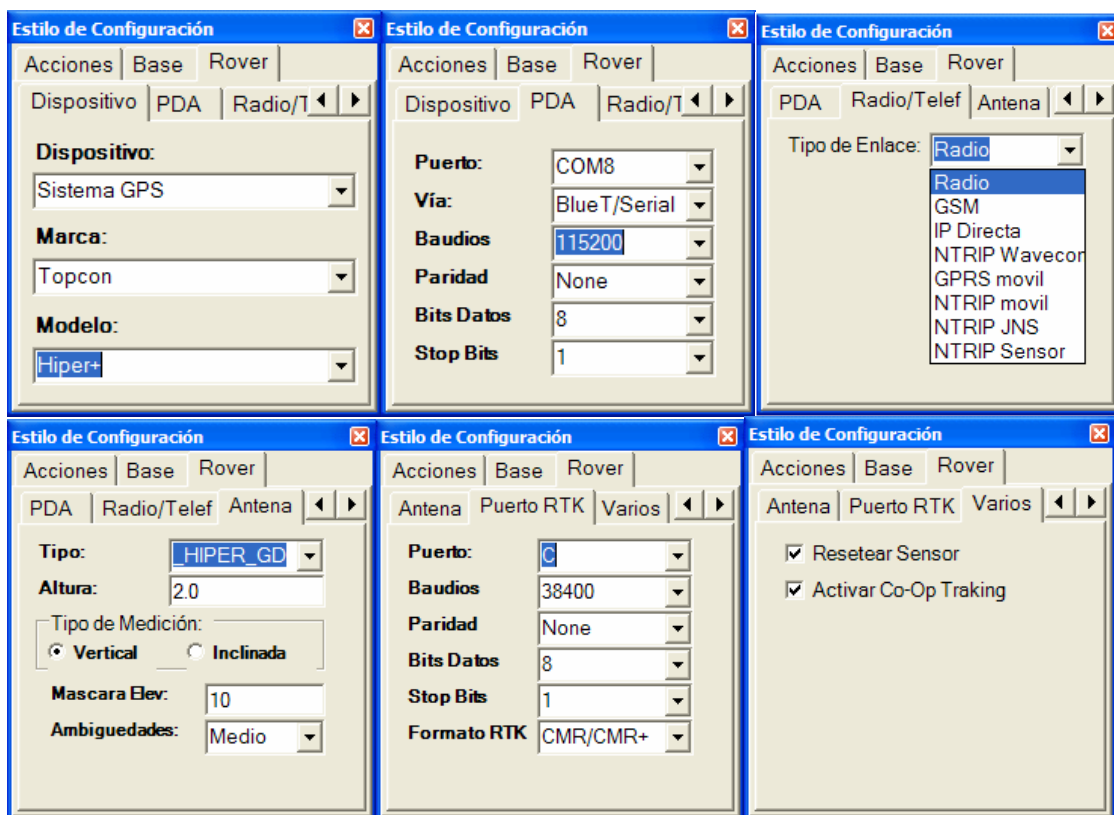
Para empezar podemos partir de una configuración tipo que podemos aplicar por defecto y después modificar aquellos parámetros que varíen en la configuración que queremos utilizar particularmente. Una vez que este paso se ha realizado podemos guardar la configuración para utilizarla en posteriores trabajos en los que se vaya a utilizar la misma composición de equipo, incluso cuando por ejemplo cambias de libreta puedes cargar una configuración previa y modificarla, para después también guardarla y poder utilizarla en otro momento, es decir, a partir de una configuración podemos adaptarla a otra composición de equipo parecida.

A continuación vamos a ver como se realizaría la configuración de un equipo de GPS BASE JAVAD y una libreta electrónica FC-100 de Topcon conectada mediante cable y GPS ROVER Hiper+ conectado por BlueTooth, que tiene las siguientes características:

Base:



Móvil:



## PARÁMETROS POR DEFECTO

Comenzaremos por seleccionar el dispositivo con el que vamos a trabajar, con esto una vez que entremos en estilos de configuración podemos aplicar una configuración previa para el equipo que hayamos seleccionado.

Esta configuración se aplica desde la opción Por Defecto, con lo cual aplicará una configuración inicial que nos servirá de base para adaptarla al equipo con el que queremos trabajar.

## CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO BASE

Comenzaremos configurando el GPS Base, partiendo como ya hemos dicho de los parámetros por defecto que le hemos impuesto.

Seleccionamos la pestaña Base para empezar a configurarlo:

**PDA:** esta primera opción que nos muestra hace referencia a los parámetros de comunicación que vamos a imponer a la libreta para que pueda comunicar con el GPS, como pueden ser Puerto, baudios, etc. En este caso serán los que vemos en la imagen superior.-

**Radio:** con la siguiente opción nos va a permitir indicarle al GPS por ejemplo el puerto por el que va a emitir las correcciones diferenciales el Radio-Modem y el tipo de formato de las mismas, los Baudios, etc. Para nuestro ejemplo serán los siguientes:

**Varios:** en este caso nos va a permitir activar distintas opciones dependiendo del tipo de sensor que hayamos seleccionado como dispositivo, por ejemplo nos va a permitir activar/desactivar los sonidos que emiten algunos sensores durante su utilización, también nos va a permitir resetear el sensor, etc. en nuestro caso para el equipo que vamos a configurar solamente nos ofrece la opción de Resetear el Sensor, tal y como vemos en la siguiente imagen.

**Antena:** aquí indicaremos la información referente a la antena, como es el tipo de antena con la que estamos trabajando además de la altura a la que está situada, la máscara de elevación, etc. En la siguiente imagen vemos la selección para nuestro ejemplo:

**Coordenadas:** aquí le indicaremos cual va a ser el origen de las coordenadas que va a tener el GPS Base, ofreciendo dos opciones.

- Extraer Posición Media: con lo que el equipo medirá su posición con el número de épocas que le indiquemos. Una vez aplicada la configuración al sensor nos ofrece la posibilidad de guardar las coordenadas medidas.

- Extraer de Fichero: con lo que al aplicar la configuración nos pedirá el fichero de bases en el que se encuentra la base en la que hemos estacionado nuestro sensor.

**Post\_Proceso:** por último nos ofrece la posibilidad de grabar en el sensor la información para poder procesarla posteriormente en oficina. Debemos rellenar el nombre del fichero de las observaciones y la frecuencia de Grabación.

## CONFIGURACIÓN DEL EQUIPO MOVIL

Al igual que en la configuración del Base, ya partimos de unos parámetros que hemos impuesto por defecto, mientras que la configuración final se corresponde con lo que a continuación indicamos:

**PDA:** por lo general la configuración de la PDA será la misma para los dos sensores, salvo casos en los que por ejemplo un sensor disponga de cable y Blue Thoot mientras que el otro solamente cable. En nuestro caso como ya hemos especificado en las características del equipo quedará de la siguiente manera:

**Enlace-RTK:** aquí podemos seleccionar el canal de recepción de las Correcciones Diferenciales. Habitualmente serán por Radio pero también pueden ser por GSM/GPRS y en este caso hay que especificar varios parámetros:



**Antena:** esta opción tiene las mismas opciones que en el sensor base, además de permitir indicarle cual va a ser el nivel de ambigüedades y multipath.

**Puerto RTK:** seleccionaremos en este caso el puerto COM\_ por el que va a recibir las correcciones diferenciales, Baudios, Paridad, etc

**Varios:** al igual que antes recoge particularidades de configuración como puede ser Resetear Sensor, Activar Fast CPD, o como en el caso de nuestro equipo Activar Co-Op Tracking, etc.

## GRABAR CONFIGURACIÓN

La configuración que acabamos de determinar podemos guardarla para evitarnos este trabajo repetitivo cada vez que queramos trabajar con el mismo equipo, PDA, etc.

Para ello en la pestaña Acciones nos ofrece la opción de Grabar la configuración de base y móvil en un mismo fichero, con lo cual, en las sucesivas veces que se valla a utilizar el equipo solamente será necesario Cargar la configuración guardada y aplicarla, sin necesidad de cambiar ningún parámetro.

En nuestro caso lo grabaremos con el nombre de Hiper\_Plus\_FC100 al tratarse de la configuración de un equipo Hiper+ junto con la libreta FC-100, ambos de topcon.

### **APLICACIÓN DE CONFIGURACIÓN**

Una vez que tenemos definida cual va a ser la configuración de cada uno de los sensores y la hemos guardado pasaremos a aplicarla, con la pestaña Acciones nos ofrece la opción de aplicar dicha configuración a cada uno de los sensores, para ello han de estar conectados cada uno a la PDA, con lo cual no se puede hacer simultáneamente, por este motivo comenzaremos por conectar la PDA al sensor base para a continuación aplicar su configuración, cuando aplicamos la configuración en cualquier equipo, se va a establecer la comunicación entre el sensor y la PDA.

En el caso que estamos tratando, el utilizar BlueTooth, hay un paso intermedio que nos va a permitir establecer la comunicación vía BlueTooth, por este motivo al aplicar la configuración nos aparece una ventana en la que nos ofrece la posibilidad de seleccionar el nombre del sensor con el que queremos comunicar, aunque también existe la posibilidad de que no aparezca ningún equipo, incluso que los que aparezcan no sean los que nos interesan, en este caso tenemos que pulsar en la opción Scan, con lo que la libreta hará un barrido para detectar nuevos BlueTooth con los que comunicar:

Tras terminar esta operación ya debe aparecer el nombre del sensor con el que queremos comunicar, a partir de aquí solamente queda situarse sobre nuestro sensor y pulsar sobre el botón Select, quedando seleccionado nuestro sensor y a continuación seguirá aplicando la configuración.

Establecida, a continuación desconectaremos este sensor base para conectar el móvil a la PDA y poder aplicarle de la misma forma la configuración establecida.

De esta forma podemos empezar a trabajar, ya que ambos sensores están ya .Puede ocurrirnos que no consigamos conectar, o que no emita o reciba el Radio Modem, en estos casos podemos cambiar la configuración que creamos incorrecta, volver a guardar el fichero de configuración con el mismo nombre y aplicarlo de nuevo.

## **TIPO DE COMUNICACIONES PDA-SENSOR**

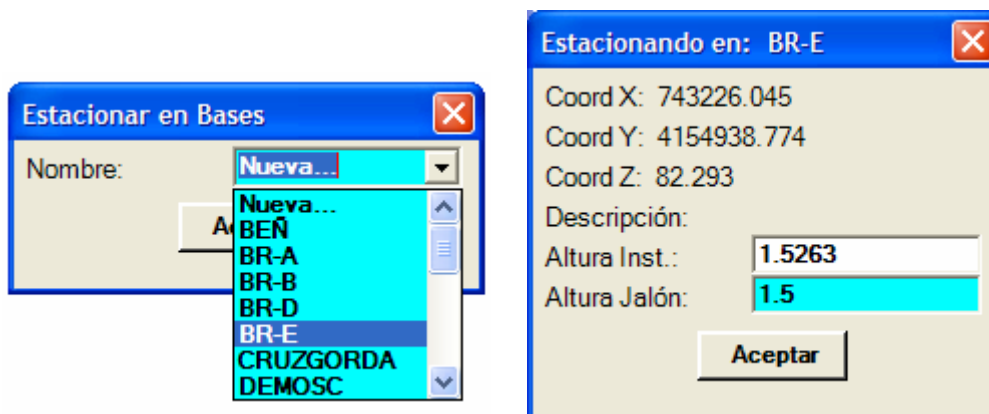
La comunicación se puede establecer de tres formas distintas: Cable, BlueThoot y BlueT/Serial. La comunicación por cable no presenta ningún problema, por lo que pasamos a comentar las otras dos opciones.

Los puertos clásicos son conocidos por el nombre de “COM” mientras que el puerto del BlueTooth es conocido con el nombre de “BSP”, a este hay que añadir el número del mismo (“COM1” o “BSP1”). Habitualmente en una PDA el puerto para cable es el COM1 mientras que el puerto para BlueThoot puede ser BSP2 o BSP3. Ahora bien, la mayoría de las PDAs incorporan un Driver que hace que el blueTooth emule un puerto serie convencional “COM\_” con un número elevado (6, 7, 8, o 9). En este caso deberemos indicar en TopView que la “Via” es “BlueT/Serial”.

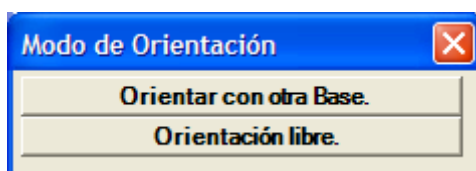
En algunas PDAs (Ejemplo: FC-100, Unitech con Socket) cuando TopView acude al BlueTooth el Sistema Operativo Windows Ce (WinCe) abre automáticamente el Explorador de Dispositivos para seleccionar un BlueTooth, mientras que en otras esto no ocurre (Ejemplo: WorkAbout Pro, Unitec con Anycom) y si deseamos cambiar nuestra conexión deberemos acudir al Gestor del BlueThoot para realizar dicha exploración y selección.

## ESTACIONAR: (solo E.T.)

En este apartado se estaciona el instrumento, en UTM ó PLANAS, mediante una orientación con otra base o con orientación libre. Solicita fichero de Bases, nombre de la Base donde se estaciona, altura del instrumento, y altura del jalón.



Tras estos datos se nos ofrece orientar con otra Base u orientar libremente el aparato.

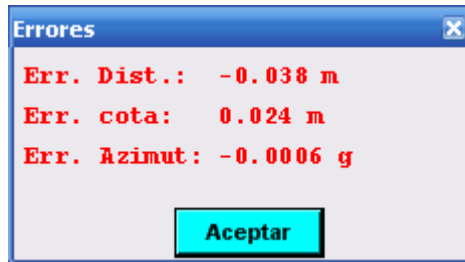


Si alguna base de las solicitadas no existiera en el fichero de Bases, se nos presenta una pantalla donde podremos introducir los datos de dicha base y decidir si queremos archivarla en el fichero de Bases. Posteriormente nos mostrará el resultado del cálculo de la orientación.



Si elegimos sólo medir y verificar tendremos la opción de leer en círculo directo e inverso y obtendremos unos resultados parecidos a estos:



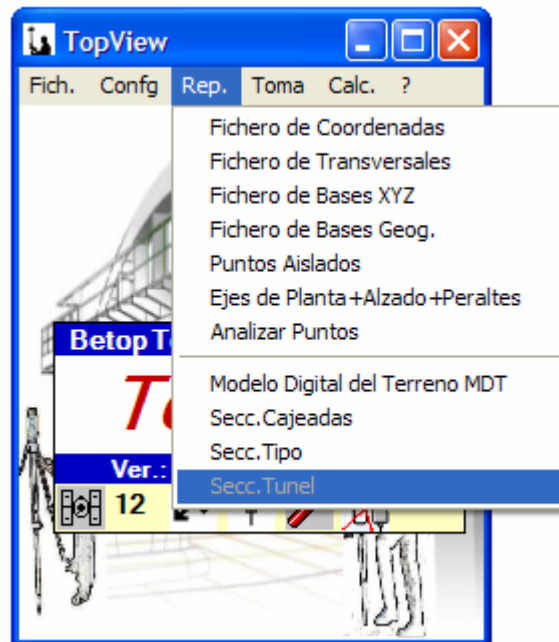


Si seleccionamos sólo orientar el programa impondrá un azimut a la estación, y con la tercera opción englobamos las dos anteriores, es decir, orientaremos a otra base, leeremos en ella y obtendremos los errores relativos en distancia, cota y azimut.

Al salir de la aplicación el programa nos informa de los datos de la base desde la que realizaremos todos los cálculos de replanteo o toma de datos, así como del subdirectorío de trabajo.

## MENÚ REPLANTEO

En todas las opciones de replanteo se nos ofrece archivar las coordenadas del punto replanteado en campo en un fichero llamado de resguardo que es en realidad un fichero de coordenadas igual que los demás ficheros usados en Taquimetría o Replanteo de ficheros de coordenadas. Se suele usar para tener constancia de los puntos realmente replanteados en campo a igual que la cota real del terreno en ese punto, en ellos los códigos se automatizan para indicar el punto original que se pretendía replantear y el error residual obtenido.



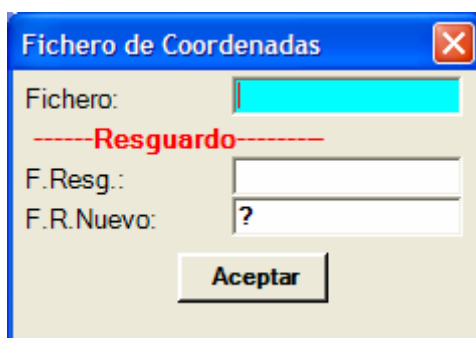
## COORDENADAS: (E.T. y GPS)

En esta opción se puede replantear grupos de coordenadas procedentes de distintas fuentes así como grabar los resultados del replanteo en un fichero de resguardo.

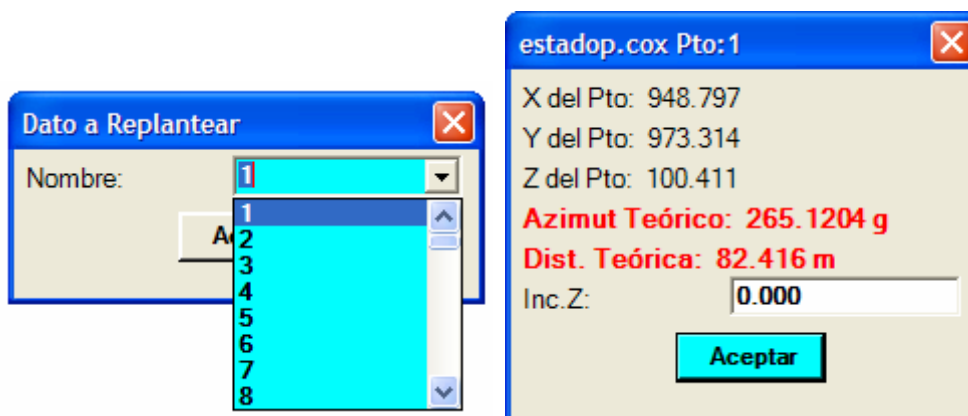
### ESTACIÓN TOTAL:

#### *FICHERO DE COORDENADAS, DE TRANSVERSALES, DE BASES*

La aplicación comienza por preguntar si queremos grabar las lecturas en un fichero de resguardo. Si contestamos afirmativamente se nos solicitará el nombre de un fichero de coordenadas distinto al que vamos a usar para replantear donde se almacenarán todos los datos reales del replanteo.

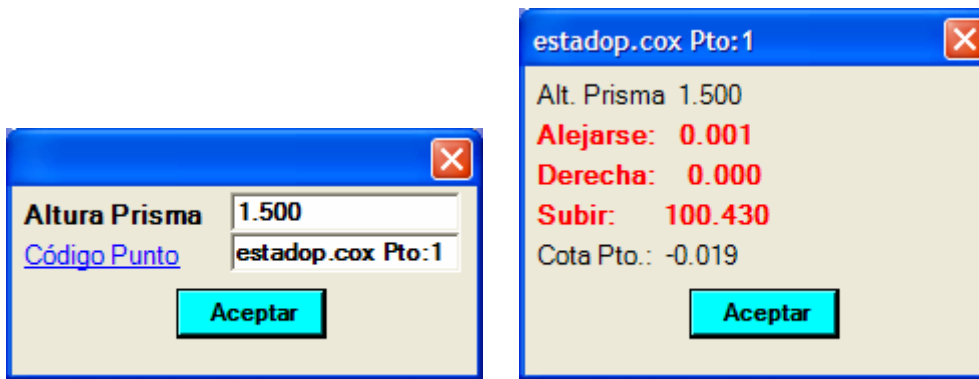


Comienza por solicitar el nombre del fichero a replantear y después se nos presentará una pantalla donde podremos seleccionar el punto en concreto que deseamos replantear y el azimut que debemos poner en la ET. Podemos cambiar la cota a replantear con solo cambiar el valor "Inc.Z:" que es el valor que se le suma o resta a la cota a replantear.



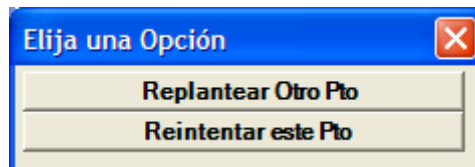
Después de colocar el aparato con el azimut indicado y el operador del jalón en línea, podremos proceder a la comprobación pulsando Enter. Después de efectuar la lectura el programa pregunta por la altura del jalón y por el código queremos darle al punto para archivar en el fichero de resguardo.

Después se nos informa del resultado del replanteo y de la acción a realizar:



La acción *Alejarse* puede cambiar a *Acercarse* si la diferencia de la distancia es negativa. La acción *Derecha* puede cambiar a *Izquierda* y refleja la falta de alineación del replanteo. La acción *Subir* puede cambiar a *Bajar* dependiendo de la diferencia entre la cota real y la cota a replantear.

Posteriormente se nos ofrece seguir replanteando este punto o volver a la pantalla de elección de punto a replantear otro.



### **PUNTO AISLADO**

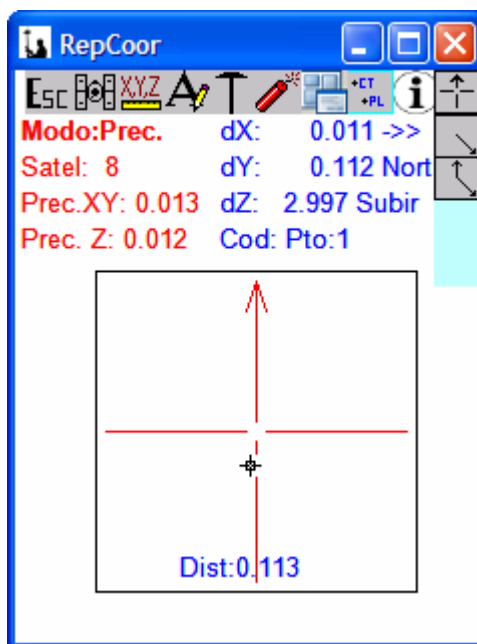
En esta opción se puede replantear cualquier punto aislado introduciendo manualmente las coordenadas a replantear, así como grabar los resultados del replanteo en un fichero de resguardo.

Las pantallas que la aplicación ofrece son similares a la explicada en el apartado de replanteo de fichero de coordenadas.

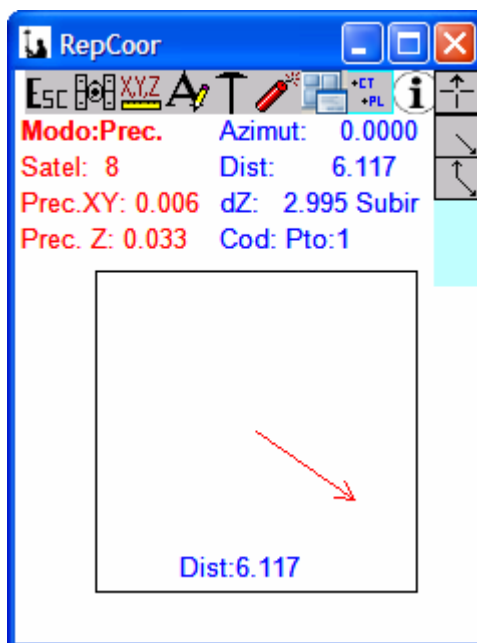
### **GPS:**

Para estos tres módulos y el módulo de “replanteo de Eje PLT+ALZ” las pantalla son comunes y la diferencia entre E.T. y GPS se sitúa a partir de la opción de LEER al Prisma. En su defecto aparece la siguiente pantalla que muestra los incrementos relativos a la orientación elegida, así como una pantalla gráfica que muestra distintas entidades gráficas en función de la orientación elegida:

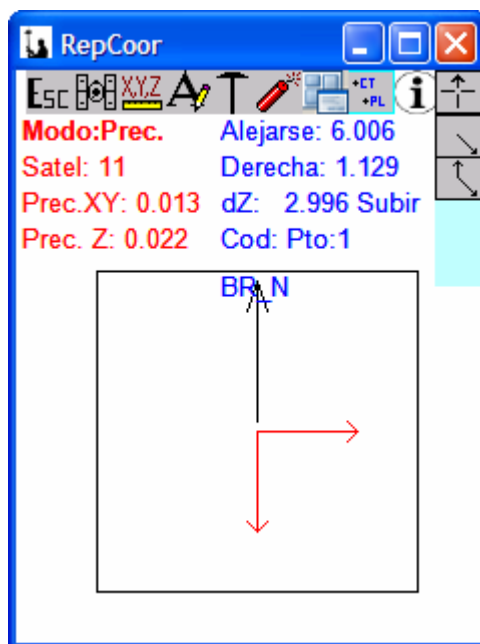
- **Orientación al Norte:** Muestra una línea Vertical y otra Horizontal (Ejes Cardinales), una flecha en la parte superior de la línea vertical que muestra el Norte, y un cursor parpadeante que es nuestra posición actual que irá cambiando conforme nos movemos. Para colocar la antena (GPS-Móvil) en la posición del punto teórico a replantear deberemos movernos hacia la intersección de los ejes cardinales colocando la WorkAbout orientada hacia el Norte. Cuando la distancia es menor de 0.5 metros la libreta emitirá un sonido que será más intenso con forme más nos acercamos al punto de replanteo. El tamaño del cursor cambiará entre pequeño cuando está en alta precisión, mediano cuando está en flotante ó precisión media, y grande cuando está en Navegación.




- **Orientación Relativa al Movimiento:** Muestra una línea desde el centro de la pantalla gráfica con una flecha indicando la dirección a tomar y la distancia al Punto. Cuando la distancia alcanzada es menor de 1 metro este modo cambia a “Orientación al Norte”.





- **Orientación Relativa a una Base:** Muestra una línea vertical desde el centro de la pantalla gráfica y una flecha en el extremo indicando la orientación hacia la Base, y una línea que gira y muestra la dirección en la que se encuentra el punto a replantar así como la distancia a recorrer.







Podemos cambiar de un modo a otro pulsando simplemente las siguientes teclas:

Tecla “N” o Icono  cambia a modo “Replanteo Orientación al Norte”

Tecla “M” o Icono  cambia a modo “Replanteo Orientación al Movimiento”

Tecla “B” o Icono  cambia a modo “Replanteo Orientación a una Base”

Podemos consultar el estado de los Satélites, Baterías, Pdrop, etc. pulsando simplemente la tecla “S” o el icono . También podemos cambiar la altura de la antena GPS-Móvil ó el código del punto pulsando simplemente la tecla “C”  ó “H” , ó cambiar las tolerancias de las precisiones ó las épocas con las que queremos leer el punto pulsando “P” . **Las teclas e Iconos descritas en este párrafo están disponibles en todos los módulos de Toma de datos ó de replanteo.**

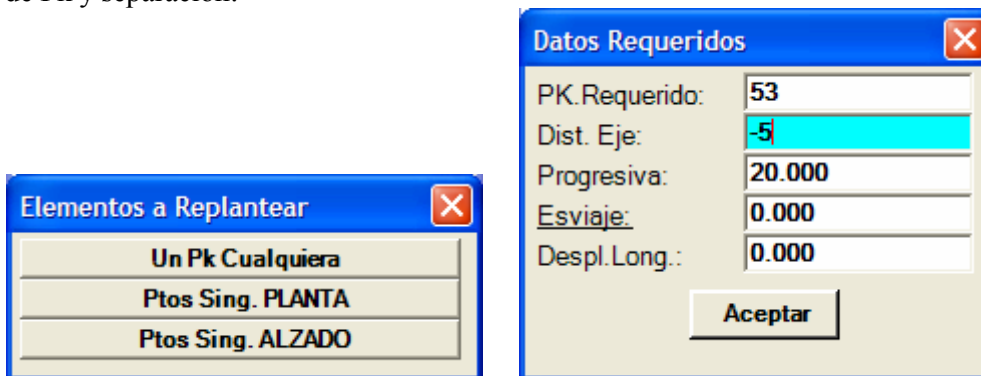
### ***EJE DE PLANTA+ALZADO+PERALTES***

En esta opción se puede replantear cualquier punto de un eje de planta+alzado+peraltes creado previamente a través de su Pk y Desplazamiento, así como grabar los resultados del replanteo en un fichero de resguardo.

La aplicación comienza por preguntar si queremos grabar las lecturas en un fichero de resguardo. Si contestamos que afirmativamente se nos solicitará el nombre de un fichero de coordenadas distinto al que vamos a usar para replantear donde se almacenarán todos los datos reales del replanteo.

Seguidamente nos preguntará la Proyección a usar (Planas o Utm). Después si queremos aplicar la Tabla de Peraltes y Mediana. Si solo queremos aplicar la tabla de Peraltes y no la de Mediana debemos crear una Sección Tipo aunque sea totalmente vacía para que el programa pueda seguir el proceso.

Posteriormente se nos solicita el nombre del eje que vamos a usar y seguidamente los datos de Pk y separación:



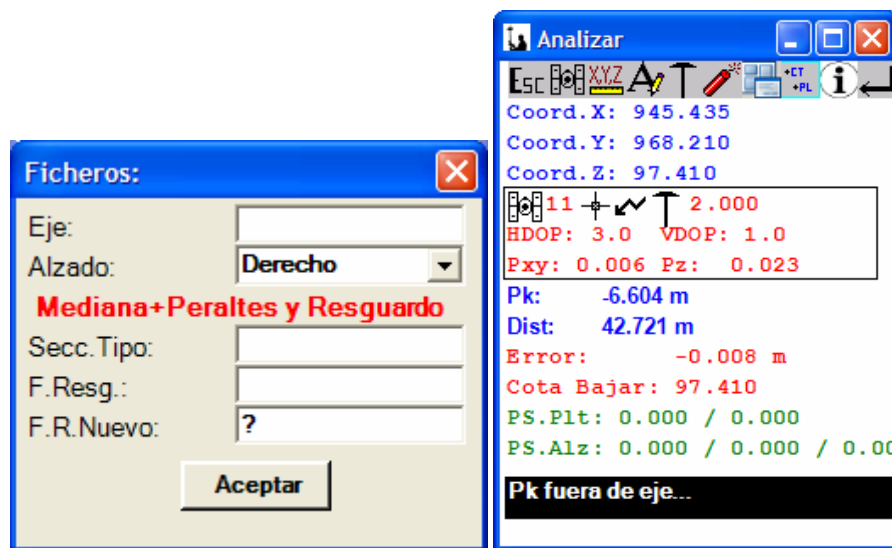
Permite la introducción de un Pk cualquiera así como recorrer la tabla de puntos singulares del eje para extraer el Pk de un elemento determinado.

Progresiva es la distancia entre Pk que normalmente vamos a usar para replantar, de forma que después de replantar el Pk 1520 y volvamos a esta pantalla, automáticamente nos ofrecerá el Pk  $1520+20=1540$  a replantar. Esviaje es un giro que se aplica para replantar un perfil no perpendicular al eje principal y a partir de esta nueva alineación girada se le aplica la separación al Eje y el Desplazamiento Longitudinal en el sentido el Pk. Suele usarse para replantar Obras de Fabrica que no son perpendiculares al eje del Tronco pero que conociendo el ángulo que forman las alineaciones del eje de la OF y el Perfil de la intersección con el Eje del Tronco (Esviaje) podremos replantearla fácilmente partiendo del Tronco.

Las pantallas que a continuación la aplicación ofrece son similares a la explicada en el apartado de replanteo de fichero de coordenadas.

### ANALIZAR PUNTO

Permite analizar nuestra posición con respecto a un eje (Tanto en planta como en alzado), pudiendo cargar también una sección creada por nosotros. Los resultados de este cálculo se pueden almacenar, como siempre, en un fichero de resguardo.



**MODELOS DIGITALES DE TERRENO MDT.**

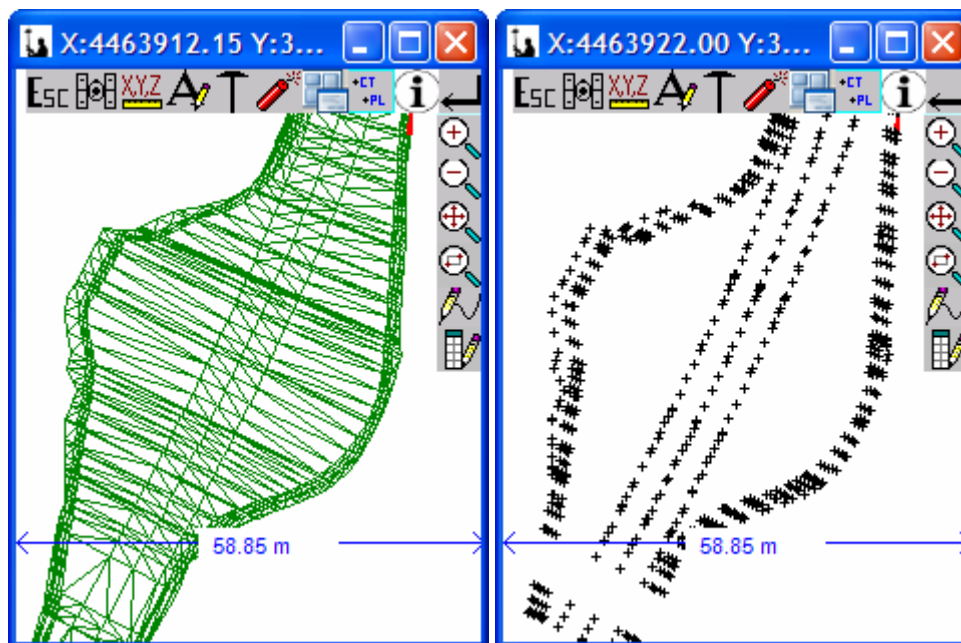
En el Menú "Imp" disponemos de las opciones necesarias para importar el MDT del programa de PC adecuado. Una vez que tenemos dicho MDT en nuestra libreta podremos visualizar el MDT, hacer ZOOM + y -, visualizar las cotas de los nodos, visualizar el nº del Nodo, etc.

Podemos tomar un punto cualquiera y el programa visualiza su posición, resalta el triángulo sobre el que se sitúa y muestra el incremento de cota necesario para tocar el plano que forma el triángulo.

También podemos Grabar los puntos leídos, siendo dibujados en la pantalla al igual que en el módulo de Taquimétrico. De esta forma podremos hacer un control de Calidad y podremos saber además la zona ya tomada y marcada.

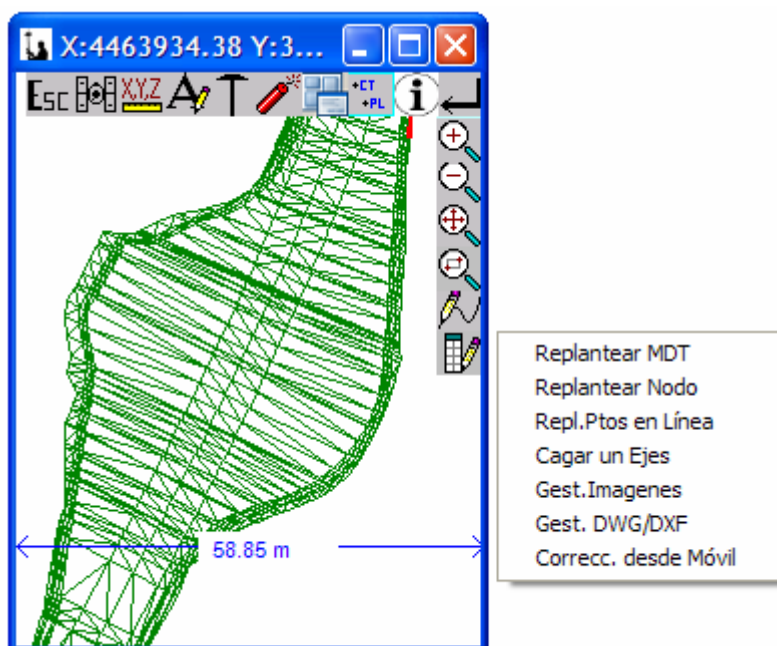
También permite el replanteo de un Nodo exacto con tan solo indicar el nº del mismo.

Estaremos, en este caso replanteando las coordenadas x, y ,z del nodo. Se incorpora también un replanteo de línea, seleccionado los puntos del modelo digital. En este caso se analiza nuestra posición real con respecto a la línea, pero el replanteo en cota está referido en todo momento a la cota teórica del modelo digital en la posición en la que nos encontremos.



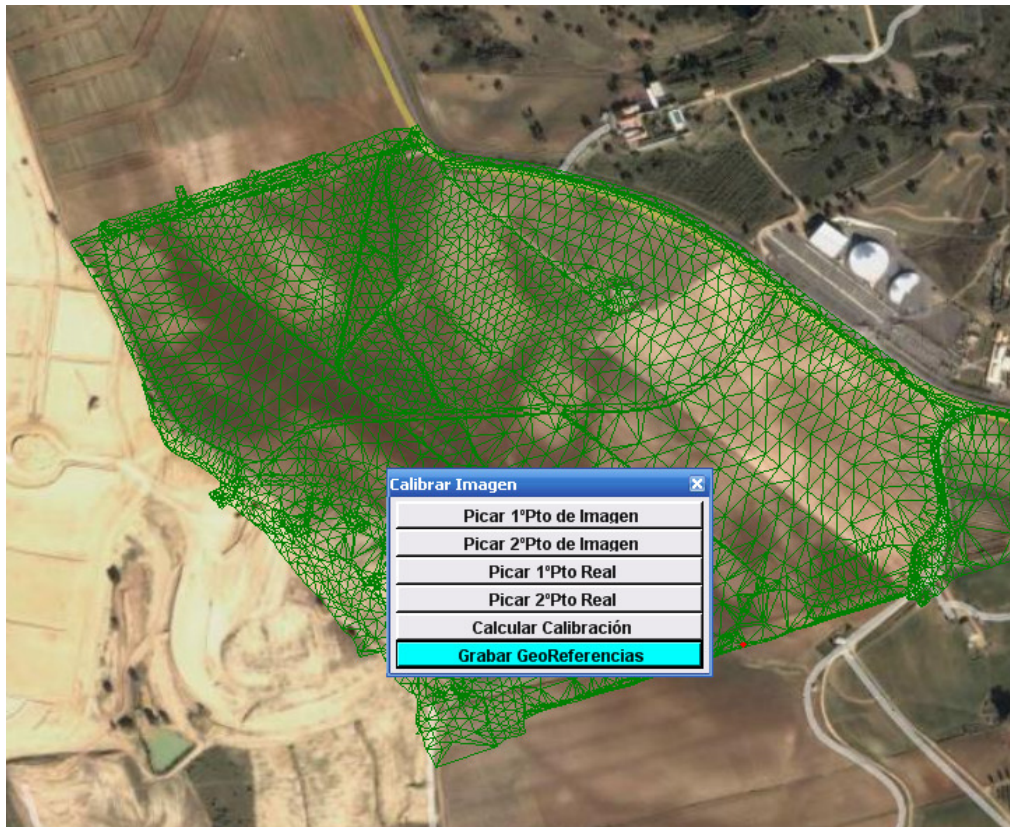


Se incluyen una serie de iconos nuevos, cuyas funciones pasamos a explicar:

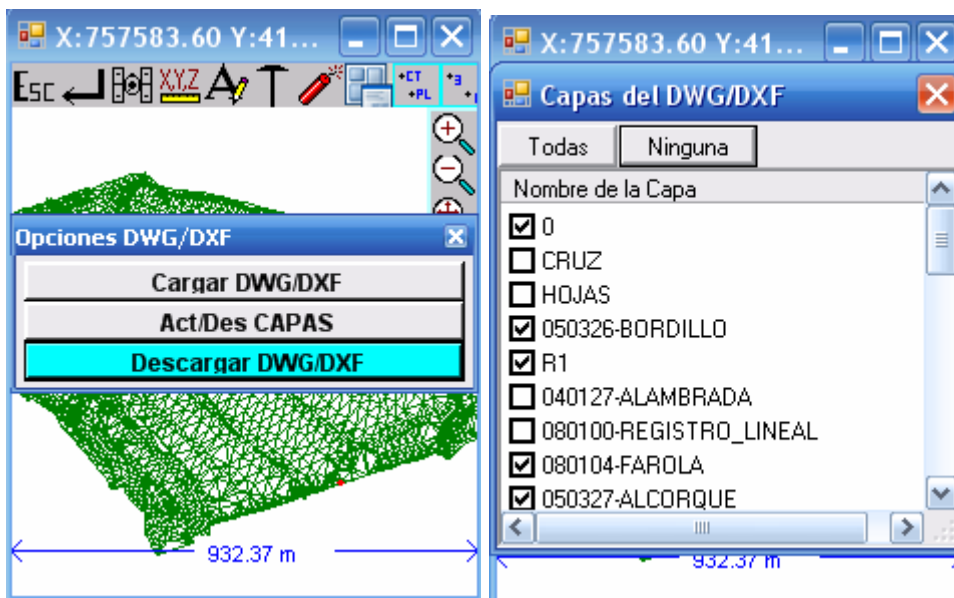


 Despliega un menú contextual en el que podemos:

- **Replantear MDT:** en cualquier punto del modelo digital tendremos el incremento en cota relativo al mismo. El triángulo en el que estamos situados se resalta en rojo.
- **Replantear nodo:** sería igual que replantear un punto cualquiera pero en este caso es un Nodo del MDT.
- **Replanteo de puntos en línea:** Permite marcar dos Nodos del MDT y analizar la nuestra posición en planta respecto a la línea a la vez que marca el Triángulo del MDT y la diferencia de cota al triángulo.
- **Cargar un Eje:** podemos cargar un eje y dibujarlo junto al MDT. Estando cargado el eje al acudir a la opción “Replantear MDT” automáticamente se analiza nuestra situación con respecto al mismo a la vez que marca el Triángulo del MDT donde estamos situados y la diferencia de cota al MDT. No se utiliza el eje de Alzado para nada.
- **Gest. Imágenes:** podemos cargar, descargar y calibrar imágenes en diversos formatos (tiff, bmp y jpeg). Para calibrar la imagen tendríamos que elegir dos puntos comunes para el modelo digital y la imagen en sí. El procedimiento es sencillo y se explicará con más detalle en el apartado de “Toma” → Coordenadas.



- Gest. DWG/DXF: ésta es una opción mediante la que podemos cargar/descargar dibujos de autocad en el formato expuesto, pudiendo además activar/desactivar capas para su visualización o no.-



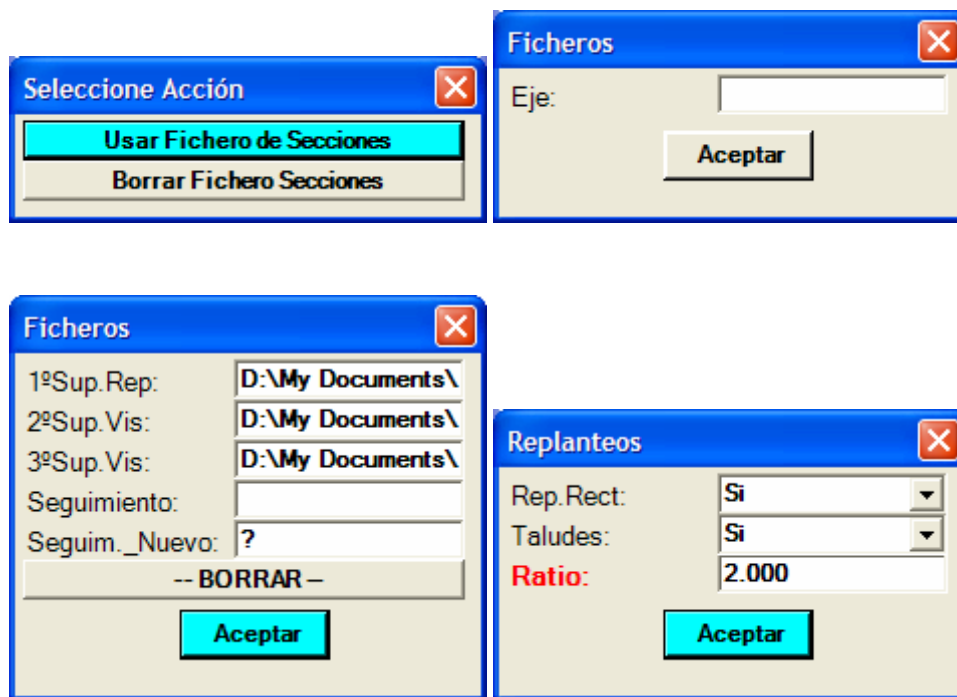
**SECCIONES CAJEADAS: (E.T. y GPS)**

**con ET:**

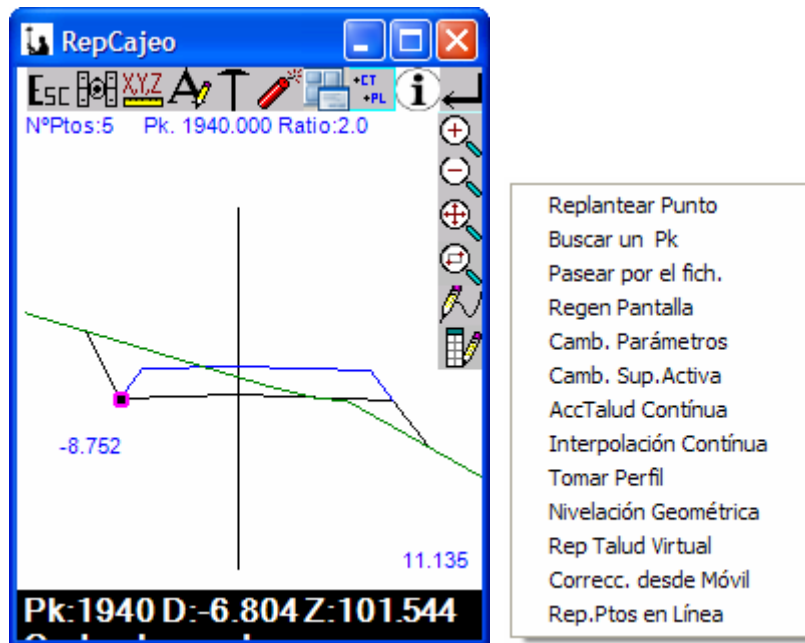
En este módulo podemos replantear cualquier punto de una sección transversal calculada en un programa de Pc como Clip, Ispol, Sdr-Varin, etc., e importada en la opción correspondiente del menú de Importación. Así mismo permite el almacenaje de los puntos leídos en un fichero de seguimiento para posteriormente exportarlos al Pc y calcular las cubicaciones mensuales de la Obra. En cualquier punto tomado permite el cálculo de la acción a realizar para la rectificación del talud real para alcanzar el talud teórico.

Comienza por ofrecer entre borrar un fichero existente ó usarlo para replantear. Los ficheros son creados únicamente en la importación del mismo desde el Pc.

Seguidamente ofrece un cuadro donde podemos indicar los nombres de los distintos ficheros a cargar.



Posteriormente mostrará en pantalla el primer Pk que encuentre en el fichero que hallamos elegido para replantear.

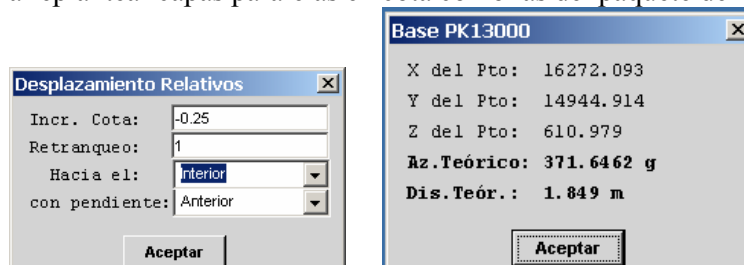


Con los cursores nos podemos mover por todos los puntos de la superficie de replanteo y cuando hayamos superado el último punto automáticamente pasaremos al siguiente perfil. Podemos hacer Zoom + - , encuadres con el puntero, etc.

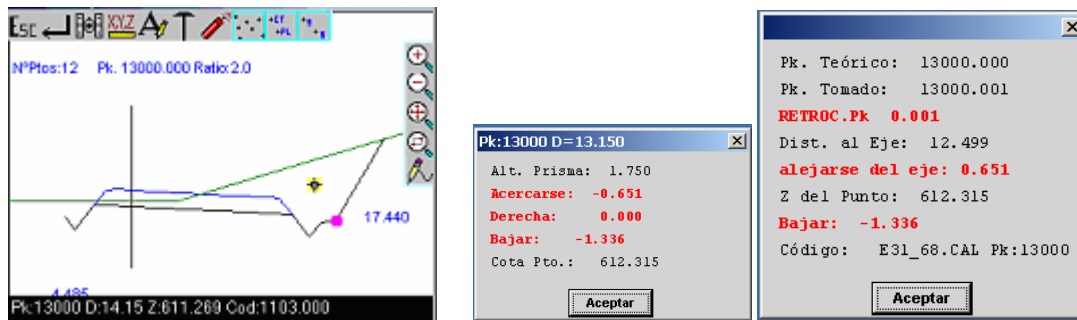


Tendremos acceso a un menú de opciones:

- **Replantar Punto:** podremos replantar el punto seleccionado con los cursores desde la base actual. Nos permite marcar un retranqueo sobre el perfil de una distancia hacia el interior del eje o hacia el exterior del mismo, que esa distancia siga una horizontal o una de las pendientes de los vectores que se apoyan en el vértice, y sobre esta nueva situación un incremento de cota. Nos mostrará la coordenada del punto a replantar y el azimut y distancia desde la base actual al punto elegido. En “cota a replantar” te ofrece por defecto la cota que tiene el punto en el fichero, pero puede poner directamente una distinta ó elaborar una **expresión matemática** como “67.580+0.5” lo cual daría la cota “68.08” a replantar. Resulta bastante útil para replantar capas paralelas en cota como las del paquete de firme.



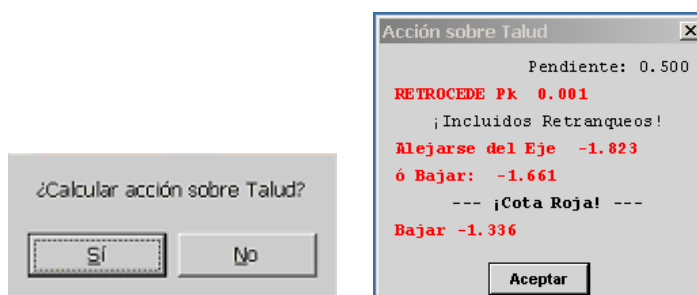
Después de tomar la lectura del aparato el programa nos informa de la situación del punto tomado con respecto de la alineación del punto a replantar con la base y las acciones a realizar.



Después muestra con una cruz en la posición del punto proyectada sobre el perfil. Pulsando una tecla muestra en pantalla donde informa de la posición real del punto y las acciones a realizar para su correcta posición.

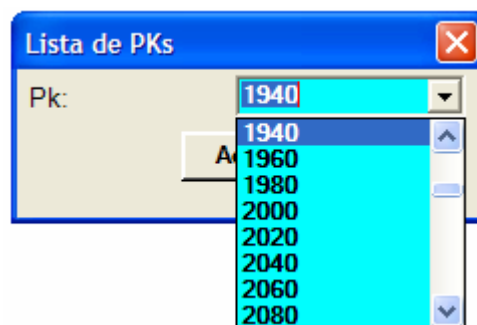
Si hubiéramos abierto un fichero de perfiles de seguimiento el programa nos preguntaría si deseamos grabar el punto leído.

Seguidamente te pregunta si desear calcular la acción a realizar sobre el talud. Si respondemos afirmativamente el programa nos dirá qué movimiento deberemos hacer para poner el punto sobre el talud. Esto lo veremos en la parte inferior derecha de la pantalla. Cuando esos incrementos relativos estén a cero estaremos sobre la línea teórica del talud.-



El proceso termina con la pregunta de si deseamos replantear otro punto ó seguir replanteando el mismo.

- **Buscar un PK:** podremos desplazarnos directamente de un perfil a otro pulsando las flechas hacia arriba o hacia abajo o podemos buscar por **PK** concreto pulsando sobre la opción "Buscar" y seleccionar uno de la lista de todos los PKs incluidos en el fichero de Cajeo a Replantear.



-**Pasear por el fichero:** podremos recorrer los perfiles visualizándolos en pantalla hasta que se alcance el final del fichero ó pulsemos ESC.

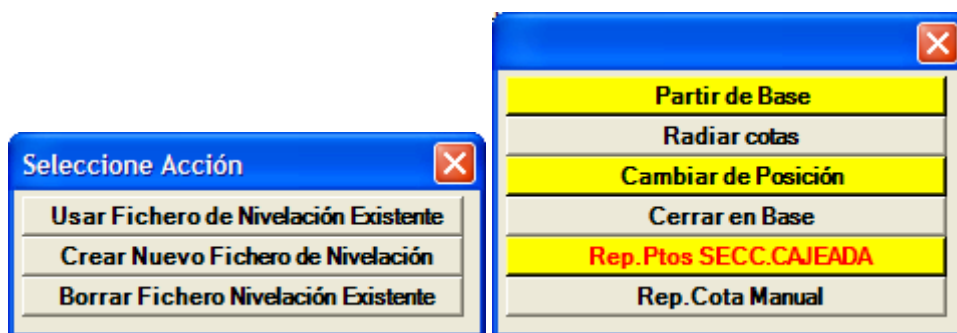
-**Regenerar Pantalla:** podremos limpiar la pantalla de los puntos no grabados y visualizados en la opción de replantear.

-**Camb. Parámetros:** como el ratio (relación alto/ancho) y otros

-**Camb. Sup. Activa:** elegimos aquí la superficie que vamos a elegir para su replanteo, por si deseamos cambiarla.

- **Tomar perfil:** nos permite tomar el transversal y grabarlo como una superficie más. Si sabemos en campo la situación del perfil (por ejemplo porque tenemos estacas de referencia en los extremos) podemos tomar directamente los puntos del perfil y grabarlos sin que tengamos que elegir para cada lectura el punto teórico de replanteo, e incluso calcular la acción sobre talud sin que hallamos elegido previamente el punto teórico del pie ó cabeza del talud, pues el programa busca en la vertical del punto tomado qué vector debe usar para el cálculo de la acción (aunque hallamos elegido a replantear el punto de lado contrario al tomado). **Sin duda, es una forma rápida y cómoda de tomar perfiles de seguimiento para cubicaciones del mes y a la vez indicar las correcciones de los hombros de los taludes.**

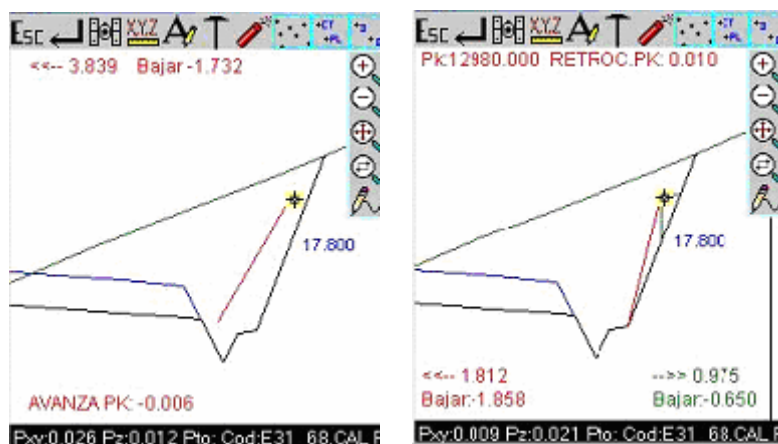
- **Nivelación Geométrica:** Esta opción esta pensada para usar un Nivel Geométrico convencional con su Mira y partiendo de los datos que tenemos en el Software poder replantear cualquier punto de la sección sin llevar papeles al campo.



**Con GPS:**

La diferencia entre E.T. y GPS en este módulo, como en todos los de toma de datos, está en la omisión de las lecturas de los ángulos y distancia geométrica por la de las coordenadas entrantes desde el receptor GPS junto con sus parámetros de Hdop, Vdop, Precisión en XY, Precisión en Z, etc.

Junto a esta diferencia también destacar que la entrada de coordenadas se produce cada 0.2 segundos lo cual actualiza continuamente el cursor que representa la situación del GPS-Móvil, con lo cual podremos observar nuestra posición respecto de la sección de trabajo y avanzar hacia el punto deseado de una manera gráfica.



La imagen de la Izquierda muestra el replanteo de un punto retranqueado 1 metros hacia el exterior siguiendo la pendiente del elemento anterior y sin ningún incremento de cota adicional. La línea roja indica el camino a seguir entre nuestra posición y la posición del punto que queremos replantear.

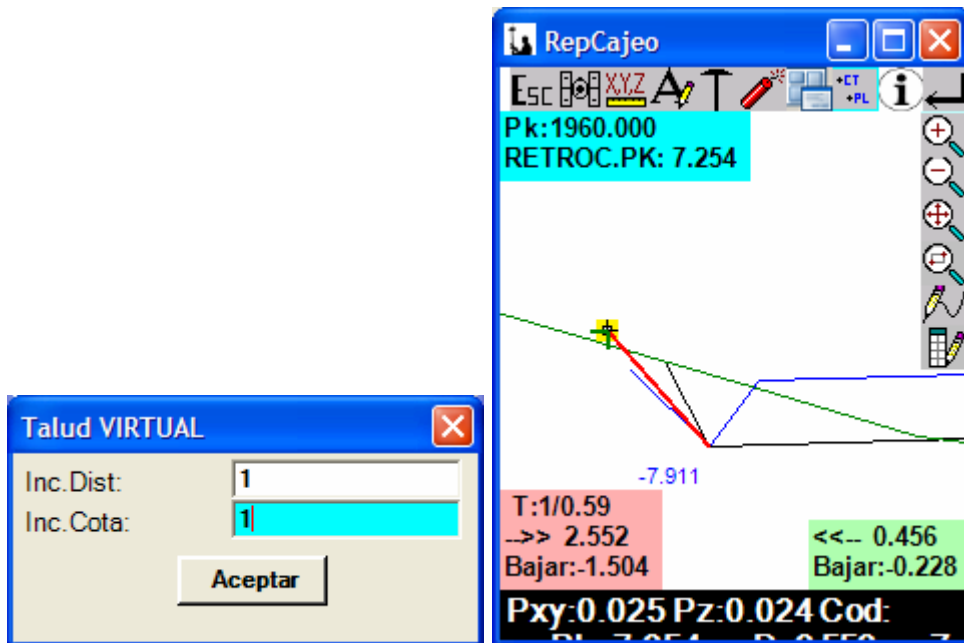
La imagen de la Derecha muestra a la vez el replanteo conjunto de un punto teórico sin retranqueos y la "Acción sobre Talud". Esta "Acción sobre Talud" procesa los movimientos Horizontal y Vertical que tendríamos que realizar para que nuestra posición se posara sobre en vector que esta debajo de nuestra vertical. Por tanto estas componentes pueden cambiar radicalmente dependiendo del vector que este debajo nuestra centrándose el cálculo sobre distintos vectores conforme nos movemos.

El tamaño del cursor cambiará entre pequeño cuando está en alta Precisión, mediano cuando está en Flotante ó precisión media, y grande cuando está en Navegación. Además en la pantalla aparece las diferencias entre el Pk teórico del perfil y el Pk en el que se encuentra la antena del GPS-Móvil, y las diferencias entre la distancia al eje del punto teórico y el punto donde se encuentra el GPS-Móvil, así como los movimiento a realizar para situarse en la posición correcta. Por tanto, los movimientos a realizar son "avanzar ó retroceder en PK" y "acercarse ó alejarse del eje".

Podemos consultar el estado de los Satélites, Baterías, Pdrop, etc... pulsando sobre el Icono correspondiente. También podemos cambiar la altura de la antena GPS-Móvil ó el código del punto, ó cambiar las tolerancias de las precisiones ó las épocas con las que queremos leer el punto.

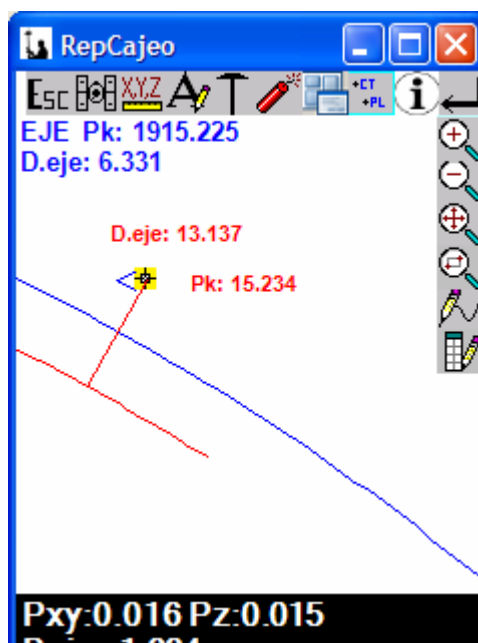
Se incluye una opción nueva de "Interpolación Continua" para poder replantear cualquier perfil que no esté recogido en el listado que aparece en "Buscar Pk". Se nos pide cada cuantos metros queremos interpolar. Hay que tener en cuenta que el resultado de esta interpolación puede ser equívoco en zonas de transición de secciones complejas, en las que pasamos de un nº de segmentos por sección a otro diferente. Es decir, que es una buena opción, conociendo las precauciones a tomar, no sólo en TopView, sino en cualquier programa de PC.

- **Talud Virtual:** nos permite definir un vector que parte de punto activo de la sección y que puede ser de desmonte o terraplén hacia el interior o hacia el exterior.



En este ejemplo hemos definido un vector 1/1 que parte de la cuneta y que es mas inclinado que el original (1/0.5), si nos movemos hasta que los datos de la parte inferior derecha se pongan a CERO estaremos en la intersección del Talud Virtual con el terreno.

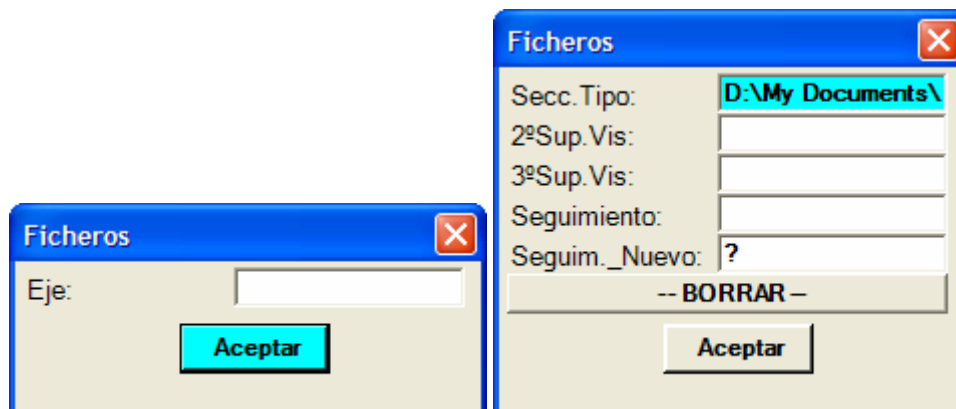
- **Rep.Puntos en Línea:** Partiendo de dos puntos del dibujo que pueden ser del mismo Pk o de otro Pk nos muestra un dibujo en Planta con el eje dibujado y la línea formada por dichos puntos. Sobre estas dos líneas realiza una analisis de nuestra posición sobre el eje y sobre la línea de los dos puntos.



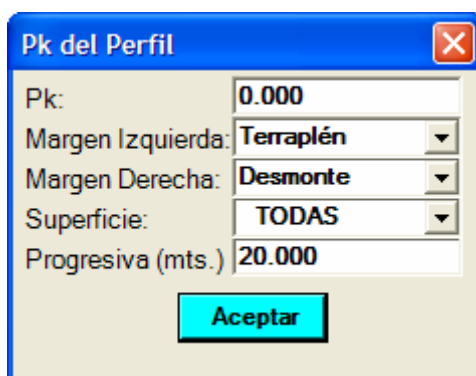


**SECCIONES TIPO: (E.T. y GPS)**

En este módulo, en su funcionamiento, es idéntico al de replanteo de Secciones Cajeadas con la única diferencia de que en vez de elegir la 1ª superficie a replantear elegimos la Sección Tipo a replantear.



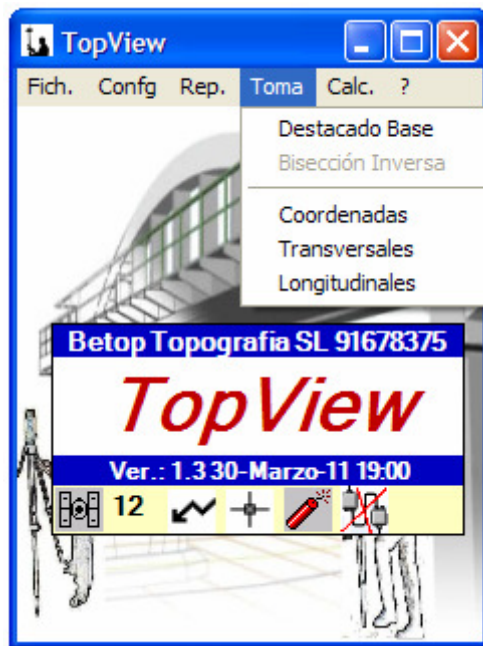
A diferencia del módulo de Secciones Cajeadas aquí no existe un fichero que contenga todos los PKs ya calculados, sino que el programa generará un fichero con el Pk y los taludes (Desmorte ó Terraplén) que nosotros especificamos. El corte con el terreno real los deberemos de encontrar con la opción de “Acción sobre Talud” y la decisión de si corresponde Desmorte ó Terraplén en cada una de las márgenes corre de nuestra cuenta, aunque es bastante evidente que si el punto tomado en campo es dibujado en la pantalla por debajo de la SubRasante es que debemos aplicar Terraplén y Desmorte en caso contrario.



Por lo demás se comporta exactamente igual que el módulo anterior.

Cabe destacar que al tener la posibilidad de cargar Secciones Cajeadas importadas del programa de PC correspondiente (Clip, Cartomap, MDT, Ispol, etc...) podremos comprobar que si se solapan las líneas que definen la Sección Tipo con las líneas de la Sección Cajeadas que hemos definido bien la Geometría de la Obra, y de no ser así podremos verificar donde están las diferencias y evaluarlas. Una vez que decidamos que está totalmente definida podremos borrar los ficheros de Secciones Cajeadas y liberar memoria para otros menesteres.

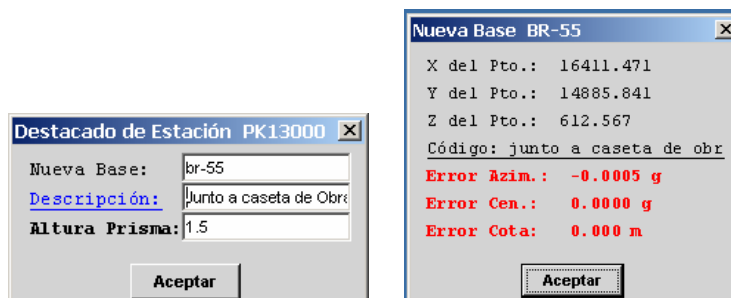
## MENU TOMA



Las opciones que están presentes en este Menú contemplan la mayoría de las operaciones que implican una toma de datos de campo o un análisis posterior de los mismos.

### *Destacado\_Base: (E.T. y GPS)*

En este apartado se permite destacar o situar una base nueva desde la base donde esta estacionado el instrumento, añadiendo el registro en un fichero de bases designado.



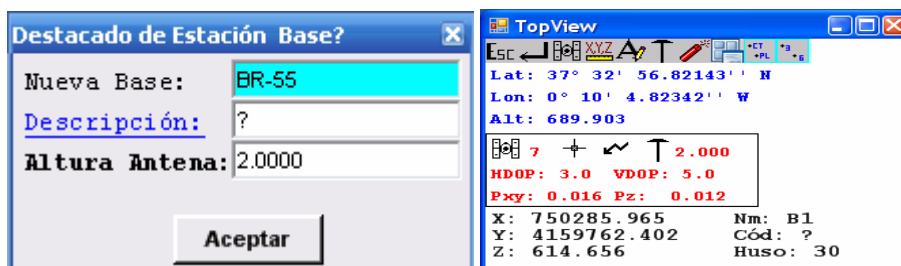
Cabe señalar, que para una mayor precisión de los datos de la base nueva se pide que se tome las **dos lecturas (directa e inversa)**

Las lecturas compensadas pueden grabarse en un fichero de resguardo junto con sus coordenadas como si de un fichero de Taquimetría se tratara.

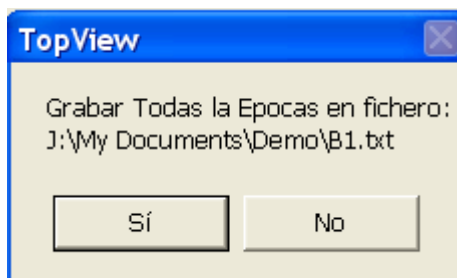
GPS:

Comienza por preguntarnos si deseamos tomar las bases en XYZ ó en Lat.Lon.Alt. Posteriormente pregunta si deseamos las coordenadas en Cartesianas del Datum elegido ó en Cartesianas Locales según en SCL elegido.

Si la base existe y la lectura la vamos a utilizar para procesar el SCL deberemos elegir "Bases en LLA". La diferencia entre E.T. y GPS en este módulo, como en todos los de toma de datos, está en la omisión de las lecturas de los ángulos y distancia geométrica por la de las coordenadas Geográficas y Cartesianas entrantes desde el receptor GPS junto con sus parámetros de Hdop, Vdop, Precisión en XY, Precisión en Z, etc. Junto a esta diferencia también destacar que la entrada de coordenadas se produce cada 0.2 segundos lo cual deberemos pulsar ENTER o ESC para detener la entrada de datos y capturar el último dato para grabarlo como resultado del destacado.

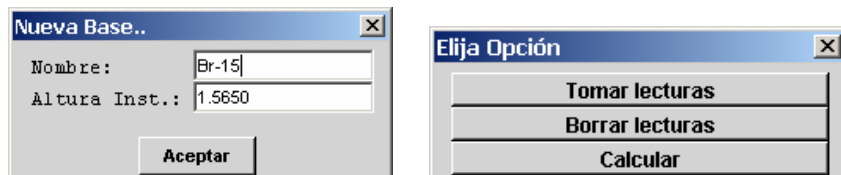


Seguidamente, si hemos configurado el programa para obtener más de una época, nos dará la opción de grabarlas en fichero, como se muestra:



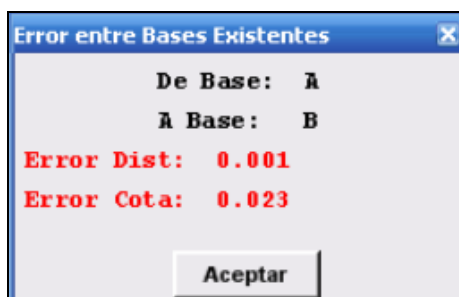
**Bisección \_inversa: (solo E.T.)**

En este apartado se permite determinar una base libre, mediante dos o más Bases conocidas, cuyas coordenadas se tienen en un fichero existente y cuyo resultado se graba en el mismo fichero.

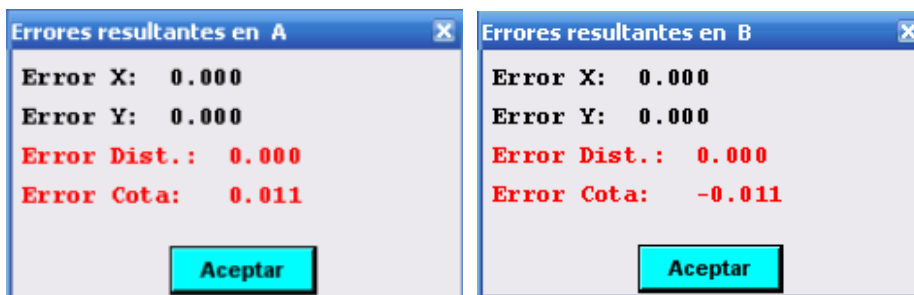


Para una mayor precisión de los datos de la base nueva se pide que se tome las **dos lecturas (directa e inversa)**. El orden de las lecturas es de libre elección, siendo el programa el encargado de situar exactamente la nueva Base Calculada.

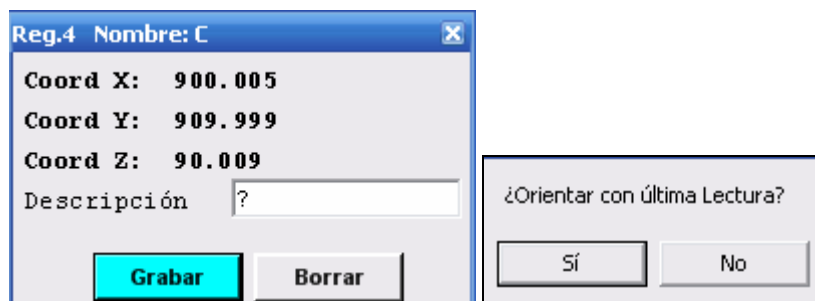
El programa calcula primero los errores entre las coordenadas leídas de las bases existentes y las coordenadas archivadas en el fichero.



Posteriormente muestra los errores resultantes del cálculo con las bases tomadas.



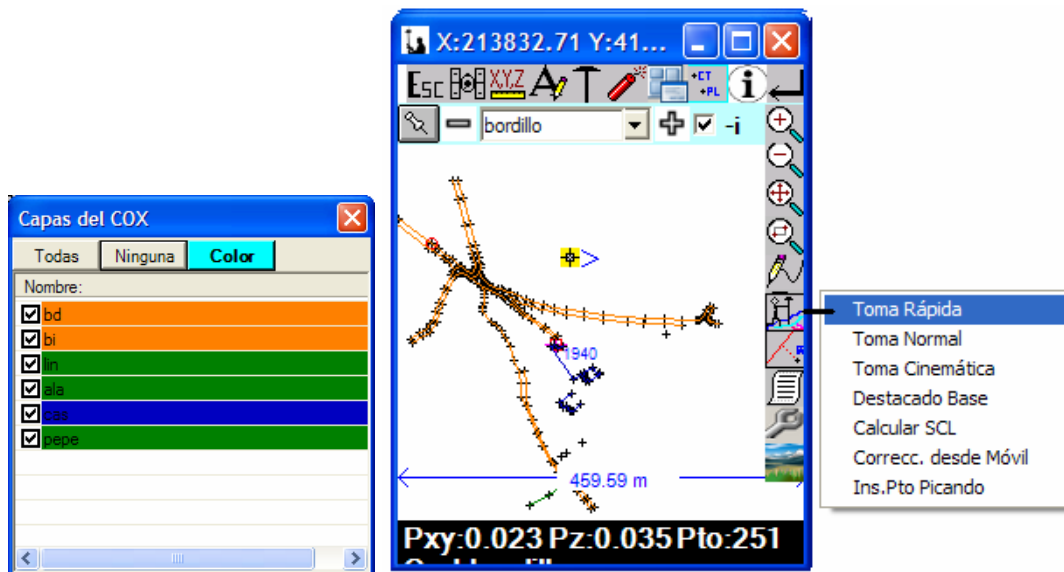
Seguidamente nos muestra el resultado para decidir si queremos archivarlo o no. Después nos indica si queremos orientar con la última lectura y si queremos archivar los datos en un fichero de observaciones.



**Coordenadas: (E.T. y GPS)**

Este Módulo permite tanto la toma de datos a modo de taquimetrico como el replanteo de puntos previamente tomados, puntos importados, puntos del DXF/DWG, Secciones Cajeadas, Secciones tipo, Cortes con Superficie, y otros. **Este es el módulo mas completo y potente del programa.**

Lo primero que tenemos que cargar al entrar es una librería de códigos, que se puede editar y elaborar según las preferencias del usuario; incluso se pueden crear varias librerías de códigos. Al abrir un fichero de coordenadas el programa no muestra las capas que contiene el fichero para activar o desactivar las que deseemos y así acelerar los redibujados.



Picando en este icono se despliega un menú emergente con las siguientes opciones de **Toma de Puntos**:

La opción "**Toma Rápida**" nos permite realizar una lectura rápida de un punto.

La opción "**Toma Normal**" es igual que la anterior, pero una vez tomado el punto aparece siempre una pantalla en la que podemos cambiar el código, altura de jalón, etc.

La opción "**Toma Cinemática**" permite la toma por Tiempo, Distancia, o Pulsación, de forma que al caminar el programa irá archivando puntos de forma automática con forme se vaya cumpliendo los parámetros definidos.

A continuación se muestra un ejemplo de cómo deben tomarse los códigos en campo para que en la exportación en formato DXF obtengamos un plano completamente elaborado.

Para que una línea comience a generarse el código de la línea debe de preceder al código de inicio de secuencia: "-i". Es decir, cada vez que tomemos un punto en el campo en el cual comienza una línea éste deberá de ser compuesto por el código de la línea y su código de inicio de secuencia, si la línea es de Cabeza de Talud y el código de inicio de línea es "- i"

(guión+i), deberá anotarse como “ct-i”. Cuando la línea termine y después queramos utilizar de nuevo este código basta con comenzar la línea con el código de la línea más el código de inicio de secuencia “ct-i”. En un mismo punto puede comenzar un máximo de dos líneas (ejemplo: “ct-i pt-i”) y puede contener infinitos códigos de líneas (ejemplo: “ct-i pt-i al pozo te” punto donde comienza Cabeza de talud y Pié de Talud, que también es un pozo y un poste de Tendido Eléctrico)

Nro	X	Y	Z	Cod
1	213472.080	4161605.419	607.0877	bd-i
2	213470.066	4161609.917	607.0966	bi-i
3	213481.565	4161616.972	607.0816	bi
4	213484.343	4161612.970	607.1576	bd
5	213492.286	4161618.025	607.2346	bd
6	213488.490	4161622.258	607.0356	bi
7	213492.662	4161626.739	607.0376	bi
8	213499.911	4161630.240	607.1896	bd
9	213495.584	4161632.355	607.0496	bi
10	213498.726	4161641.005	607.0286	bi
11	213502.985	4161639.361	607.0646	bd
12	213506.327	4161648.639	607.0016	bd
13	213501.947	4161650.640	607.0046	bi

La opción “**Destacado Base**” permite tomar una nueva base desde este módulo, de forma idéntica a la opción Toma → Destacado Base pero además permite grabar la Base como un punto mas del taquimétrico donde el código es “Destacado Br1” si la base nueva se llamara “Br1”.

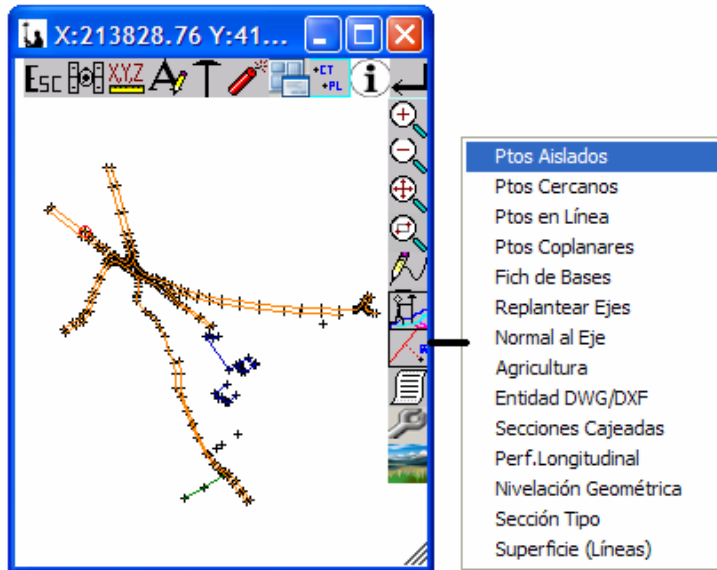
La opción “**Calcular SCL**” nos da la opción en este módulo de realizar una transformación o ajuste de coordenadas. Los detalles de este proceso se explicaran en “Calc” → “Sist.Coord.Locales SCL”. La particularidad de hacerlo desde aquí es que te permite usar puntos del COX o del DXF/DWG como puntos de la calibración.


La opción “**Correcciones desde Móvil**” permite realizar la ya explicada función con puntos del COX o incluso con puntos del DWG/DXF que tubieramos cargado.

La opción “**Insertar Puntos Picando**” permite insertar puntos a mano alzada con solo picar en la pantalla.



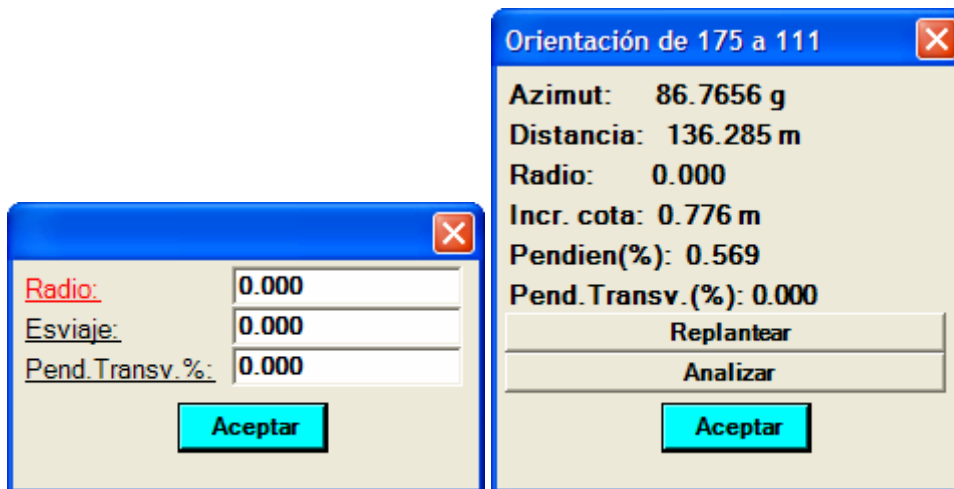
Picando en este icono se despliega un menú con las siguientes opciones de **Replanteo**:



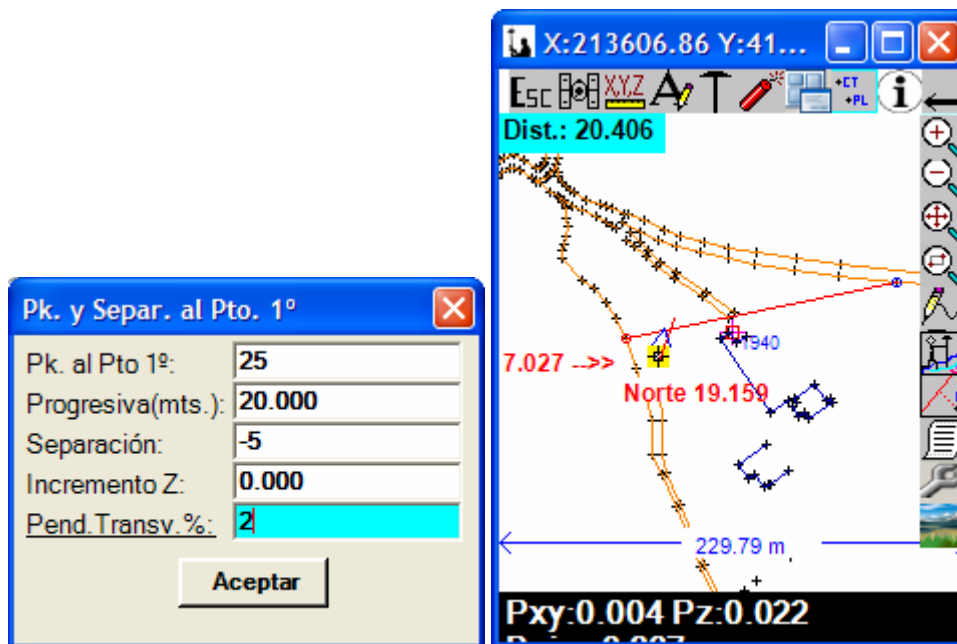
La opción **“Ptos Aislados”** permite replantar un punto cualquiera. El punto lo podemos picar en pantalla o insertar de la lista de coordenadas. Tenemos la posibilidad de elegir, pulsando el icono , entre un replanteo al Norte, al punto o a la base. Podemos también introducir un incremento en cota a la del punto a replantar.

Con la opción **“Ptos Cercanos”** el programa calcula el punto más próximo a nuestra posición pudiendo así replantar un conjunto de ellos de forma muy cómoda pues cambia automáticamente de punto de replanteo al aproximarnos a otro.

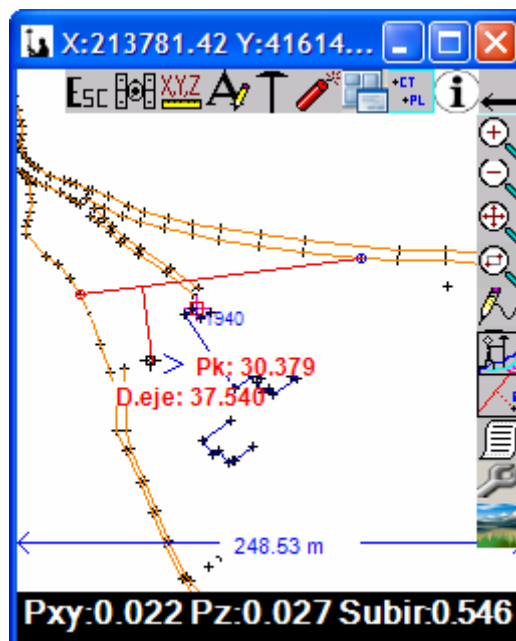
En **“Puntos en línea”** permite tanto el replanteo de un Pk y desplazamiento cualquiera o bien analizar nuestra posición con respecto al eje formado por dos puntos. Sobre los puntos seleccionados se puede definir una línea recta o un arco entre ellos, también un giro sobre el punto 1, y también una pendiente transversal a modo de Bombeo o Talud.



**A.- Replanteo de Puntos en Línea:** Solicita un Pk, Distancia al Eje, Incremento de Z, Pendiente Transversal, y progresiva sobre el Pk.



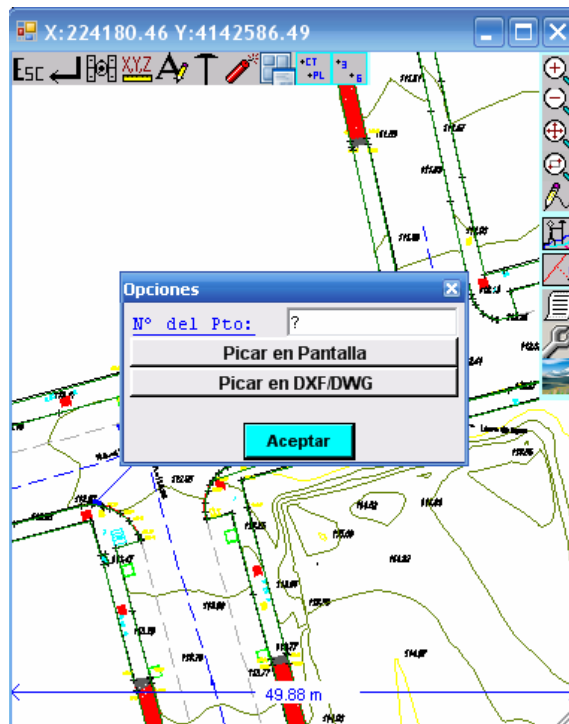
**B.- Analisis de Puntos en Línea:** No solicita nada y directamente analiza nuestra posición respecto a la línea mostrando la siguiente información:



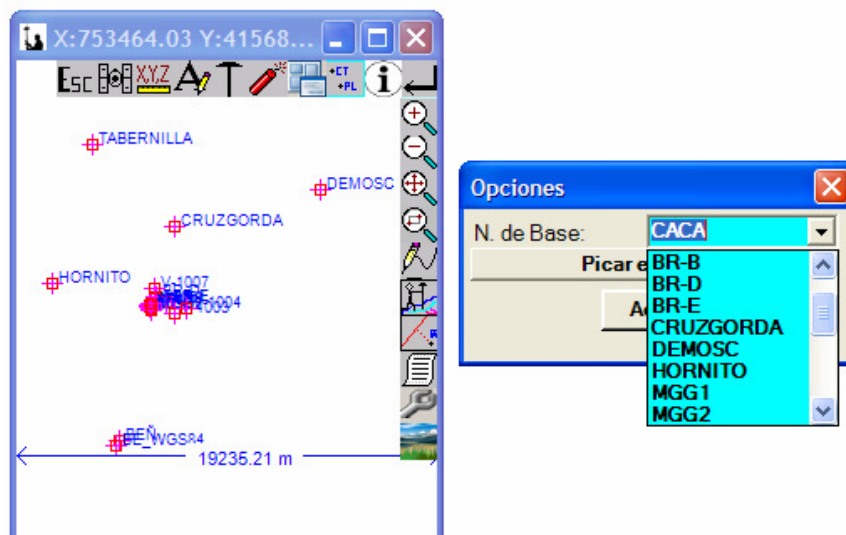
En **Replanteo de Puntos Coplanares** tras marcar los tres puntos que definen el plano el programa dibuja el triángulo que conforman los tres puntos y muestra nuestra posición a la vez que calcula el incremento para tocar el plano ya estemos dentro o fuera del mismo.



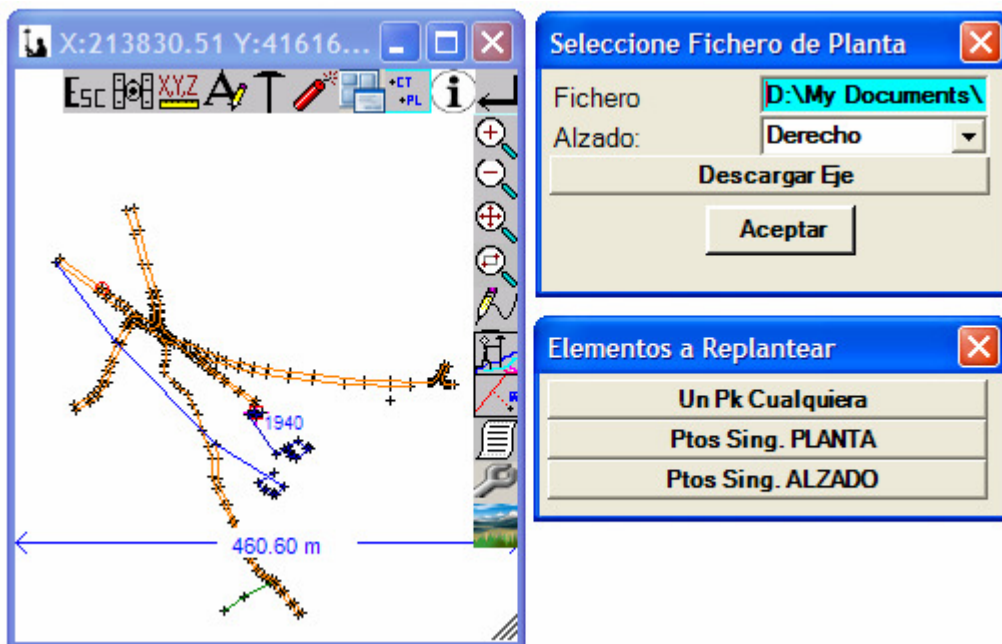
En estas tres últimos módulos, si tenemos un dibujo de autocad cargado (dxf/dwg), tendríamos también la opción de picar entidades del dibujo, como se muestra en la imagen:



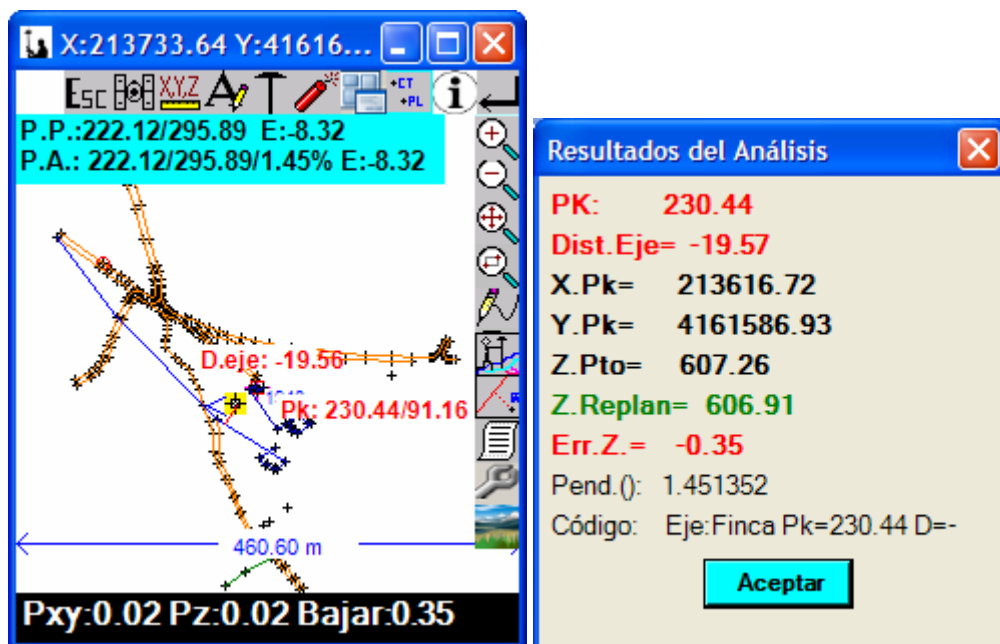
en **Replanteo de Bases en XYZ o LLA** el programa solicita la carga de un fichero de Bases y ejecuta un Zoom Extensión para mostrar todas en pantalla. Después solicita que piquemos las bases que queremos replantear y a partir de este momento se comporta igual que el "Replanteo de Punto Aislado". El dibujo de la bases se diferencia de los puntos de trabajo en que son cruces de mayor tamaño con un recuadro en el centro.



en **Replantar Eje** permite la carga y dibujado de un Eje junto con todas las demás entidades solicitando después la selección del Pk y Desplazamiento que deseamos marcar. El comportamiento es similar a "Replanteo de Punto Aislado". La flecha indica la dirección de nuestro movimiento.

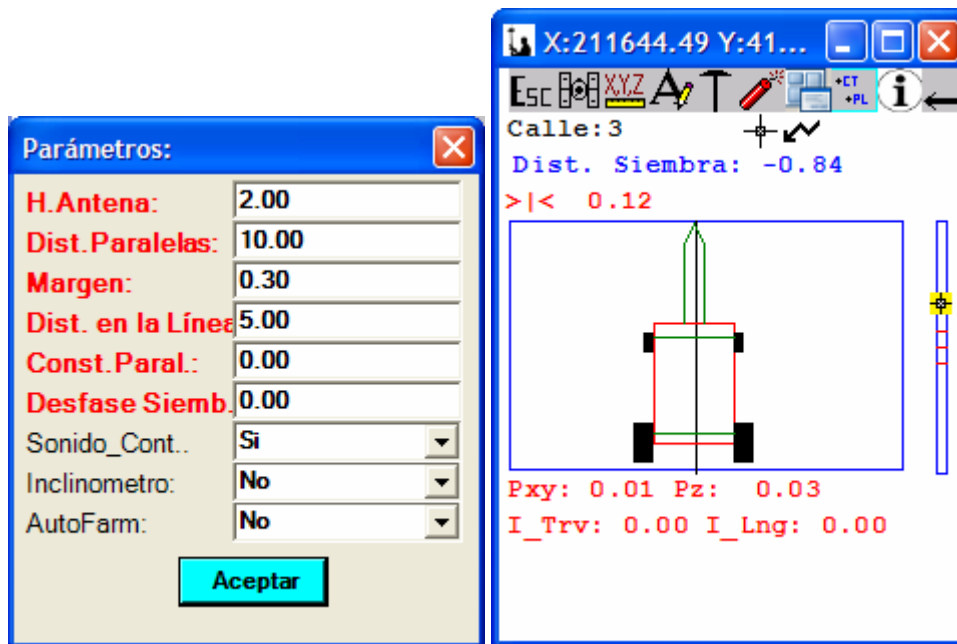


en **Normal al Eje** tras la carga de un eje el programa dibuja la normal de nuestra posición al eje indicando el Pk y Desplazamientos calculados. La flecha indica la dirección de nuestro movimiento.

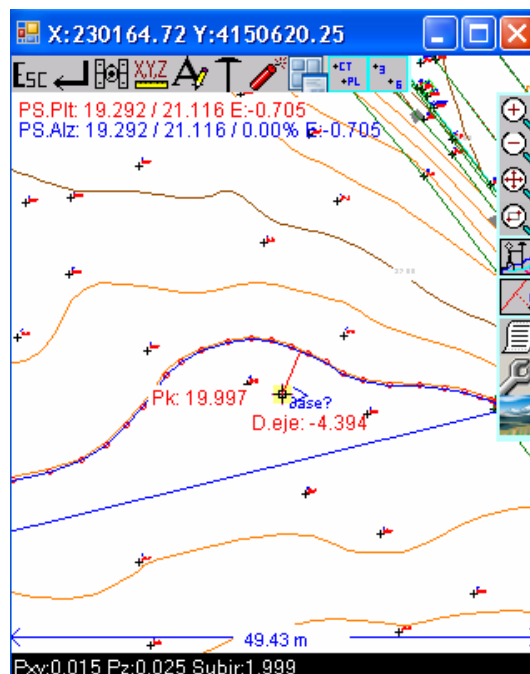


Podremos al final del proceso grabar este punto en el archivo de trabajo actual, e irá a parar a la capa "Pto. De Control".

en **Agricultura** está orientado al replanteo/siembra de líneas de cultivo con la maquinaria apropiada. Lo primero que nos solicita el programa es la elección de dos puntos que sirven de referencia para la siembra. Después vienen una serie de parámetros que cuyos valores deben ser introducidos por el usuario atendiendo a su diseño de plantación, que él habrá establecido previamente.

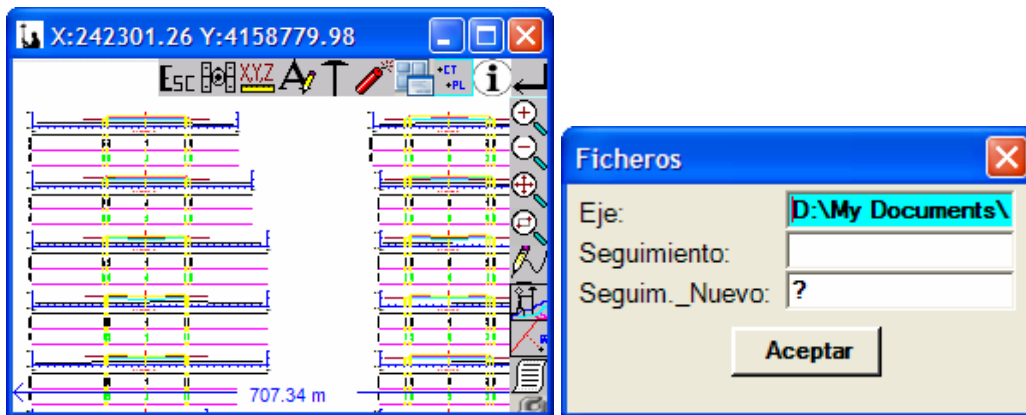


en **Entidad DWG** podemos pinchar cualquier entidad cad, y el programa automáticamente la convierte en un eje temporal, pudiendo analizar nuestra situación con respecto a él. En el caso de la imagen que se muestra abajo la entidad elegida es una poli línea, concretamente una curva de nivel.

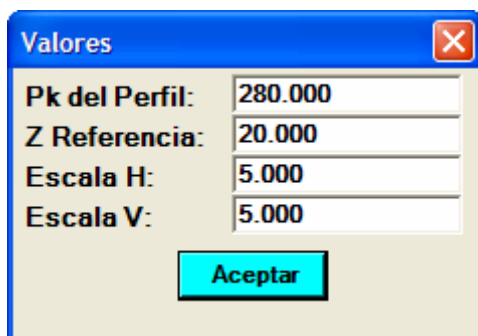
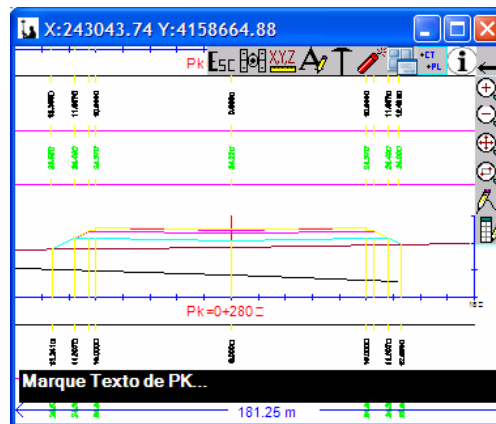
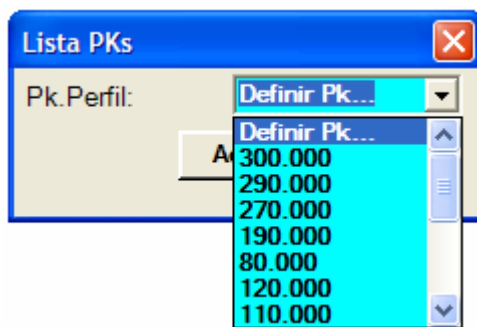


Es una opción bastante útil en determinados trabajos (Replanteo de lindes, expropiaciones...)-

en **Secciones Cajeadas** necesitamos primero cargar un fichero CAD con el Juego típico de Perfiles Transversales de la Traza de una carretera que habitualmente vienen cada 20 metros como se muestra en la imagen.

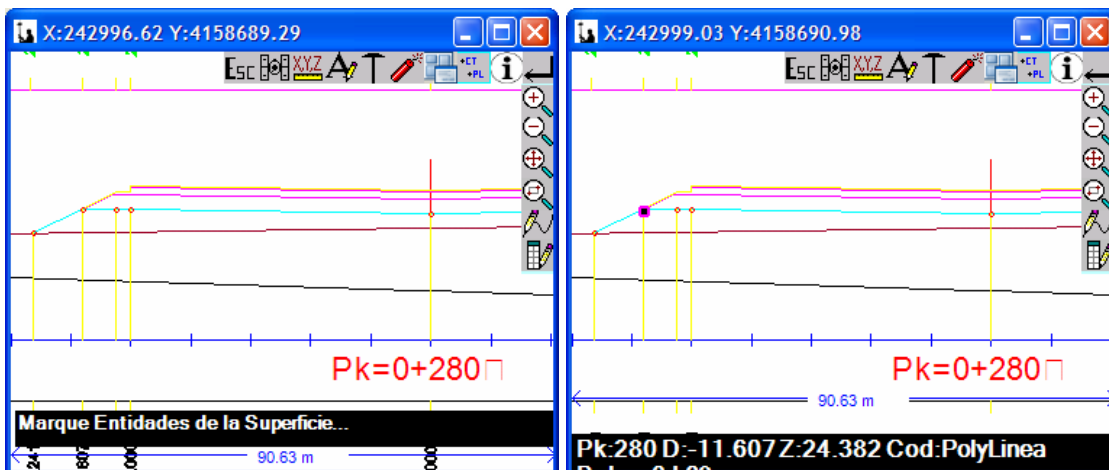



Luego solicita un fichero de **eje** de Planta+alzado, y luego pasa a la selección de un Pk ya definido o a su definición. Como podemos ver en la primera imagen el fichero cargado no tiene unas coordenadas válidas para trabajar y para ello es necesario definir las entidades que nos permiten ubicar el dibujo en este entorno y redimensionarlo para trabajar en un entorno de visualización en Alzado tal y como se trabaja en “Secciones Cajeadas” del Menú Principal “Replanteo”. Para ello el programa solicita que marquemos la entidad CAD-Texto que indica el **Pk del Perfil**, la línea vertical que define la **ubicación del Eje**, la línea horizontal que de **referencia de Cota**, el **Texto de la Cota**, ....

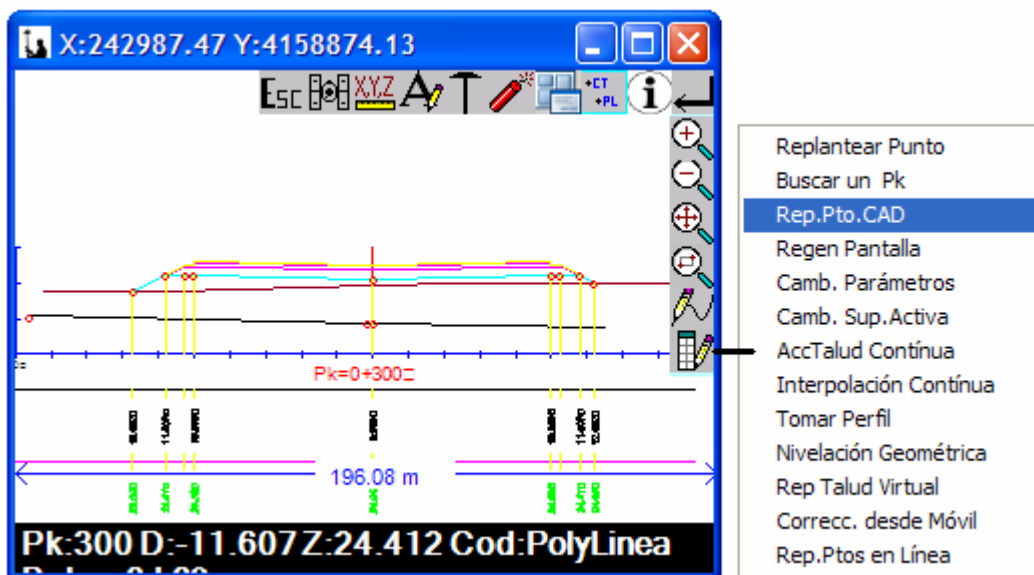


... y posteriormente muestra esta ventana donde podemos editar dichos valores y también definir la Escala Horizontal y Vertical del dibujo en las unidades CAD...

y finalmente solicita que marquemos las líneas que definen la superficie de trabajo....

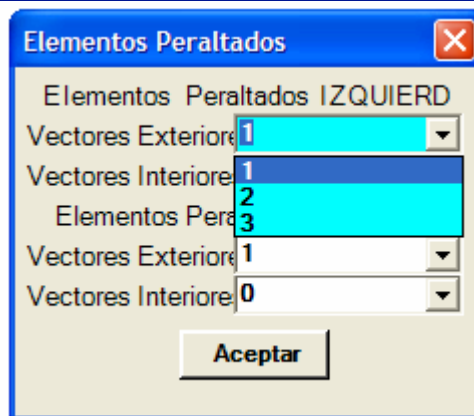
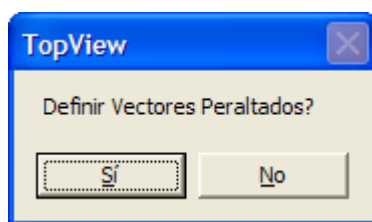
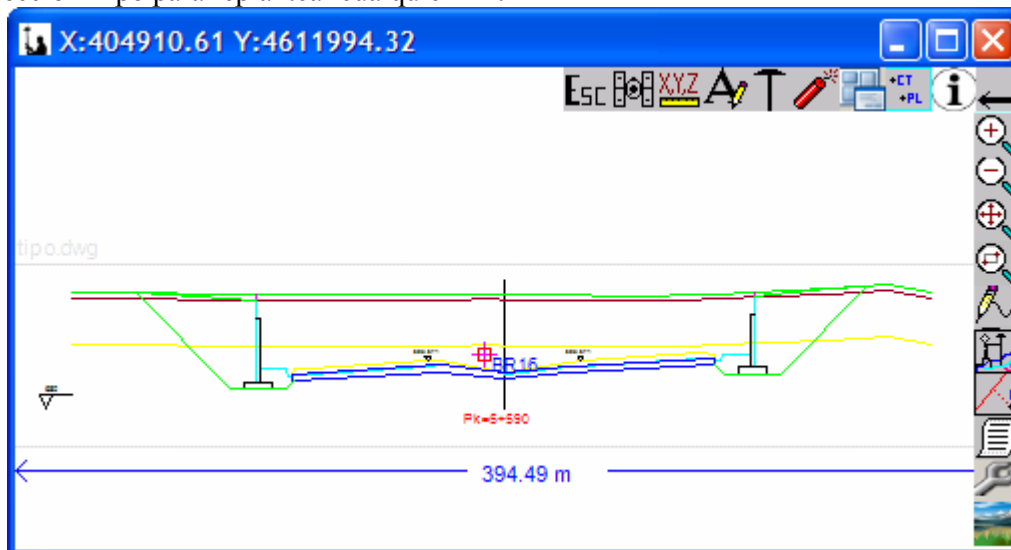


A partir de aquí ya podemos movernos por la sección y replantar cualquier punto de la misma. Si pulsamos sobre el icono  accedemos al mismo menú que ya hemos explicado en la sección “Menú Repl” → “Secciones Cajeadas”.

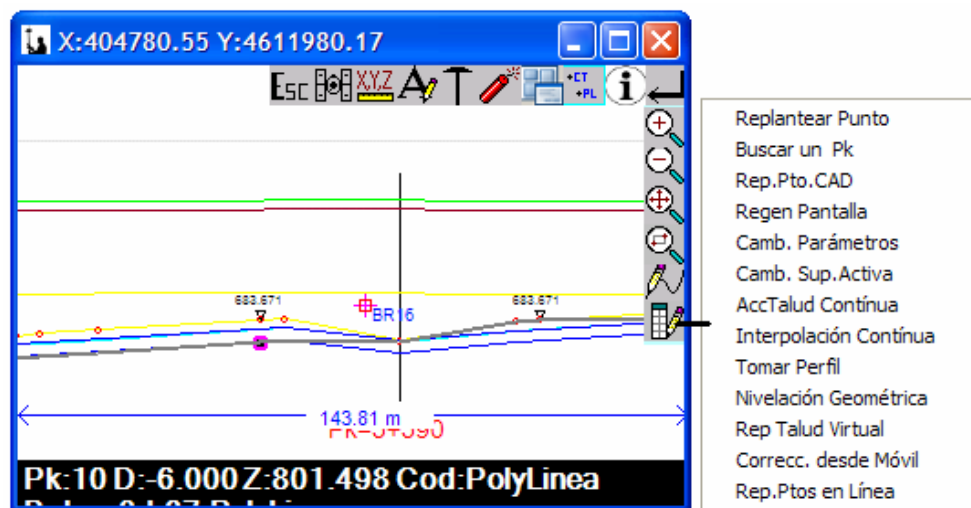



... con la única diferencia de que la segunda opción es “Replantar Punto CAD” que permite marcar cualquier entidad CAD y replantarla dentro de este entorno. Es de utilidad en caso de disponer en el dibujo de elementos como Muros de contención, Zapatas, Tuberías, Drenes, etc...

en **Secciones Tipo** el funcionamiento es igual que el apartado que acabamos de explicar pero en este caso con el dibujo de AutoCAD cargado solo vamos a usar una plantilla de Sección Tipo para replantear cualquier PK.

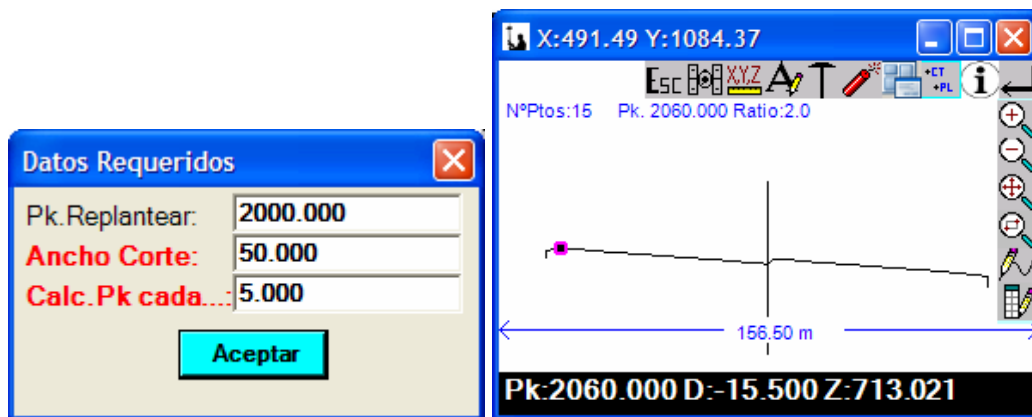
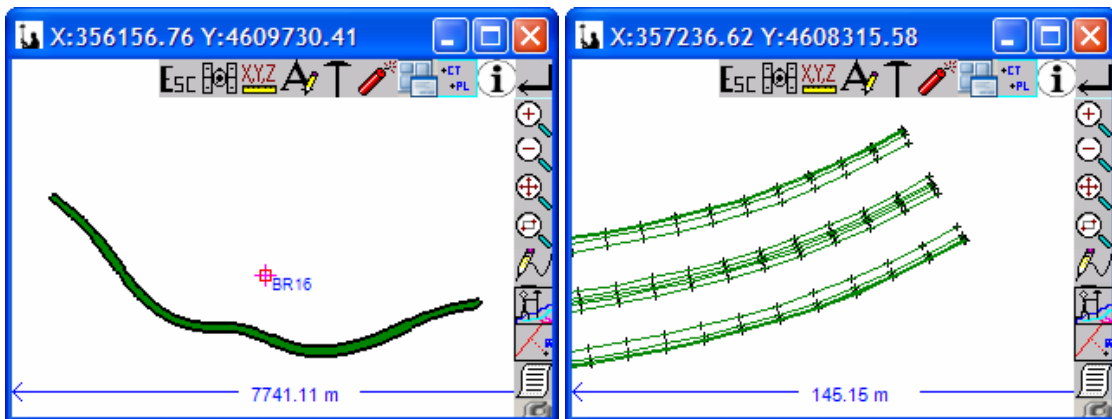



Después de solicitar que definamos la entidad del Eje y la entidad que define la posición de la referencia de cota, solicita marcar las líneas que definen la superficie de la sección y si deseamos Definir Vectores Peraltados dentro de esas entidades picando en pantalla en cada lado el primer tramo peraltado. En esta última ventana deberemos especificar cuantos tramos vectoriales van a estar condicionados por la tabla de peraltes.



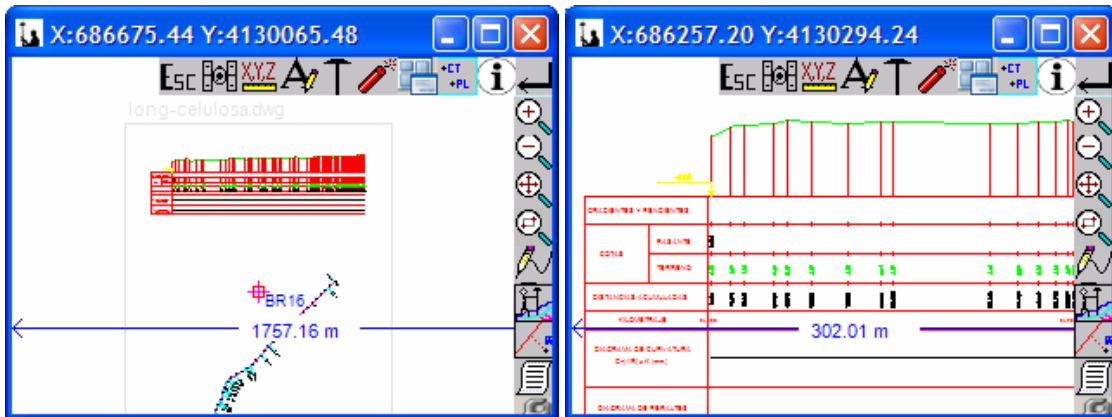
A partir de esta definición el programa marca una línea GRIS Guesa que es la nueva definición de la superficie según los criterios definidos por los peraltes y el eje. Si pulsamos sobre el icono  accedemos al mismo menú que ya hemos explicado en la sección “Menú Repl” → “Secciones Cajeadas”.

en **Superficies (Lineas)** partiendo de un fichero COX que contiene el dibujo en planta de líneas longitudinales en 3D que definen una carretera o cualquier geometría similar podemos, tras cargar el eje correspondiente, generar cortes con todas ellas y replantearlo del mismo modo que en Secciones Cajeadas.

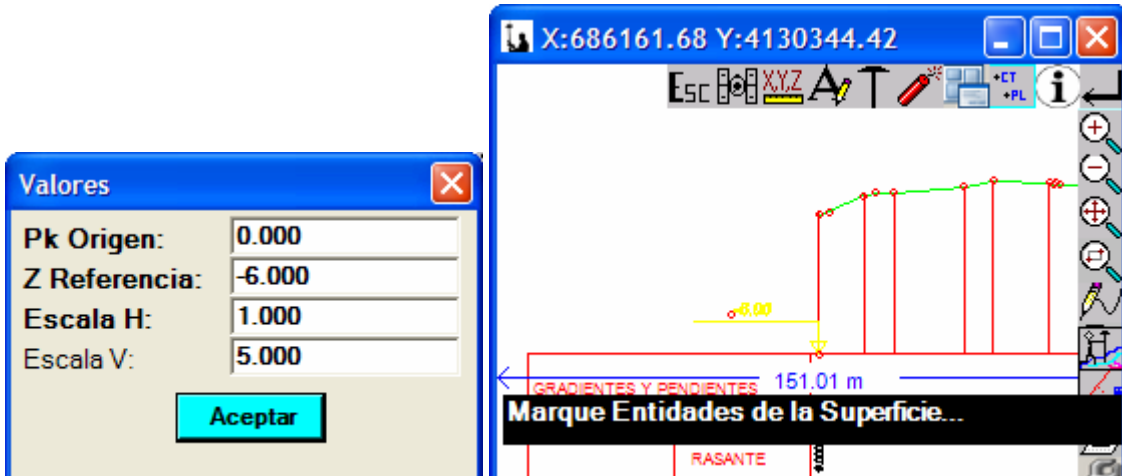
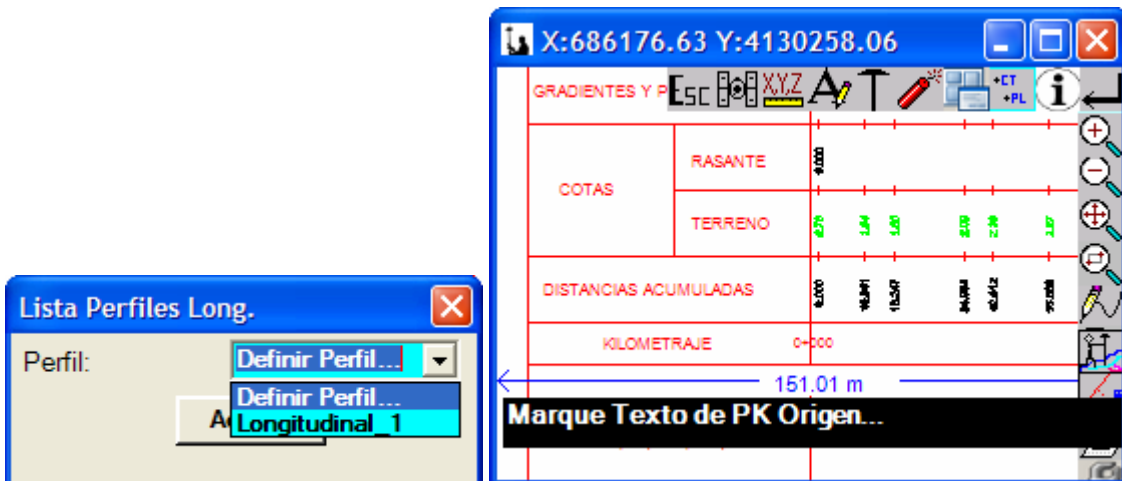


Si pulsamos sobre el icono  accedemos al mismo menú que ya hemos explicado en la sección “Menú Repl” → “Secciones Cajeadas”.


en **Perfil Longitudinal** partiendo de un fichero CAD cargado que contiene el dibujo un Perfil Longitudinal podemos usar este para replantear cualquier punto del Perfil o del dibujo.



Para ello deberemos marcar las entidades que representan el Eje, y la Superficie de trabajo...



... junto con la escalas del dibujo.

Si pulsamos sobre el icono  accedemos al mismo menú que ya hemos explicado en la sección “Menú Repl” → “Secciones Cajeadas”. Estas opciones son similares a las descritas



en la sección “Menú Repl” → “Secciones Cajeadas” pero adaptadas evidentemente al replanteo de un Longitudinal.

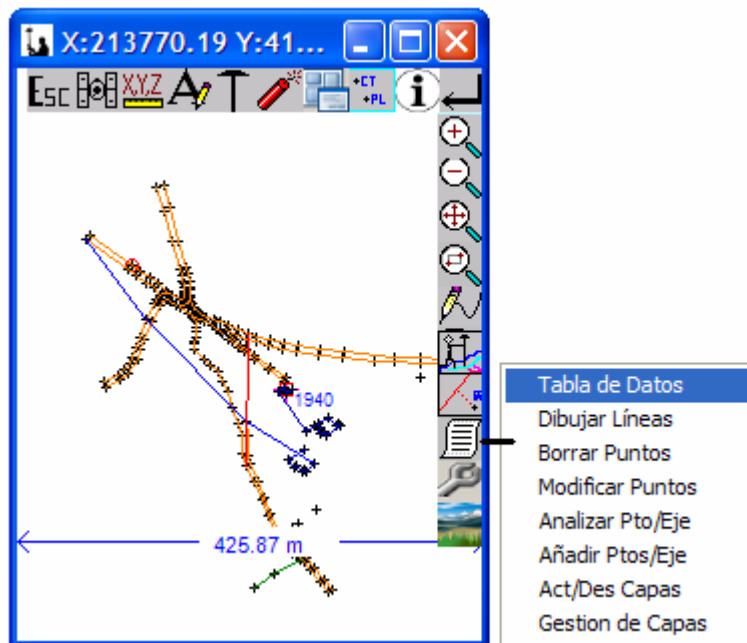
en **Nivelación Geométrica** permite usar un Nivel Geométrico convencional para marcar la cota de cualquier punto del dibujo COX o CAD.



Con este módulo nos evitamos usar libreta de nivelación pues todas las lecturas (Lectura adelante, lectura atrás) son grabadas en un fichero. También los datos de las cotas de las bases de las que se parte son leídas de los mismos ficheros que usamos con la ET o el GPS, así como los puntos a replantear sus cotas son extraídas del fichero COX/CAD.



Este icono da acceso a las siguientes opciones de **Edición**:



- **Tabla de datos**: pinchando este apartado se despliega una tabla en la que podemos editar los puntos tomados hasta el momento, teniendo la posibilidad de modificar alguno de sus atributos (código, altura de jalón...), borrar puntos tomados, añadir puntos al archivo y efectuar una serie de cálculos, como azimut y distancia entre puntos, análisis con respecto a un eje, o cálculo de superficies eligiendo puntos del fichero.

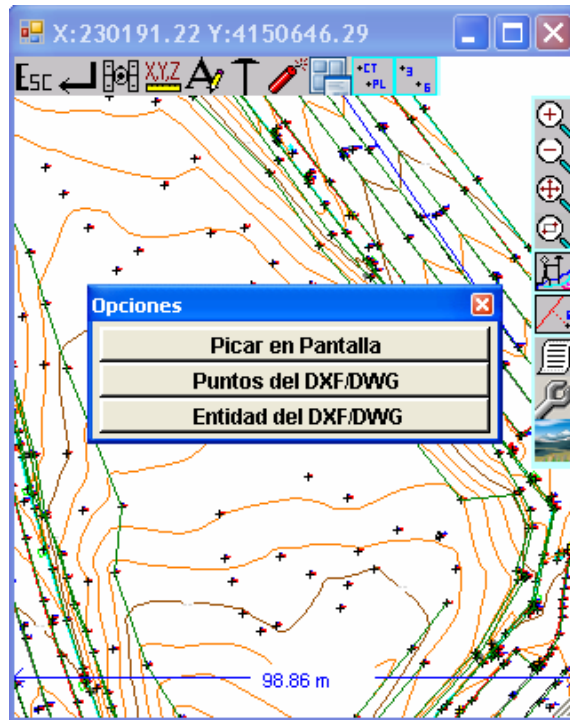
- **Dibujar líneas**: al tomar puntos en campo puede ocurrir que, por algún motivo, deseemos dibujar una línea que una ciertos puntos con un código que nos interese. Mediante esta utilidad podemos hacerlo y elegir libremente ese código. La pantalla se refrescará automáticamente y los puntos aparecerán unidos y con el código establecido, con el consiguiente ahorro de tiempo a la hora de volcar datos y tener que dibujar líneas en cad haciendo un ejercicio mental innecesario.-

- **Borrar puntos**: lo primero que se nos pregunta es si queremos picar el punto en la pantalla. Si nuestra respuesta es afirmativa el programa capturará el punto más cercano a la zona del puntero donde hayamos pinchado. En caso negativo captura automáticamente el último punto tomado, pidiendo confirmación de su eliminación. Podemos, no obstante, elegir otro navegando por el fichero con las opciones “anterior” y “siguiente”. En ambos casos el fichero es redibujado posteriormente con las actualizaciones oportunas.

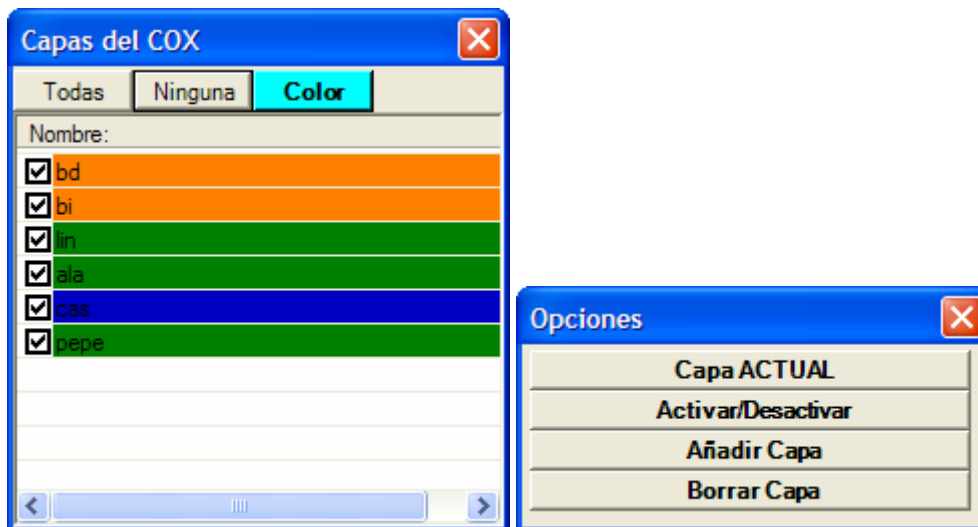
- **Modificar punto**: sólo nos permite modificar código y altura de prisma. El comportamiento del programa es igual que en el módulo anterior.

- **Analizar Pto/Eje**: efectúa un análisis de cualquier punto tomado por nosotros o del archivo cad cargado con respecto al eje que nos pide que seleccionemos y el resultado nos lo presenta de este modo:

- **Añadir Ptos/Eje**: tenemos la posibilidad aquí de crear un nuevo eje pinchando puntos tomados, puntos del dibujo cad actual o entidades cad (y combinaciones de estas opciones). También podemos elegir un eje existente y añadirle al mismo elementos nuevos de este mismo modo.

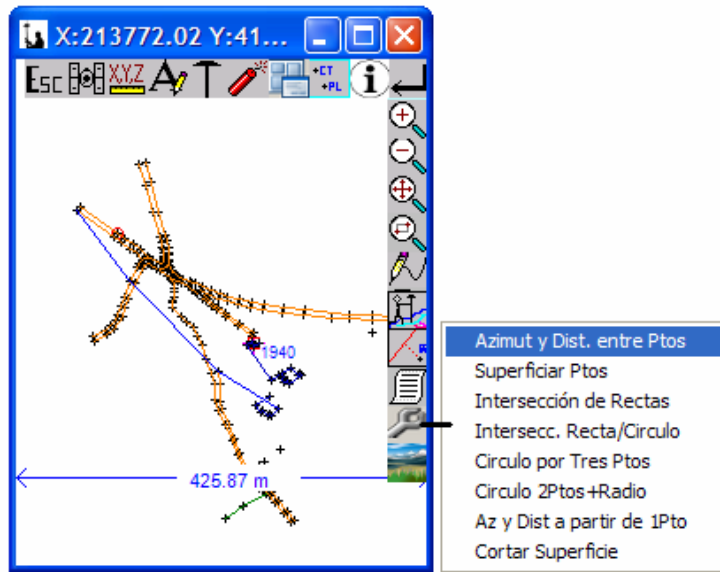


- **Activar/Desactivar capas:** nos muestra en un formulario las capas existentes en nuestro levantamiento para poder activarlas o desactivarlas en cuanto a su visualización.
- **Gestión de capas:** despliega estas opciones, cuyo significado es evidente:

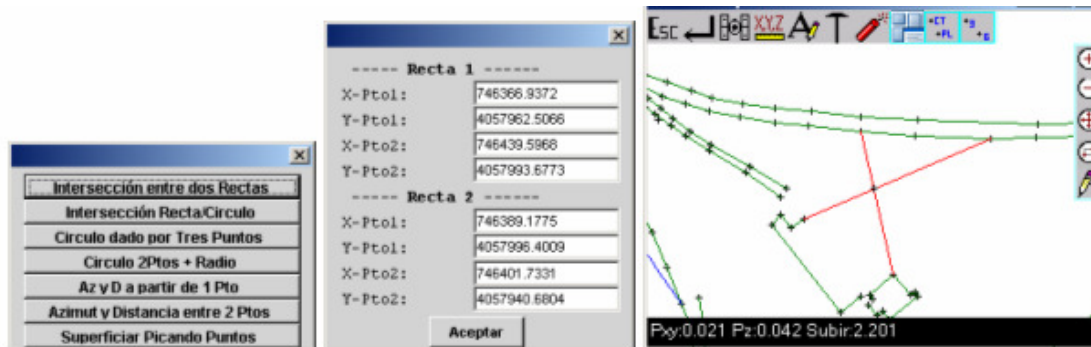




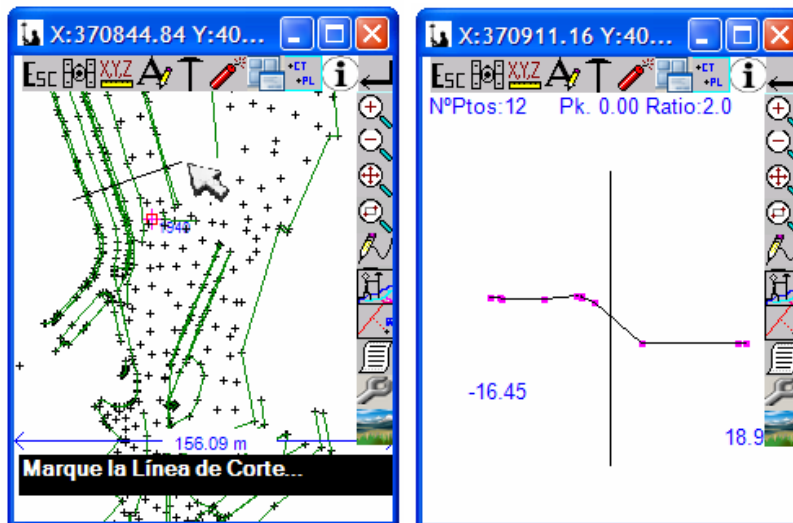
Este icono despliega un menú de **Herramientas** para Cálculos comunes:



Permite la realización de múltiples cálculos habituales en las que las coordenadas se extraen de los puntos picados en pantalla y los resultados pueden ser grabados en el fichero actual. Las coordenadas de los puntos picados pueden ser editados y cambiados antes del cálculo final sin alterar la base de datos.

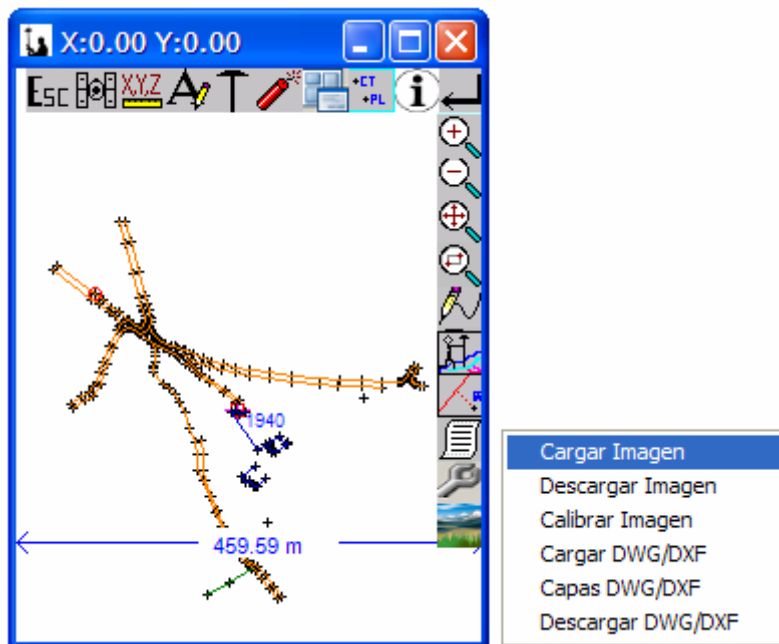


Cabe hacer mención especial a “Cortar Superficie” que permite realizar un corte transversal a todas las líneas visibles en pantalla (capas activas) y dibujar dicho corte.

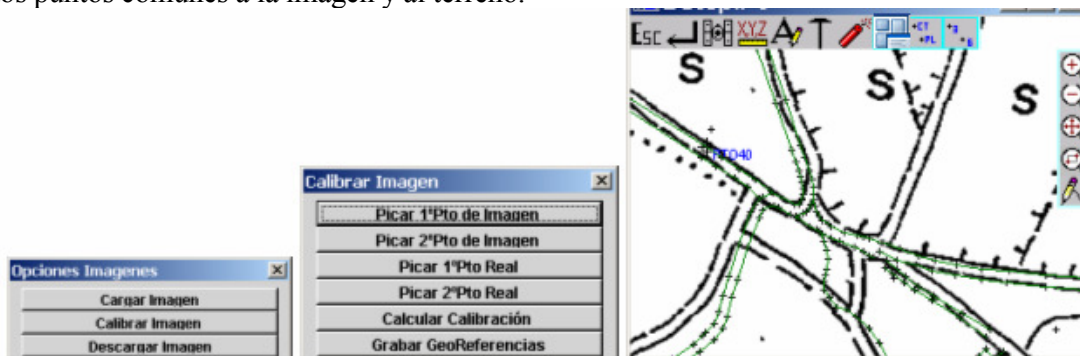




Accedemos al siguiente menú que permite la carga de **Imágenes**:



- **Cargar Imagen:** Permite cargar una imagen de los formatos TIF, JPG, BMP, ECW, JP2.
- **Descargar Imagen:** Permite descargar la Imagen.
- **Calibrar Imagen:** Permite calibrar imágenes del tipo TIF, JPG, y BMP con tan solo picar dos puntos comunes a la imagen y al terreno.



- **Cargar DWG/DXF:** permite no sólo disponer del dibujo de autocad en pantalla, sino que podemos replantear cualquier entidad gráfica contenida en él (líneas, polilíneas, splines, puntos, bloques...) . En módulo de replanteo ya habíamos comentado la existencia de la opción “Replanteo de Entidad Cad” y hacíamos mención a la versatilidad y potencia de esta herramienta.

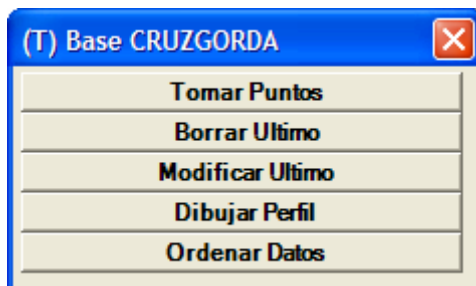
- **Capas DWG/DXF:** nos presenta un cuadro de diálogo que gestiona la activación y desactivación de las capas respetando las que existían en el archivo de Autocad cargado.

- **Descargar DWG/DXF:** descargaríamos el fichero cad y nos quedaríamos en pantalla con nuestro fichero de formato TopView ( coo, cox).-

## Perfiles Transversales: (E.T. y GPS)

Esta opción nos pedirá primeramente que seleccionaremos el fichero de Perfiles en el cual se van a grabar los datos que van a ser tomados, y seguidamente fichero de planta para analizar los datos.

Después aparecerá el siguiente menú:



Las opciones Borrar ultimo y Modificar ultimo operan igual que en Taquimetría.

Tras la opción Tomar puntos aparecerá la siguiente pantalla:

Aquí especificamos el Pk al que pertenecen los puntos que a continuación vamos a tomar, si queremos tomar el perfil con un desplazamiento genérico, y el incremento entre perfiles que se sumará al Pk actual cuando volvamos a esta pantalla, aligerando el proceso de toma de datos. Esviaje es un giro que se aplica para Tomar un perfil no perpendicular al eje principal.. Suele usarse para Tomar Perfiles de Obras de Fabrica que no son perpendiculares al eje del Tronco pero que conociendo el ángulo que forman las alineaciones del eje de la OF y el Perfil de la intersección con el Eje del Tronco (Esviaje) podremos Tomarlo fácilmente partiendo del Tronco.

Después de haber leído aparecerá una pantalla, mostrándonos los datos de la normal al eje y el desplazamiento lateral del punto.

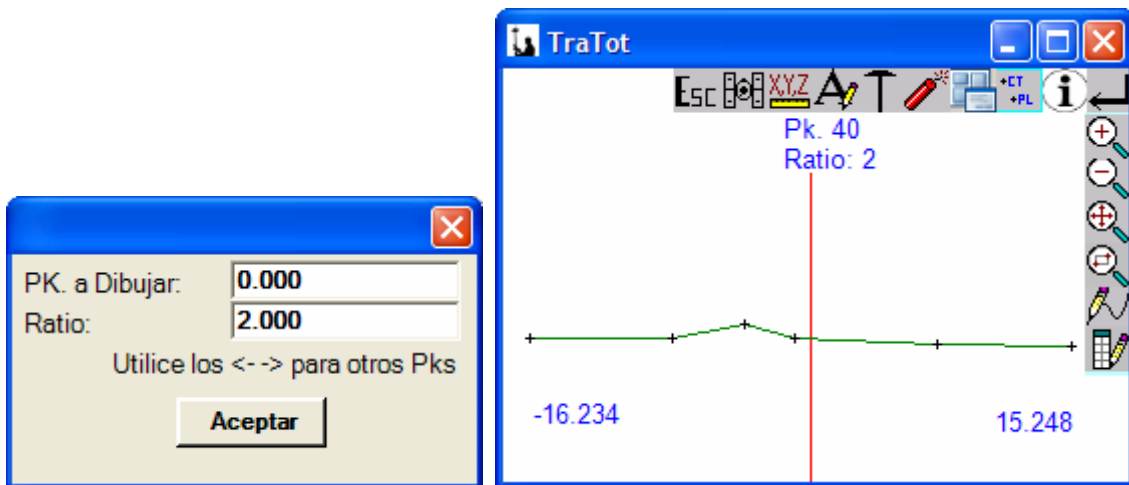
Cuando el punto no está próximo al Pk teórico y no deseamos grabar el resultado, pulsando la <ESC> no se grabara el punto, y en el caso contrario <Enter> grabar los datos.

Seguidamente el programa pregunta si deseamos seguir tomando puntos pertenecientes a este perfil o por el contrario deseamos tomar puntos pertenecientes a otro perfil.

Los Puntos pueden tomarse en el orden que se quiera, pero siempre debe grabarse un punto en el perfil teórico, de lo contrario podremos estar grabando un punto de un perfil en el perfil siguiente o anterior. El programa ordena los puntos automáticamente sin petición del usuario.

Una vez terminado la toma de puntos volveremos al menú principal de este módulo y podremos Borrar o Modificar un punto cualquiera comenzando su selección desde el ultimo

tomado, podremos dibujar un perfil en la pantalla de la misma forma que el módulo Fichero-->Perfiles-->Dibujar perfil.



**GPS:**

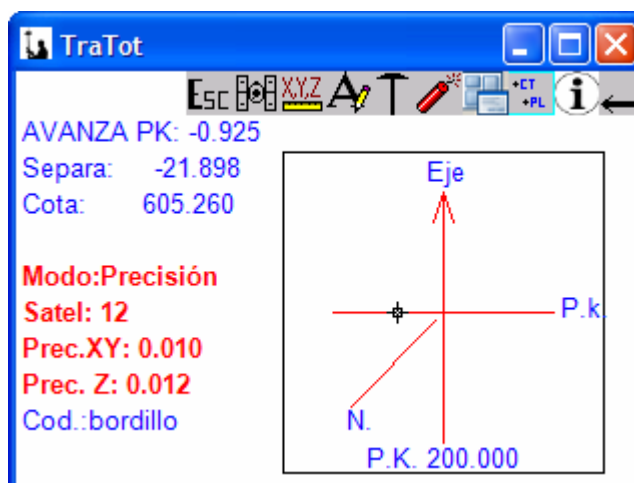
La diferencia entre E.T. y GPS en este módulo, como en todos los de toma de datos, está en la omisión de las lecturas de los ángulos y distancia geométrica por la de las coordenadas Cartesianas entrantes desde el receptor GPS junto con sus parámetros de Hdop, Vdop, Precisión en XY, Precisión en Z, etc.

Se nos presentara una pantalla parecida a la de replanteo de puntos en la que la orientación no es hacia el Norte sino hacia el sentido de avance del eje de planta y la línea horizontal es la del Perfil a tomar. Así mismo se nos mostrará el cursor sobre dicho croquis y deberemos movernos hasta que el mismo se sitúe sobre la línea que representa el Perfil.

También aparecerán en texto los movimientos a realizar de “avance ó retroceso en PK” así como la distancia a la que nos encontramos del eje.

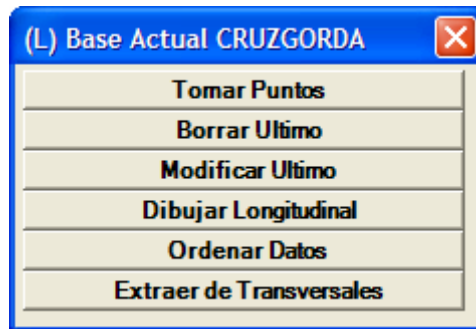
Cabe destacar que la entrada de coordenadas se produce cada 0.2 segundos lo cual actualiza continuamente el cursor que representa la situación del GPS-Móvil hasta que pulsemos la tecla ESC ó ENTER con lo que dejará de recibir nuevas datos para mostrar las coordenadas del instante de la pulsación el Pk real del punto tomado y la distancia al eje.

El tamaño del cursor cambiará entre pequeño cuando está en alta Precisión, mediano cuando está en Flotante ó precisión media, y grande cuando está en Navegación.



## Longitudinal: (E.T. y GPS)

Hay dos formas para determinar las cotas de un longitudinal, una es extrayendo los datos de un fichero de transversales y la otra tomando los datos directamente de campo.

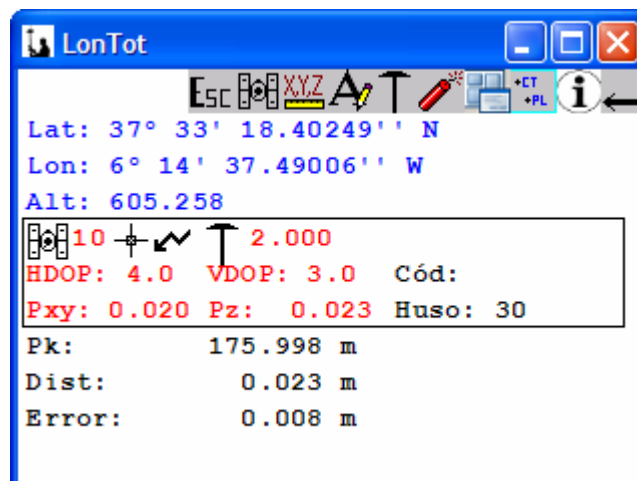


Todas las opciones operan de forma similar a Perfiles Transversales.

### GPS:

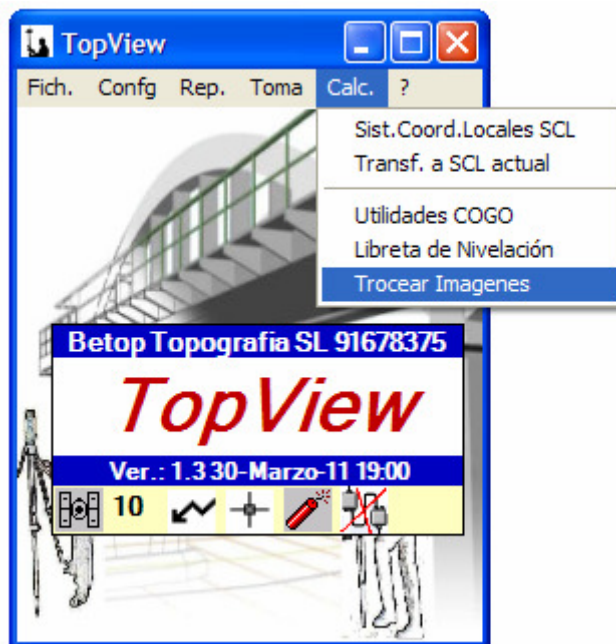
La diferencia entre E.T. y GPS en este módulo, como en todos los de toma de datos, está en la omisión de las lecturas de los ángulos y distancia geométrica por la de las coordenadas Cartesianas entrantes desde el receptor GPS junto con sus parámetros de Hdop, Vdop, Precisión en XY, Precisión en Z, etc.

Se nos presentara una pantalla parecida a la de la toma de datos en taquimétrico en modo no gráfico donde aparecen las coordenadas los parámetros propios del GPS. Cabe destacar que la entrada de coordenadas se produce cada 0.2 segundos hasta que pulsemos la tecla ESC ó ENTER con lo que dejará de recibir nuevas datos para mostrar las coordenadas del instante de la pulsación. El cálculo del Pk y del Desplazamiento es iterativo y como a la vez nos vamos desplazando hay un error residual que será reducido a cero si nos paramos o si pulsamos ENTER ó ESC para parar la medición y grabar el dato.



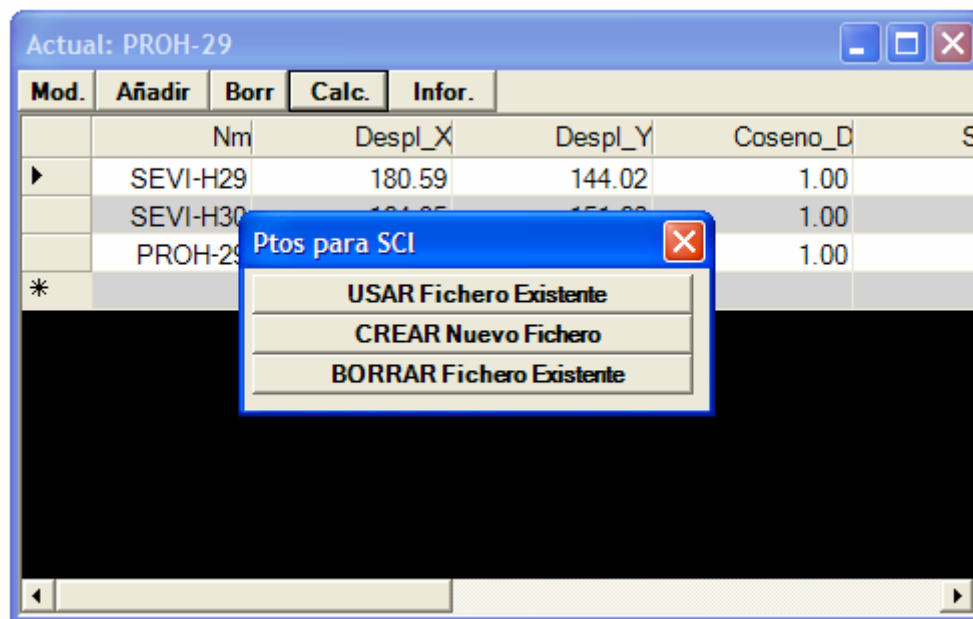


## MENU CALCULOS



### Sistema de Coordenas Locales (SCL): (solo GPS)

En este apartado se selecciona un SCL ya generado ó se procede a la Inserción, Modificación, Borrado, ó Calculo de uno nuevo. Los apartados de Elección, Inserción, Modificación, y Borrado actúan igual que en el resto de los módulos como puede ser el de BASES ó COORDENADAS.



El Botón de CÁLCULO permite crear un fichero de “Puntos para SCL” que se compone de un registro por cada Base usada para el SCL en el que se dispone del nombre de

la Base, las coordenadas Cartesianas en Locales y las coordenadas Cartesianas tomadas por el GPS según el Datum, el Huso, y el Geoide usado para el cálculo . Este archivo tiene la extensión \*.dtm y dentro de TopView tiene esta presentación:

Nombre	X_Local	Y_Local	Z_Local	X_Datum	Y_Datum	Z_Datu...	C...
<input checked="" type="checkbox"/> BR2	766330.76	4136048.49	8.38	766204.91	4135837.10	59.01	3D
<input checked="" type="checkbox"/> BR8	764980.32	4134506.41	9.07	764854.48	4134295.07	59.64	3D
<input checked="" type="checkbox"/> BR10	765003.16	4134285.57	3.61	764877.32	4134074.24	54.15	3D
<input checked="" type="checkbox"/> BR13	766356.97	4135353.86	11.58	766231.12	4135142.52	62.09	3D
<input checked="" type="checkbox"/> BR14	766499.04	4135830.67	11.03	766373.18	4135619.29	61.56	3D

Al entrar en un fichero de “**Puntos para SCL**” nuevo la tabla esta vacía y para rellenarla podemos acudir al Botón “Extraer” donde solicita un fichero de Bases XYZ (\*.bas) y un fichero de Bases en Geográficas (\*.lla)... busca los registros de bases con el mismo nombre y los coloca en la tabla. Picando en la celda del “Control” podemos cambiar entre “3D”, “2D”, y “Z”.

Tendremos que disponer de al menos un punto. En este caso solo se podrá calcular un desplazamiento en X,Y,Z, y se mostrarán resultados de error cero para el punto usado. Si se dispone de dos puntos se podrá calcular un desplazamiento, un giro, y un factor de escala (**Transformación de Helmert**) en X,Y,Z, mostrándose error cero para los dos puntos elegidos. Si se dispone de tres puntos, se procederá a realizar un ajuste por mínimos cuadrados para X,Y mostrándose un error cero en cota (Z) para los tres puntos usados (tres puntos definen un plano) y errores distintos de cero para X,Y. A partir de cuatro o más puntos se realizará un ajuste por mínimos cuadrados para X,Y,Z mostrándose errores distintos de cero para X,Y,Z.

```

--CONTROL PREVIO--
-----
de Base - a Base -   Dif.Dist - Dif.Cota
-----
BR2      BR8      0.05   0.06
BR2      BR10     0.06   0.08
BR2      BR13     0.05   0.12
BR2      BR14     0.02   0.10
BR8      BR10     0.00   0.02
BR8      BR13     0.01   0.06
BR8      BR14     0.04   0.04
BR10     BR13     0.02   0.04
BR10     BR14     0.05   0.01
BR13     BR14     0.04   0.03

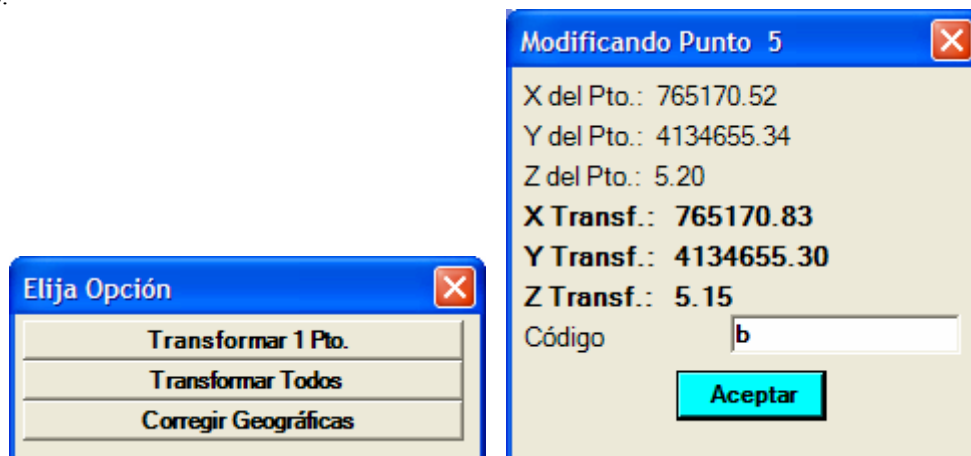
-- RESIDUOS --
-----
Base -   Resd.X - Resd.Y - Resd.Z
-----
BR2      0.00   0.02  -0.01
BR8      0.01   0.00   0.01
BR10     0.00   0.00  -0.01
BR13    -0.01  -0.02  -0.01
BR14     0.00   0.00   0.02
    
```

En la Pestaña “**Resultado y Control Previo**” nos muestra un control previo de los datos en cuyo analisis no interviene en el cálculo pero nos puede servir para detectar si hemos cometido un error al teclear las coordenadas locales ó las geográficas del GPS si nos las dieron mal. El proceso se basa en comparar las diferencias relativas que existen en distancia e incremento de cota entre las coordenadas locales y las del GSP. En la parte final muestra los “Residuos” resultados del cálculo.

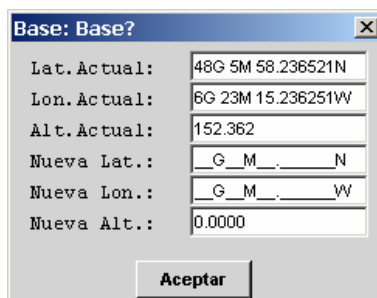
El apartado “ **INFORME**” genera un documento en formato \*.html donde se registra toda la información referente a la calibración una vez calculada.

### **Transformar Puntos a SCL actual: (solo GPS)**

Esta opción permite transformar uno ó todos los Puntos contenidos en un fichero a coordenadas Cartesianas Locales utilizando los parámetros del SCL actual. Se puede realizar todas las transformaciones que se quieran puesto que no se pierden los datos originales, quedando éstos a salvo en otros campos del fichero.



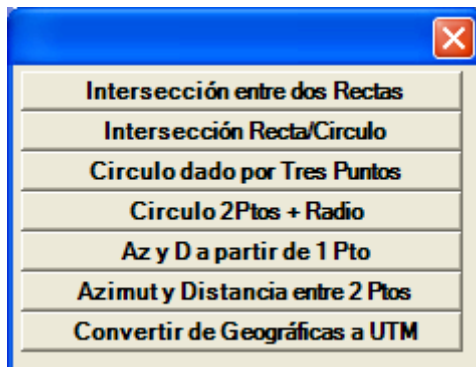
En la opción de Corregir Geográficas se realiza una comprobación de la base en la que estaba posicionado el Sensor-Base (extraída del fichero de Bases en Lat,Lon,Alt) y se solicita las nuevas coordenadas. Las diferencias entre ambas coordenadas son aplicadas a todas las lecturas Geográficas de los puntos contenidos en el fichero. Es equivalente a realizar unas Correcciones desde Móvil a posteriori. Esta operación es muy delicada pues el proceso altera todos los datos y **no es reversible** salvo introduciendo las coordenadas geográficas con las diferencias a la inversa.



También puede servir en el caso de tener más de un móvil y habernos olvidado de hacer correcciones desde móvil en cada uno de ellos, para aplicarle dicha corrección. Para ello pondremos las Geográficas Actuales a CERO y en los valores de NUEVA pondremos las correcciones que se leyeron en el sensor que sí se realizó dicha corrección.

## Utilidades Cogo: (E.T. y GPS)

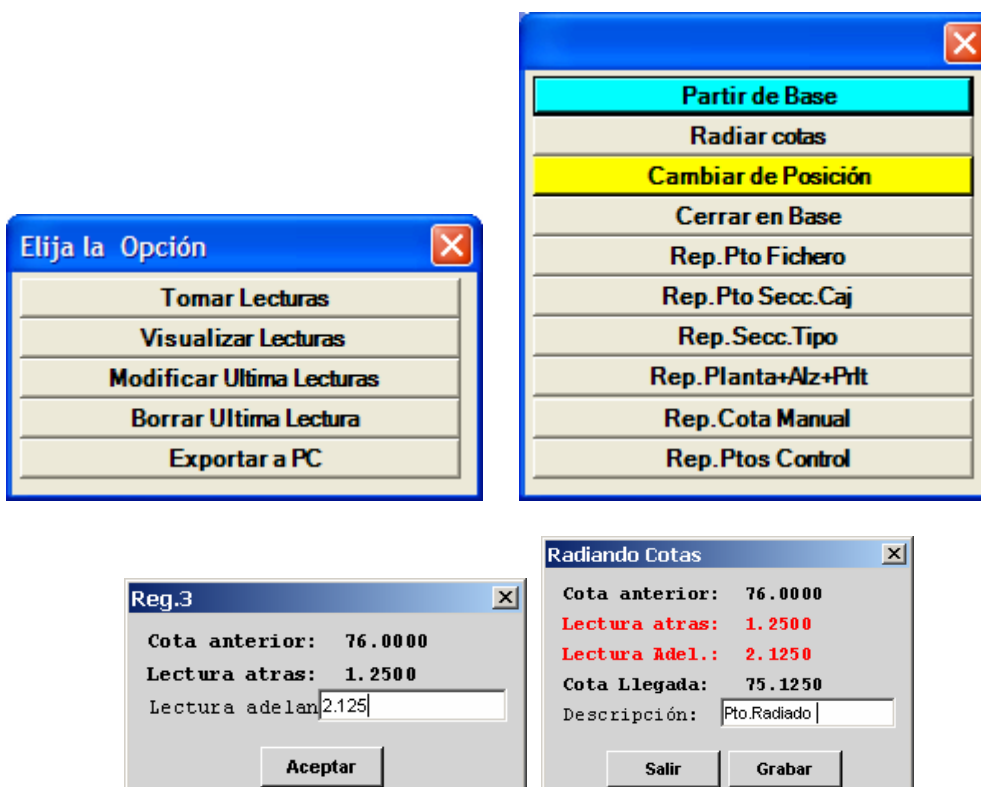
En este apartado se accede a una serie de cálculos relativamente frecuentes. La introducción de los datos es de suma sencillez y no necesita explicación de los mismos. Los datos pueden ser extraídos de ficheros distintos y los resultados grabados en estos u otros.



## Libreta de Nivelación

Este apartado permite la gestión de ficheros de Nivelación (Usar, Crear, Borrar), y la introducción y modificación de los datos que contienen.

Permite Tomar lecturas radiadas desde una misma posición, ó realizar continuos cambios (Itinerario). En cada punto tomado se puede introducir un Código que nos servirá posteriormente para identificarlo, modificarlo, o borrarlo.

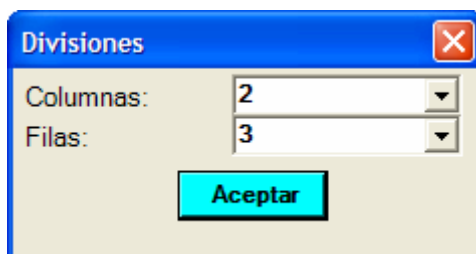


Enlaza con los ficheros de Bases, Coordenadas, Secciones Cajeadas, y Secciones Tipo para extraer de ellos las cotas a replantear. En la descripción se introduce automáticamente la información del punto al cual pertenece la cota a replantear y las diferencias obtenidas.

También se puede exportar los datos al Pc desde este módulo. El listado resultante es equivalente al listado de “moñas” suministrado a los ayudantes para marcar los puntos a su cota correcta, y también puede ser un listado válido para un control de calidad.

### **Trocear Imágenes.-**

Esta utilidad sólo está disponible en la versión de TopView PC. Con ella podemos, a partir de una imagen de gran tamaño en disco, y siempre que tengamos en el mismo directorio el correspondiente archivo de calibración de la misma, dividir esa imagen de manera que las resultantes puedan ser procesadas con más eficiencia.



Una vez troceada la imagen se crearán M\*N archivos de imagen, siendo M el nº de columnas introducido y N el nº de filas. A su vez se creará un archivo de extensión “ils” que es un índice de los anteriores. En el módulo de “toma coordenadas” tenemos la opción de cargar uno u otro. La ventaja de usar el archivo “ils” es que el programa se encarga, conociendo nuestra posición, de mostrar el archivo troceado correspondiente, de manera que si pasamos a otra zona contenida en otro archivo automáticamente se descarga de la memoria el anterior y se carga el nuevo. Esto es muy útil en campo dado que normalmente lo que llevaremos será una Pda.

## **CONTACTAR CON NOSOTROS**

Puede contactar con nosotros a través de las siguientes direcciones de Correo Electrónico, página Web, y Teléfonos:

DIRECCIONES DE CORREO ELECTRONICO (e-mail):

- [suporte@Topview.es](mailto:suporte@Topview.es)

PAGINA WEB:

- [www.Topview.es](http://www.Topview.es)

TELEFONOS:

- 954789329 (Telf/Fax)
- 629331791
- 630241313

## **PROCEDIMIENTO DE CARGA EN LA PDA**

1. Descargar el Paquete de Instalación para la PDA (TopView\_V1\_ARM.CAB) que es válido para cualquier Sistema Operativo de Windows para PDAs y micro ARM. Dependiendo de la PDA puede que también solicite instalar el complemento llamado ".Net Compact Framework", en este caso tendremos que descargar el adecuado para la versión del Sistema Operativo que contenga la PDA (Pocket Pc, Windows Ce, Windows Mobile).
2. Tras Copiar el fichero "\*.Cab" a la PDA en el directorio de la Tarjeta de memoria donde se Generó el Disco Llave, tenemos que ejecutarlo mediante el icono "My Computer". Siga los pasos por defecto y cambie el directorio de instalación por defecto ("Program Files\TopViewCe\") al del directorio que da acceso a la Tarjeta de Memoria, esto liberará de Memoria al Sistema para poder cargar ficheros de datos más grandes.
3. Terminada la instalación dispondremos de un Icono de Acceso Directo en "Inicio->Programs->TopViewCe". Este Icono es un fichero llamado "TopViewCe.Ink" localizado en el directorio "\Windows\Programs" que cuando iniciemos la aplicación se copiará automáticamente al directorio "\Windows\Desktop" para disponer de un Acceso Directo al programa desde el Escritorio del Sistema.
4. El programa por Defecto utiliza como Directorio Base sobre el que se crean los Directorios de Trabajo el de la tarjeta de memoria con la intención de no perder Datos en caso de falta de Energía ("\Storage Card" o similar...).
5. Ejecutar el Icono de Acceso. Si es la primera vez que se ejecuta la aplicación mostrará todos los posibles Discos Llave y sus números de serie. El programa pide la introducción de la Clave correspondiente a uno de los nº de serie mostrado. Si la Clave es correcta procederá a cargar la configuración y mostrará la pantalla principal donde podemos ver la Fecha y el nº de la versión que tenemos instalada.

## CONCLUSIONES

Este programa está pensado para trabajar con cualquier Estación Total y con cualquier GPS en modo RTK ó Estático para pos-proceso, de tal forma que con solo cambiar el cable que conecta la PDA con el dispositivo usado podremos seguir trabajando usando los mismos ficheros de datos. Así podremos comenzar un trabajo con un GPS y posteriormente tomar los puntos que no pudieron ser tomados con éste, por estar cerca de un edificio u otra razón, con una Estación Total con solo cambiar de cable y de selección de dispositivo.

También cabe destacar que está pensado como complemento de los programas habitualmente usados en España para PC como pueden ser Autocad, Clip, Mdt, Istram e Ispol, Cartomap, Protopo, y otros, pudiéndose importar de ellos Ejes de Planta y Alzado, listado de Bases, listado de Coordenadas de replanteo, listado de Secciones Cajeadas, y exportar Base, Coordenadas, Perfiles Transversales, Perfiles Longitudinales, etc.

Al ser un programa desarrollado en España, todo el programa, manuales y programas complementarios para Pc, etc... está escrito en Español y adaptado a los entornos de Hardware y Software habituales en España.

Las adaptaciones del programa a formatos propios de ficheros de importación ó exportación serán atendidas en el menor plazo de tiempo posible.